

POR SOLO
2,99€
REVISTA OFICIAL NINTENDO 3DS | Wii | NINTENDO DS
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
Nº 220 - MARZO 2011
Nintendo® Acción
AVANCES
Conduit 2
Top Spin 4
Virtua Tennis 4
Lego Star Wars III
¡GRATIS! REVISTA POKéMON con la guía de Ranger 3
JUEGOS DEL MES
Kirby's Epic Yarn
Mario vs Donkey
deBlob 2
Llega la nueva generación
POKéMON
EDICIÓN BLANCA
EDICIÓN NEGRA
TM
3D SIN GAFAS
¡UNA CONSOLA ALUCINANTE!
¡Ya llega Nintendo 3DS!
Te descubrimos sus nuevas funciones... ¡y todos sus juegos!





¡PRUÉBALA EN PRIMICIA! RESERVA TU PLAZA EN
www.pruebayveras.es

- Realidad aumentada en 3D
- Cámara de fotos en 3D
- Conectividad total

KID ICARUS: UPRISING



SUPER STREET FIGTHER IV 3D EDITION



THE LEGEND OF ZELDA™: OCARINA OF TIME™ 3D




RESIDENT EVIL™: THE MERCENARIES 3D





PES 2011 3D

© 2011 Konami Digital Entertainment.

METAL GEAR SOLID SNAKE EATER



NINTENDOGS + CATS



MARIO KART

Las imágenes de juegos para Nintendo 3DS que aparecen en esta página han sido capturadas en el modo 2D.

NINTENDO 3DS™

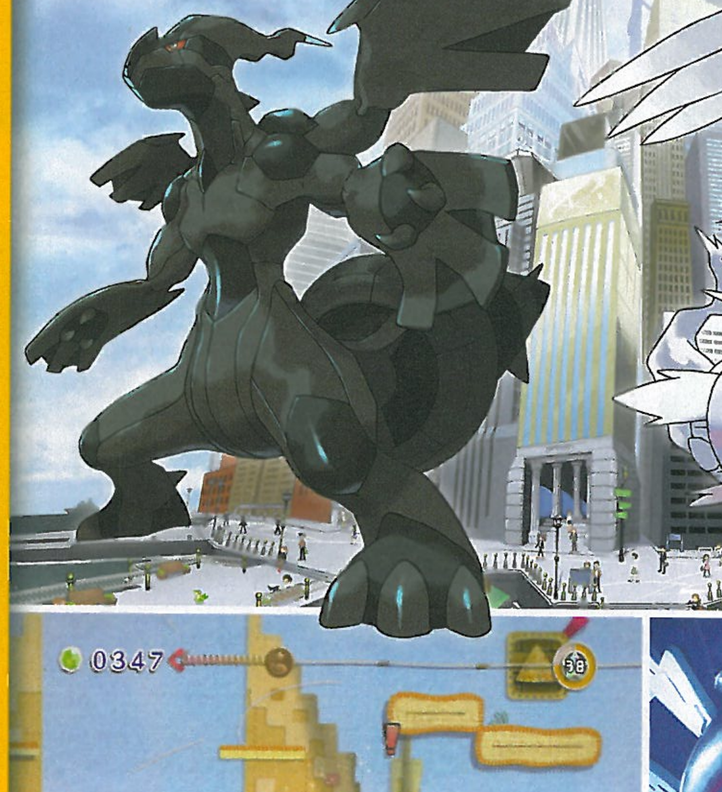
www.nintendo3ds.es



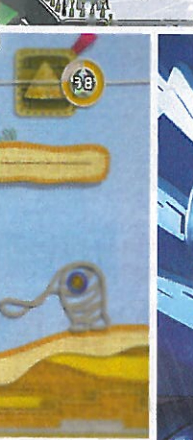
ADVERTENCIA: La función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior.
Por lo tanto, se recomienda:
- que sólo niños de edad superior a seis años usen la función 3D.
- que los padres o tutores usen el control parental para restringir la función 3D en el caso de que niños de 6 años o edad inferior tengan acceso a la consola.

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 220 - MARZO



26 Pokémon Ed. Blanca y Negra
YA ESTÁ AQUÍ el Pokémon más aventurero. Descubre en nuestro reportaje por qué es tan especial.



38 Kirby
EL HÉROE protagoniza un juego de saltos 2D digno de ver.



32 Las armas de SEGA
CONDUIT 2, Virtua Tennis, Thor y Capitán América: SEGA lo da todo en Wii.

66 Lego Star Wars III
TE AVANZAMOS el mayor juego de LEGO de toda la galaxia.



10 3DS
EL DÍA 25 DE MARZO llegará el nuevo sueño de los jugones. Te descubrimos la consola y sus juegazos.

Este mes no te pierdas nada de esto...

EN Wii Y 3DS

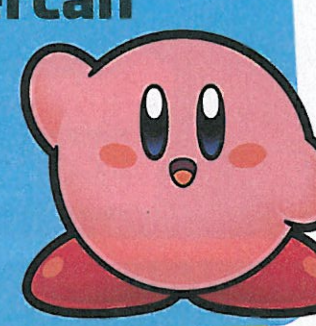
Vienen dos nuevos Zelda durante este año



página 6

¡SORPRESA!

Un trío de ases japoneses se acercan a Wii, Kirby entre ellos



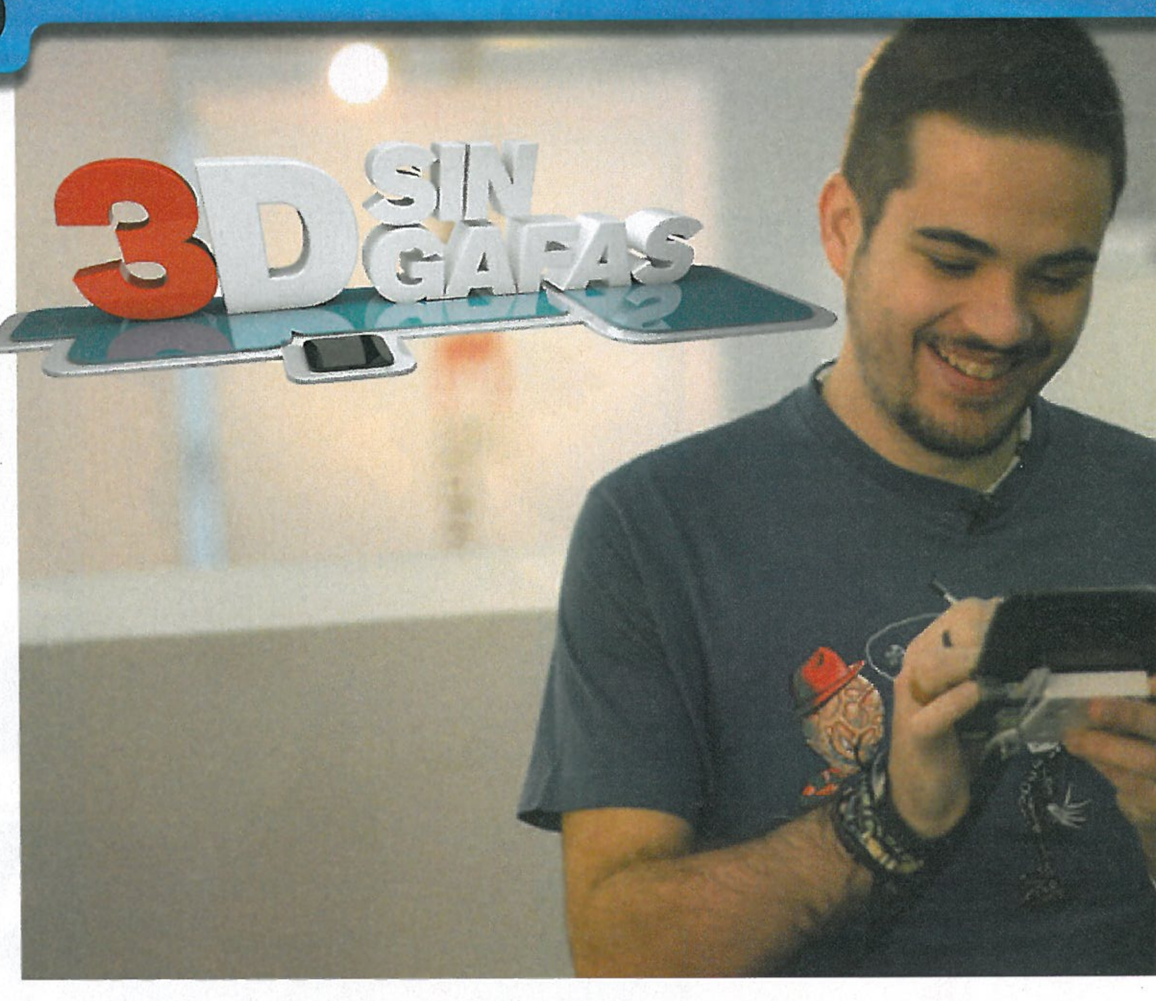
página 4

BROCHE DE ORO

¡Mira cómo son las nuevas DSi de Pokémon!



página 6



GIRA 'PRUEBA Y VERÁS' **3DS**

¡3DS, pruébala y lo creerás!

Arranca la gira 'Prueba y Verás', un increíble primer contacto con la consola 3D.

El **6 de febrero** se ha iniciado en Madrid una gira que recorrerá España dando a conocer la nueva 3DS a todo el mundo.

Todos los que reservéis plaza en la página web creada a tal efecto: **www.pruebayveras.com**, tendréis la posibilidad de probar la consola antes de que salga a la calle el día 25 de marzo.

Y no sólo tendréis contacto con algunos de los juegos que estarán a la venta ese día, sino que además podréis empaparos de las aplicaciones que vienen con la consola, como los juegos de Realidad Aumentada, la Plaza Mii, o el QR Code Generator, que traduce la información del Mii en una imagen codificada (código de barras).

El proceso de reserva es sencillo: desde la página web eliges ciudad y fecha. Las sesiones duran 1 hora y tienes que ser mayor de 16 años.

Nintendo Acción va a invitar a 50 lectores a probar la consola en Madrid. Sólo tienes que escribirnos un email a la dirección nintendoaccion@axelspringer.es







El primer contacto con 3DS es de sorpresa total. En esta gira todos podréis ver para creer en las 3D.



Street Fighter IV es uno de los bombazos que podréis jugar en la 3DS. Pero hay mucho más, incluidas las 6 tarjetas de Realidad Aumentada.

Lo que probarás y verás en 3DS...

- Plaza Mii
- Atrapacaras
- Realidad Aumentada
- SteelDiver
- Zelda Ocarina of Time 3D
- Resident Evil Mercenaries
- Kid Icarus
- Super Street Fighter IV
- Metal Gear (en forma de vídeo).

¿Quieres vivir la experiencia?

Nintendo Acción invita a 50 lectores a probar la consola en Madrid. Si tienes más de 16 años, escribe a nintendoaccion@axelspringer.es

¿VIVES AQUÍ? ¡PUES PRUEBA Y VERÁS!

Ciudad	Fechas
OVIEDO	09/02-13/02
SANTANDER	Próximamente
A CORUÑA	Próximamente
VALLADOLID	16/02-20/02
ZARAGOZA	Próximamente
BARCELONA	Próximamente
MADRID	06/02-27/02
VALENCIA	Próximamente
CÓRDOBA	08/02-13/02
MURCIA	16/02-20/02
SEVILLA	24/02-28/02
MÁLAGA	22/02-27/02

Mira las ciudades y días que visitará la gira 'Prueba y verás' de 3DS. Recuerda reservar cita...

LO MEJOR DEL MES



1 LA 3DS ESTÁ VIVA

Tiene cara, cuerpo, precio y fecha de lanzamiento. La consola que lo va a revolucionar todo, de nuevo, está a punto de llegar.



2 KIRBY ESTÁ DE MODA

No es sólo su nuevo juego, Epic Yarn, el que lo peta. Es lo mejor del mes porque además se prepara un nuevo título, y con vuelta a los orígenes.

3 Wii Y DS SE SALEN

Echa un ojo en nuestra sección Generations a las ventas de Wii y DS cuyos datos acaba de publicar Nintendo Ibérica. Es para estar satisfechos...

4 GENIOS POKéMON

Hemos ido a Londres a entrevistar a los jefazos de Pokémon. Son el mejor broche para rematar nuestra cobertura del estreno de Blanco y Negro.

5 MESSI ESTÁ LISTO

A punto de entregar todas las páginas de la revista a imprenta, Konami publica que PES 2011 3D será juego de lanzamiento con la consola de Nintendo. Messi volverá a lucirse, y en 3D.





VARIOS Wii

¡Tres bombazos de Nintendo!

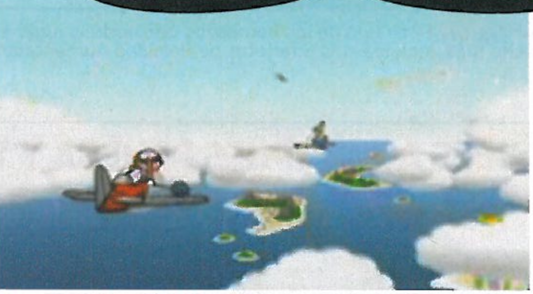
Anunciados nuevos juegos de Kirby, Rhythm Paradise y Tower of Pandora.

Este año, Wii se llenará de vida. Por si Epic Yarn no saciase nuestro apetito, **Kirby volverá a sus raíces** glotonas con un **plataformas 2D** clásico repleto de nuevos poderes.

Por otro lado, «Rhythm Paradise» dará el salto a Wii para poner a prueba tu **sentido del ritmo** en un montón de pruebas surrealistas. Y para los fans de los RPG, «Tower of Pandora» promete **fantasía anime** de gran calidad.



Kirby estrenará un amplio armario de nuevos "trajes".



Rhythm Paradise llevará a Wii toda su locura musical.

TENDREMOS CONDUIT EN 3DS



¡Notición de última hora! High Voltage está trabajando en una versión 3DS de su *shooter* de alienígenas, cuya calidad técnica podría ser muy similar a la de «Conduit 2» para Wii (que veremos a finales de abril). Ahora que tenemos Conduit 3D en el horizonte, falta ver si Sega se encarga de su distribución.

EN DESARROLLO

Damos un completo repaso a los juegos que están en preparación para Wii, DS o 3DS. ¡Ojo, dentro de nada, serán unos megahits!



¡ESTOS NINJAS SE DESPIEZAN!

LEGO NINJAGO

Los imparables Lego preparan su vuelta a DS, aunque para vueltas, las que darán mediante el Spinjitzu, un arte marcial que los convertirá en tornados humanos. Pero habrá muchas más armas ninja, misiones y combates, en la estela de Lego Battles. Warner lo lanzará en primavera.



PELEAS DE "MANGA" ANCHA

NARUTO SHINOBI RUMBLE

Y hablando de ninjas, Naruto y su pandilla están a punto de desplegar un nuevo repertorio de jutsus, sin abandonar el avance 2D que tanto le "pega" a la saga Shippuden. Con más de 15 personajes, llegará a DS en primavera, vía Namco Bandai.



DEPORTE TRIDIMENSIONAL

DUALPEN SPORTS

También de Namco Bandai, llegará en primavera un título para 3DS en el que practicaremos minijuegos de 7 deportes: boxeo, tiro con arco, fútbol... Lo más original será el control: usaremos dos stylus, uno en cada mano, en pruebas que requerirán coordinación y agudeza visual.

de blob 2

25 Febrero 2011
















bluetongue



CONSOLA · DSi

Dos DSi... ¡Pokémon!

Las ediciones Negra y Blanca también con dos packs de DSi.

Para celebrar el lanzamiento de ambas versiones, Nintendo lanzará una **edición limitada de la consola**, con **Reshiram y Zekrom** grabados en su tapa superior, y la posibilidad de **descargar tres Pokémon Legendarios** a través de la conexión Wi-Fi.

«Pokémon: Edición Negra» y «Edición Blanca» llegarán a nuestras tiendas el próximo 4 de marzo, al igual que estos flamantes packs dignos del mejor coleccionista.

Los packs Pokémon incluirán una DSi de diseño exclusivo (blanca o negra), más el juego.

AVENTURA · Wii

El gran año de Zelda

«Skyward Sword» ya está casi terminado.

Satoru Iwata, el 'presi' de Nintendo, lo ha confirmado: el juego más esperado de Wii está en su fase final de desarrollo, aunque no saldrá antes que «Ocarina of Time» para 3DS, cuyo lanzamiento en Europa está previsto para los meses verano.

Así que probablemente tengamos que esperar hasta finales de año para empuñar el mando Wii Plus y disfrutar del control más preciso de toda la saga. Sin duda, este será el año de Link, ¡que además cumple su **25º aniversario**!

El nuevo Zelda reunirá lo mejor de «Twilight Princess» y «Wind Waker».

La historia girará en torno a la espada y su poder celestial.

EN DESARROLLO

Damos un completo repaso a los juegos que están en preparación para Wii, DS o 3DS. ¡Ojo, dentro de nada, serán unos megahits!



GOKU RESURGE EN TU DS

DRAGON BALL KAI

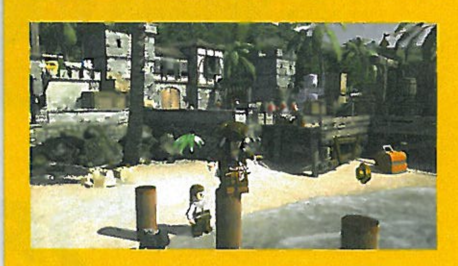
«DBK: Ultimate Butouden» será un espectacular juego de lucha basado en la readaptación japonesa de la serie Dragon Ball Z. Con unos graficazos cel-shading y unas animaciones de aúpa, controlaremos a personajes tan míticos como Kaito, que ya está confirmado. Llegará en verano.



LA CIUDAD SE TIÑE DE AZUL

LOS PITUFOS

Este verano estrenarán su primera película 3D con mezcla de personajes reales y animados, y con ella, su esperado regreso a las consolas. Al huir del mago Gargamel, los pitufos acabarán en Central Park, y desde ahí deberán encontrar el camino de vuelta a su aldea. Acción y buen humor, con el sello de Ubisoft.



¡AL ABORDAJE DE Wii Y DS!

LEGO PIRATAS DEL CARIBE

Jack Sparrow será el próximo en pasarse al mundo de los Lego, con un aventurón que repasará los momentos más memorables de las películas. Más de 20 niveles repletos de acción naval, criaturas legendarias y todo el cachondeo tan típico de la serie.



TODO LO QUE DEBES SABER

Llega 3DS, empieza la era de las 3D

El 25 de marzo, Nintendo entra en la era de las 3D. Descubre cómo será la nueva revolución en el mundo del ocio interactivo.

DATOS
Estreno
25 de Marzo
Colores
Azul Agua y Negro Cosmos
Precio
250 Euros

Descubre cómo fue la presentación de 3DS en Ámsterdam, en **Nintendo Generations**, página 8



No te pierdas el **VIDEO REPORTAJE** en **HOBBYNEWS.es**

Todos los juegos 3DS

ALREDEDOR DE 30 juegos estarán a la venta entre el 25 de marzo y el mes de junio. Empápate de todos ellos en las siguientes páginas.

- **Zelda: OoT 3D** – Nintendo
- **RE Mercenaries** – Capcom
- **Los Sims 3** – EA
- **Dinosaurs 3D** – Ubisoft
- **Steel Diver** – Nintendo
- **Puzzle Bobble** – Square
- **Asphalt 3D** – Ubisoft
- **Driver Renegade** – Ubisoft
- **R. Racer** – Namco Bandai
- **Pilotwings** – Nintendo
- **Rabbids 3D** – Ubisoft
- **Ghost Recon** – Ubisoft
- **Kid Icarus** – Nintendo
- **Samurai Warriors** – Koei
- **Splinter Cell 3D** – Ubisoft
- **PES 2011 3D** – Konami
- **Dead or Alive** – Koei
- **Mario Kart 3D**– Nintendo
- **Rayman 3D** – Ubisoft
- **Monkey Ball 3D** – Sega
- **SF IV** – Capcom
- **Dr. Lautrec** – Konami
- **Nintendogs** – Nintendo
- **LEGO Clone Wars** – Lucas
- **Hollywood** – Ubisoft
- **Paper Mario** – Nintendo
- **A. Crossing** – Nintendo
- **Star Fox 3D** – Nintendo
- **Metal Gear** – Konami
- **Naruto** – Tomy
- **Kingdom Hearts** – Square
- **Profesor Layton** – Level 5
- **Star Fox 3D** – Nintendo

Mucho más que 3D...

Conoce las aplicaciones, funciones y controles con los que te sumergirás en una nueva dimensión.

La nueva 3DS casi podría pasar por una DS. Es igual de ligera y afinada. Pero dentro esconde una revolucionaria tecnología que traslada a otra dimensión desde sus pantallas. La de arriba es capaz de **mostrar fotos 3D instantáneamente**, tomadas por las 2 cámaras exteriores.

Cuando abras la consola, encontrarás los conocidos A, B, X, Y, más el 'botón deslizante', un **stick analógico** en toda regla; y junto a los botones Start/ Select, un botón **HOME** llevará al menú principal. Otro detalle importante es el **Regulador 3D**, que suaviza la profundidad de visión. Lo comprobarás al conectar el ON/OFF; de paso entrarás en un mundo en el que nuevas aplicaciones y conexión online le darán un nuevo sentido a esta consola.

7,4cm de alto x 13,5cm de largo x 2cm de grosor



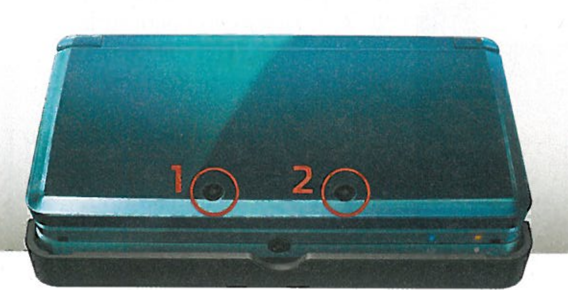
Stick deslizante

Proporciona la precisión necesaria para jugar en mundos 3D, gracias a su control analógico de 360º.

Tres cámaras

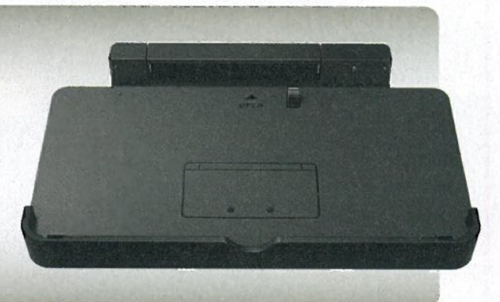
Una interior y dos exteriores, que pueden tomar fotos en 3D y verse en pantalla. Resolución de 640 x 480.





Base de carga 3DS

Apoyas la consola y se carga mientras juegas. La batería se recupera en tres horas, y dura entre 3 y 5 horas para 3DS, y unas 8 si juegas títulos de DS.



3

SELECT HOME START

EL DATO
La tienda virtual Nintendo eShop llegará a 3DS en una actualización que se lanzará en mayo

Pantalla 3D

Impresionante sensación de profundidad sin gafas. 16.77 millones de colores; mide 8,9 cm y tiene una resolución de 800 x 240.



Regulador 3D

Permite elegir el nivel de profundidad 3D más adecuado para cada uno. Aumentarlo al máximo, suavizarlo o eliminarlo.



Comunicación

Conexiones Wi-Fi y local para una distancia recomendada de alrededor de 30 metros. Funciones streetpass, spotpass...

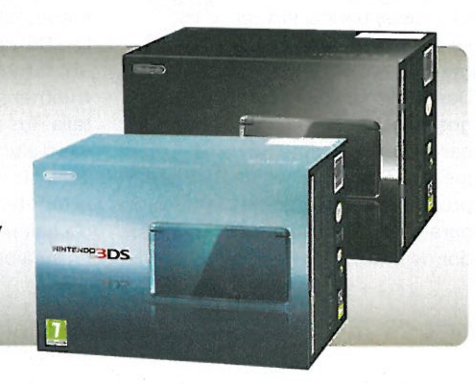
Pantalla Táctil

LCD con capacidad para 16.77 millones de colores y una resolución de 320 x 240 pixels. Mide 7,67 cm.



El pack 3DS

La consola se vende en dos colores, azul y negro. Dentro: 3DS, base de carga, adaptador AC, stylus y tarjeta SD de 2 gigas, más las apliaciones ya instaladas.



Formas de conexión

No apagues la consola. Y no se te olvide en casa. Vete a dar una vuelta y cuando regreses, ábrela: quizá te encuentres unas cuantas sorpresas. Es la conexión total...



Streetpass

Tu 3DS intercambia información sobre juegos con otros propietarios cuando se encuentren en un radio de acción de unos 30 metros. Comparte y recibe automáticamente pequeños paquetes de datos como personajes Mii, tablas de clasificación o datos de personajes de algunos juegos. Incluso se pueden intercambiar datos de varios juegos simultáneamente.

Spotpass

Esta aplicación permite a la 3DS recibir nuevos contenidos o actualizaciones desde cualquier punto de acceso público a Internet o a la conexión de casa. Información de juegos, minijuegos gratis, vídeos... aunque la consola esté en modo sleep.

Juego online

La forma de jugar online también cambia. Ahora los códigos de amigo son específicos para cada consola y no para cada juego, como antes. De este modo solo tendrás que introducirlo una vez y accederás a la lista de amigos con los que hayas intercambiado códigos y sabrás cuáles están disponibles y a qué están jugando.



Deportes, series, pelis...

La oferta online de 3DS abre un nuevo horizonte de posibilidades para explorar con la consola. Durante la presentación se anunciaron acuerdos exclusivos con Eurosport, para acceder a contenidos del canal deportivo. La prestigiosa productora Aardman, creadores de 'Wallace & Gromit' y 'Chicken Run', presentaron episodios de la 'Oveja Shaun', desarrollados para la consola en 3D, de un minuto de duración. Y en UK también se ha alcanzado un acuerdo con el canal SKY para proporcionar contenidos exclusivos 3D. Además, hay negociaciones con Telefónica España, tmn, METEOR, Guglielmo, Linkem, KPN, Deutsche Telekom...





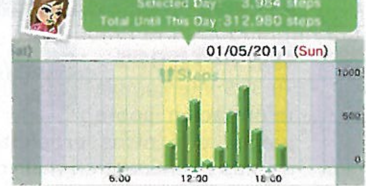
Todo lo que verás al encender tu 3DS

Nintendo 3DS incluye programas de serie que ofrecen diversión y entretenimiento y que aprovechan al máximo las características de la consola. ¡Ve al botón HOME para descubrir todos los juegos y aplicaciones que ya tienes!



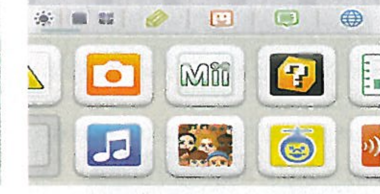
Juegos de realidad aumentada

Cuando apuntes con las cámaras a alguna de las seis tarjetas que vienen con la consola, descubrirás un nuevo universo. Las cámaras leen contenidos y superponen imágenes y animaciones: dianas, dragones... con los que podrás interactuar, por ejemplo disparando o buscando pistas.



Diario de Actividad

Lleva la consola contigo y procura andar todo lo posible: mantenerse en forma tiene premio. La 3DS incorpora un podómetro con un diario que registra tu actividad, y nos regala monedas según los pasos que hayamos dado. El "dinero" se canjeará por contenidos en aplicaciones y juegos. Aunque el mejor precio sea estar en forma...



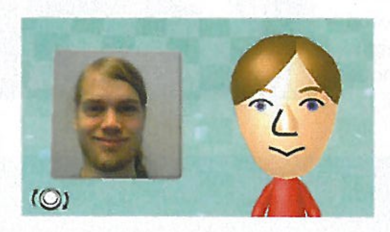
Nintendo 3DS Sound

Gracias a las nuevas capacidades de audio de 3DS, podrás divertirte manipulando sonidos o escuchando archivos en formatos MP3 o AAC. Graba tus canciones favoritas en la tarjeta SD (ya sabes, incluye una de 2 gigas) y utiliza el reproductor para escucharlas o jugar con ellas como más te guste.



La Plaza Mii de Streetpass

Este es el lugar donde encontrarás a todos los Mii con los que hayas intercambiado algún tipo de información en uno de tus paseos/viajes/caminatas gracias al Streetpass. En la plaz aparecerán tanto los Mii que hayamos creado como los que intercambiemos: de ellos sabrás su país y región de origen o los juegos que hayan probado.



Editor de Mii

La 3DS no sólo introduce nuevas herramientas para editar Mii más fácilmente. Además, puedes importar tus Mii de Wii, a través de la tarjeta SD, o utilizar la cámara para hacer una foto y crear tu Mii en unos pocos pasos. Y no veas cómo queda. Por si fuera poco, puedes tratar el Mii como una imagen e incluso utilizarla en tu perfil de las redes sociales.




Atrapacaras

No todo van a ser utilidades y aplicaciones, ¿no? También hay minijuegos, como este Atrapacaras en el que disparas a graciosas versiones de nuestros rostros. Lo mejor es que reúnas las fotos de tus colegas y los metas en esas burbujas y entonces, hale, a darles caña en un arcade de acción trepidante. Pídele fotos también a tus rivales...



Nintendo eShop



La nueva tienda virtual se pondrá en marcha en mayo, a través de una actualización. Desde ella tendrás acceso a más juegos de consolas portátiles que nunca: juegos de Game Boy y Gb Color; juegos y aplicaciones de DSiWare; y programas descargables exclusivos para jugar en 3D. Además, el navegador de internet.

Cámara de fotos 3D

¡Verlo para creerlo! Con la 3DS no solo se puede jugar en 3D, también es posible tomar fotos tridimensionales. Y verlas en la pantalla. Tus amigos, mascotas, familia... vas a alucinar con la forma en que se ven. Y lo mejor: puedes grabarlas en la tarjeta SD y pasárselas a un amigo o a quien quieras para que las ponga en su álbum 3DS.





¡AVANZAMOS 32 NUEVOS TÍTULOS!

Juegos 3DS

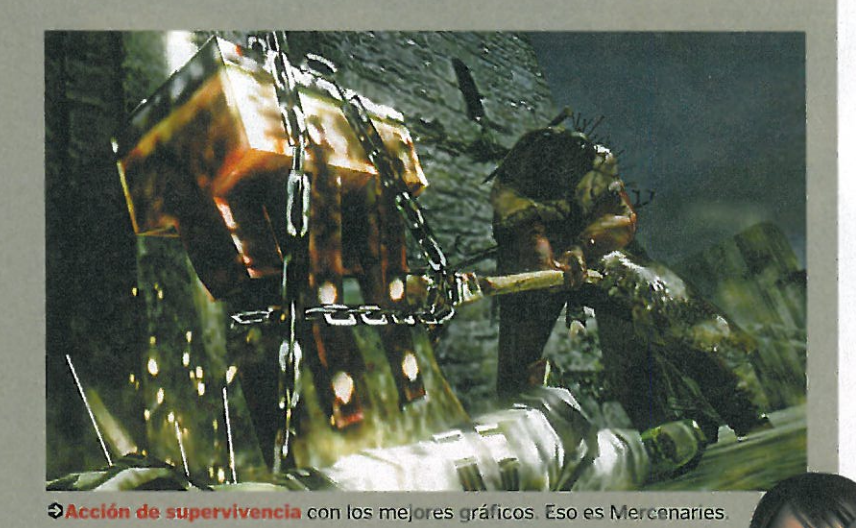
Durante el periodo de lanzamiento, entre el 25 de marzo y el inicio del E3, habrá más de 30 títulos disponibles para 3DS. Entérate de todo aquí...

Zelda Ocarina of Time

•Nintendo •2011 •Aventura

La mayor aventura de la historia está de vuelta. Una nueva dimensión es la mejor forma de celebrar su 25 aniversario. Los primeros que apagarán las velas serán los japoneses, esta primavera; después será el turno de americanos y europeos, ya con el calor del verano. A la calidez del argumento y la inmersión 3D de esta versión, le han añadido opciones de juego que usan el acelerómetro. Girando la 3DS podremos observar todo el escenario, y si eliges un tirachinas, por ejemplo, cambiará a una vista en primera persona. Los controles clásicos (A, B, X, Y) y la táctil serán usados continuamente. Nada se ha comentado sobre el streetpass, pero con el aspecto que ya luce, ¡queremos Zelda ya!

Combates, puzles, aventura... volverán a ser las claves del mejor Zelda.



➲**Acción de supervivencia** con los mejores gráficos. Eso es Mercenaries.

➲**De inicio habrá cuatro héroes** para elegir, pero la idea es contar con más personajes en el plantel.

Resident Evil
The Mercenaries

•Capcom •Verano •Acción

Se enciende la consola y aparecen decenas de enemigos dispuestos a acabar contigo. Y tú con ellos antes de que el contador llegue a cero. ¿Cómo se llama el juego? En «Mercenaries» no hay más guión, ni puzles, ni aventura. Sólo acción. De supervivencia. Con una intensidad que el mismo productor del juego compara a la de «Street Fighter IV». También dice que es un juego "temible", que pone los pelos de punta. Para vivirlo podrás elegir inicialmente entre 4 personajes: Claire y Chris Redfield, Jack Krauser y Hunk... ¡pero habrá muchos más! Cada uno con sus armas y habilidades. En solitario será devastador, pero lo mejor es que podrás unirte con soldados de todo el mundo para afrontar misiones en equipo sin importar donde estéis. ●

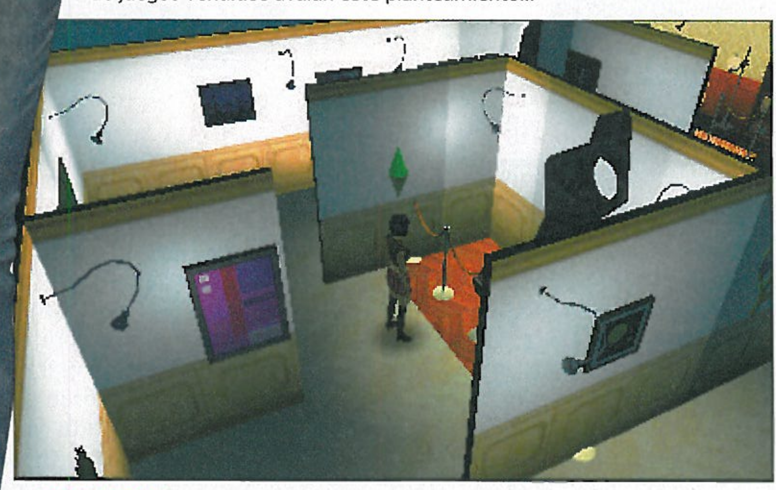
Los Sims 3

•EA •25 de marzo •Simulador



Aprovechando la expansión Sims al mundo de las consolas, 3DS recibirá su propia versión con novedades tan guays como el sistema de reconocimiento facial, poderes del karma y la de compartir personajes a través de Steetpass. Sin ir más lejos, haz una foto de tus amigos, o hazte una tú, y conviértete en uno de los personajes del juego. Aprovecha para retocarte un poco el look (o el de tus colegas), el peinado, los rasgos faciales, la ropa... Y después se lo pasas a quien quieras por Streetpass. Ya ves, se abre un nuevo mundo de posibilidades con la conexión Sims y tecnología 3DS. Y no sólo por las posibilidades de comunicación, también por los nuevos escenarios, objetos y modos de juego que estarán disponibles. ●

➲**El estilo de juego** será como siempre, pero en 3D. Más de 135 millones de juegos vendidos avalan este planteamiento...



➲**Crear tu Sim** y vivir su vida: de eso va este juego. Ahora, además, podrás crearlo basándote en una foto tuya o de tus amigos.



Combat of Giants
Dinosaurs 3D

•Ubisoft •Primavera •Acción

Controla, combate y... ¿tunea dinosaurios gigantes? Esto promete... Bueno, lo de tunear es que podrás elegir entre 30 opciones de color y 6 tipos de piel para "decorar" a alguno de los 18 dinos (T-Rex, Velocirraptores...) que aparecen de inicio (aunque hay 28 desbloqueables). Además de los combates, la fuerza del juego estará en el intercambio de items: hay hasta 500 por coleccionar para explorar a fondo el juego, descubriendo todos los secretos jugables. Y no te pierdas las escenas de vídeo 3D con cataclismos incluidos.



Además de combates jurásicos, podremos coleccionar e intercambiar hasta 500 items para 'tunear' dinosaurios.

SteelDiver

•Nintendo •Primavera •Acción/Simulación

Original y, sobre todo, refrescante. Un juego de combate de submarinos. O sea, acción, buceo y simulación. Para hundir la flota, tendrás tres tipos de naves, cada una con su panel de control táctil que deberás aprender a manejar. Más que nada para sobrevivir tanto a los torpedos enemigos como a las criaturas submarinas que harán algo más que asustar. Básicamente la idea es llegar al final del nivel sin vías de agua en tu nave (en el modo time attack, cuanto más rápido sea eso, mejor). Además, el modo steel commander convierte «SteelDiver» en un estratégico combate por turnos para dos jugadores.



Saca el periscopio y mira a tu alrededor moviéndote con la 3DS.



ADEMÁS...

Puzzle Bobble

•Sqare Enix •Primavera •Puzle

Descubre el "explotaburbujas" desde otro punto de vista. Mucho más profundo -ien 3D!- y apasionante. Sus dos modos de juego: Puzle, en 8 mundos diferentes; y Desafío, con variopintos objetivos, te entusiasmarán como nunca. Y lleva la firma de Square.



Asphalt 3D

•Ubisoft •25 de marzo •Velocidad

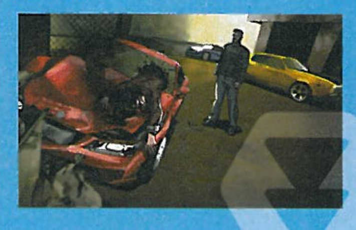
Pilotar un Ferrari o una Ducati no tiene precio. Tiene recompensa, y se llama adrenalina. Imagínate conducir hasta 42 vehículos reales, entre coches y motos, por 17 ciudades del mundo. Añade superficies variadas, atajos, saltos y policía. ¿No es una experiencia única? Sí, única... hasta para 6 en modo wireless.



Driver Renegade 3D

•Ubisoft •2011 •Conducción

El expolicía John Tanner inicia una cruzada personal contra el crimen al volante de su coche. La mejor arma para moverse por Nueva York en un mundo abierto en el que completará 20 misiones que le permitirán desbloquear 50 coches y itunearlos!



Ridge Racer 3D

•Namco-Bandai •25 de marzo •Velocidad

El mito de la velocidad ya tiene nueva máquina en la que despeinarnos. Su apuesta es por las curvas más cerradas, los coches nuevos más potentes, efectos tan reales como llenar la pantalla con el polvo de la carretera o las llamas del turbo ajeno, y ¡un botón de derrape! Sí, sí, un botón para derrapar con más facilidad y no perder posición en carrera. Además de los típicos circuitos urbanos, nos las veremos entre cañones y montañas nevadas. Y la competición se estirará hasta cuatro jugadores con el Mii o la foto de cada uno sobre el coche.



El streetpass permitirá intercambiar los 'fantasmas' y los records de cada circuito.





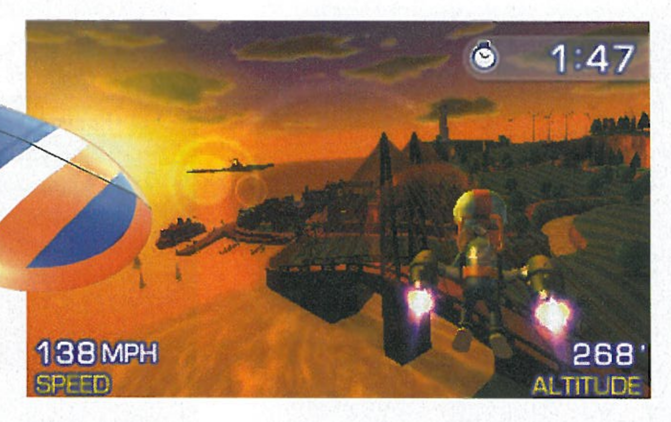
Coches más potentes que nunca para competir por circuitos de todo tipo a base de salvajes derrapadas. ¡Ridge Racer!



Pilotwings Resort

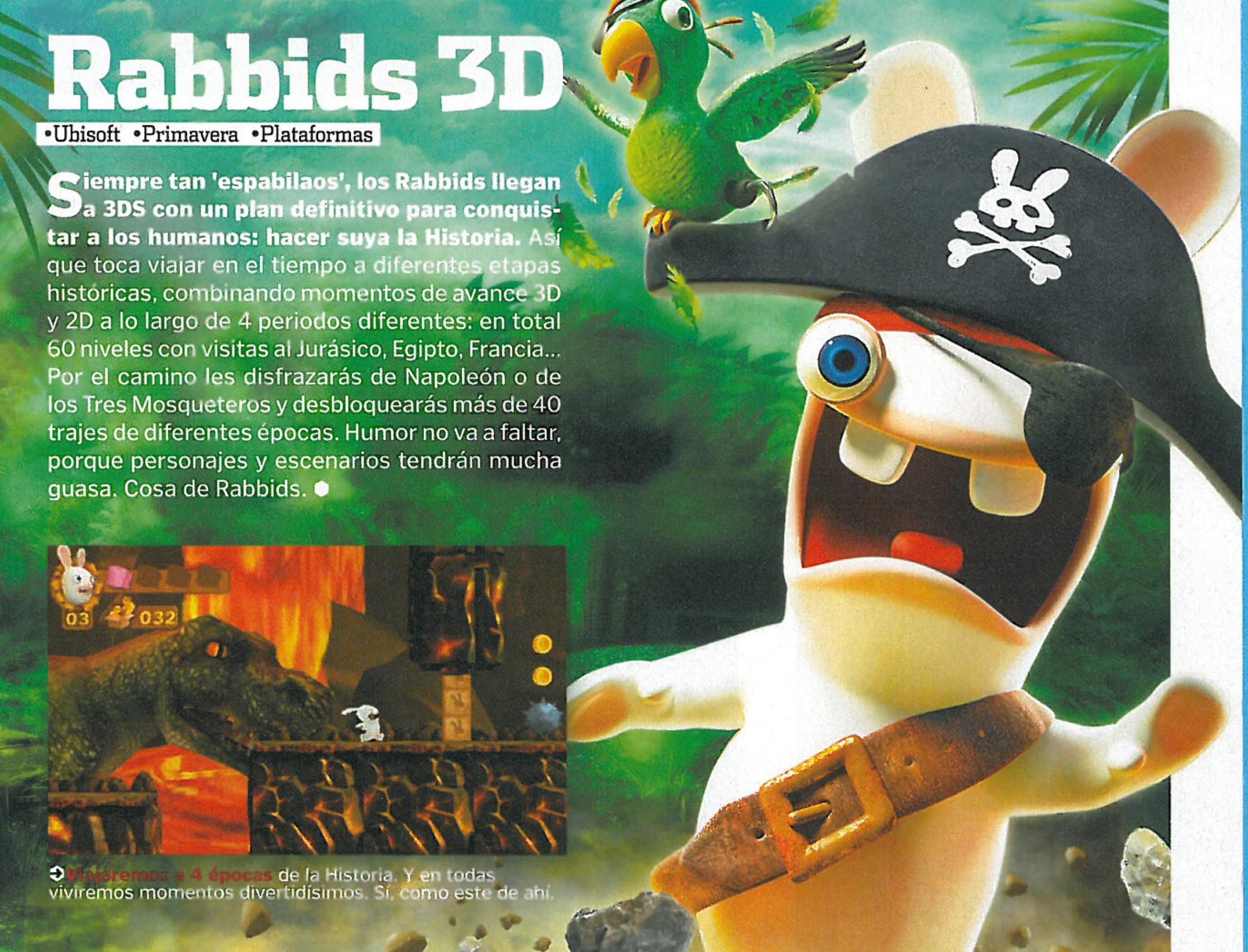
•Nintendo •25 de marzo •Deportes aéreos

Coge uno de tus Mii y explora junto a él la Isla Wuhu en avión, parapente o jet pack. Si te gusta tener una razón para todo, aquí te esperan 40 misiones de todo tipo en las que ganar estrellas. Si prefieres disfrutar de la sensación de volar porque sí, también hay recompensa: cientos de items coleccionables que desbloquean artilugios y monumentos por la isla. Además, puedes tomar fotos de Wuhu y guardarlas en el álbum de la consola. Aprovecha que te pueden servir para completar los 'secret challenges' del modo misiones. Tú y tu Mii seréis las estrellas.





Impecable ambientación para disfrutar del vuelo con jet pack, parapente o avioneta. Explora a fondo los rincones de Isla Wuhu.



Rabbids 3D

•Ubisoft •Primavera •Plataformas

Siempre tan 'espabilaos', los Rabbids llegan a 3DS con un plan definitivo para conquistar a los humanos: hacer suya la Historia. Así que toca viajar en el tiempo a diferentes etapas históricas, combinando momentos de avance 3D y 2D a lo largo de 4 periodos diferentes: en total 60 niveles con visitas al Jurásico, Egipto, Francia... Por el camino les disfrazarás de Napoleón o de los Tres Mosqueteros y desbloquearás más de 40 trajes de diferentes épocas. Humor no va a faltar, porque personajes y escenarios tendrán mucha guasa. Cosa de Rabbids.

Viajaremos a 4 épocas de la Historia. Y en todas viviremos momentos divertidísimos. Sí, como este de ahí.

ADEMÁS...

Ghost Recon Shadow Wars

•Ubisoft •25 de marzo •Estrategia

Tom Clancy se estrena por partida doble. Aquí te espera un juego de acción táctica con un peligroso ruso como objetivo final. Recorres Kazajistán, Ucrania y Siberia con tu equipo de élite, en busca de las bases donde el ruso construye un ejército de drones.



Kid Icarus Uprising

•Nintendo •2011 •Acción

Cuánto nombre de prestigio. Pit, el prota, es todo un clásico en el Nintendo 'life'; y tras el juego está Masahiro Sakurai, creador de Smash Bros y Kirby. Juntos han "parido" un genial arcade de acción por tierra y aire que sigue las consignas de aquel «Kid Icarus» que deslumbró en NES en 1987.

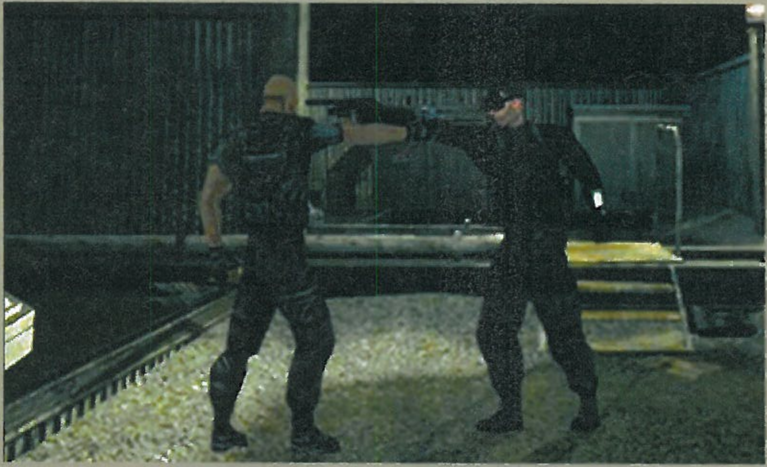


Samurai Warriors

•Tecmo •25 de marzo •Acción

Este Samurai aprovechará como ninguno las funciones 3DS: Streetpass, para combatir junto a o contra la gente que te cruzas e intercambiar armas; Spotpass, para descargarte escenarios; y Wi-Fi para mejorar las armas y ver las historias de otros usuarios.





Sam podrá combatir, pero su auténtica especialidad será la infiltración.



Splinter Cell

•Ubisoft •25 de marzo •Acción

La tercera aventura que el agente Sam Fisher vivió en GameCube, «Chaos Theory», regresa en forma de remake. En mitad de un conflicto entre Japón, China y Corea del Norte, el agente de la NSA investigará un robo de información de la inteligencia americana. En sus misiones recurrirá a la infiltración más realista, usando gadgets como gafas de visión nocturna y reduciendo en silencio a los malos. Sólo empleará la acción directa cuando sea necesario.



PES 2011

•Konami •25 de marzo •Fútbol

El enorme prestigio de la saga de fútbol de Konami saldrá reforzado con la llegada de esta apasionante entrega. Un título que nos hará sentir en el terreno de juego. La cámara por defecto seguirá la acción desde la espalda del jugador que lleve el balón, lo cual nos permitirá ver el campo en toda su profundidad y ajustar los pases con una precisión milimétrica. Eso sí, para los puristas que quieran la vista de siempre, la tradicional cámara lateral estará disponible. Y la jugabilidad será la del 'Pro' clásico de toda la vida, es decir, excelente. El modo Street Pass nos permitirá buscar rivales allá donde vayamos, y además el juego tendrá el mítico modo Liga Máster y contará con licencias oficiales potentes como la de la UEFA Champions League.



Ahora disfrutaremos del mejor fútbol del mundo desde una perspectiva más cercana. Y con la suprema jugabilidad de siempre.

Dead or Alive Dimensions

•Tecmo/Koei •Primavera •Lucha

El primer juego de lucha con jugabilidad 3D de la consola (nuestros personajes podrán desplazarse hacia los lados) traerá a los héroes de la saga (Ayame o Ryu Hayabusa) y una sorpresa: un escenario de Metroid en el que Samus y Ridley ayudarán y atacarán, respectivamente, a los luchadores.



LOS JUEGOS MÁS EXITOSOS EN ÁMSTERDAM...

Fueron Zelda, Resident Evil Mercenaries, Street Fighter y los de Realidad Aumentada



¡Es Ridley! Aparecerá en un escenario, dispuesto a atacar a cualquier luchador.

ADEMÁS...

Mario Kart 3DS

•Nintendo •2011 •Velocidad

Es uno de los más esperados de 3DS, pero Nintendo no suelta prenda. De momento, la demo no jugable muestra una sensación de profundidad increíble y la clásica diversión a base de velocidad y uso de items. Saldrá este año... pero no se sabe cuándo.



Rayman 3D

•Ubisoft •25 de marzo •Plataformas

Rayman regresa con un remake de la segunda entrega para N64. Detener a una malvada estirpe de piratas, depende de que Rayman encuentre las 4 máscaras mágicas que reviven a un dios. Para ello explorará y saltará por bonitos mundos 3D... además de atizar a los malos lanzando sus extremidades.



Super Monkey Ball

•SEGA •25 de marzo •Habilidad

La primera aportación de SEGA a 3DS será una sorprendente versión del clásico "mono en bola rodante". Al inclinar la consola, se inclinarán los escenarios, y además habrá carreras y peleas, estas ultimas en un escenario muy a lo Smash Bros. De locura.





Elegiremos entre perspectiva clásica, o esta más lateral y muy espectacular.



La jugabilidad 2D mezclada con los efectos 3D supondrán una mezcla explosiva.

Super Street Fighter IV

•Capcom •25 de marzo •Lucha

El mejor juego de lucha llegará con 35 personajes, en una versión superior a la de las consolas de sobremesa. ¿Exagerado? Pues no, y lo demuestran detalles como poder cambiar la cámara a una perspectiva cercana a la espalda del luchador. O el innovador sistema de coleccionismo: jugando en solitario conseguiremos figuritas y mejoraremos su poder. Y después, con el sistema Street Pass, competiremos contra las figuras de quien pase a nuestro lado y, si ganamos... ¡nos las quedaremos!

Dr. Lautrec y los Guerreros Olvidados

•Konami •Primavera •Puzles

Al Profesor Layton le ha salido un competidor: un arqueólogo tan inteligente como sinvergüeza, capaz de todo con tal de encontrar el tesoro. Menos mal que tendrá una joven ayudante, Sophie, que le recordará que debe hacer lo correcto. Juntos buscarán por todo el mundo un tesoro perdido, resolviendo por el camino decenas de puzles que pondrán a prueba nuestra capacidad de observación y dotes deductivas. Estas pruebas además jugarán con los efectos 3D de la consola, ya que tendremos que girar objetos para examinarlos desde todos los ángulos, o hacer zoom para ver los detalles. Y todo, con mucho humor.


El Dr. Lautrec y Sophie, su pupila, buscarán un antiguo tesoro perdido.


Divertidas escenas de animación narrarán una trama que comenzará en el París del siglo XIX, pero que después nos llevará por todo el mundo.



Nintendogs + Cats

•Nintendo •25 de marzo •Mascota virtual

Qué monos! Las mascotas de este juegos parecerán de verdad gracias a la potencia gráfica de 3DS... ¡y se comportarán como las auténticas! Sí, los perritos serán cariñosos y obedientes, y los gatos... también, cuando quieran, claro, porque, como los de verdad, igual ronronearán cuando les rasques la barbilla que pasarán de ti cuando les llames. Otra cosa que molará es que cada cachorrito será diferente: aunque sea de la misma raza cambiará su color, tamaño, rasgos... ¡tu perro será único! Y luego estarán los parques de perros, donde gracias a la conexión online tu Mii podrá sacar a pasear a su mascota para que juegue con otras... y tú conozcas a otros jugadores. Pero lo mejor es que tus cachoros reconocerán tu cara y se portarán como si fueras su dueño de verad.



Lego Star Wars III
The Clone Wars

•Activision •25 de marzo •Aventura

Todo el fragor de la mayor guerra galáctica cabe en 3DS: esta versión será tan grande y potente como la de Wii... ¡y en 3D!
El desarrollo será el clásico de los juegos de LEGO: una deliciosa mezcla de acción, saltos, puzles y exploración en busca de cientos de secretos. Los héroes, pues todos los de la serie de TV, ya que manejaremos a los Jedi, a los soldados clon, a los Sith, a las fuerzas de la Confederación... Y estarán todas las armas, y todos los vehículos, convirtiéndose así en el juego de LEGO más grande de todos... ¡y en 3D!





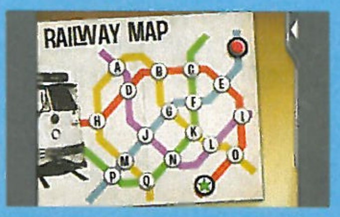
Visitaremos 16 sistemas estelares... ¡todo el universo de la serie de TV a nuestros pies!

ADEMAS...

Hollywood Crimes

•Ubisoft •Primavera •Puzles

El detective James Noir tendrá que resolver una serie de asesinatos en la ciudad de Los Ángeles, resolviendo de paso 150 puzles. Y todo, con una misteriosa trama que se narrará a través de vídeos con la estética propia de una película de género negro.



Paper Mario

•Nintendo •2011 •Aventura

El Reino Champiñón jamás fue más bonito. En esta aventura seguiremos la acción desde una perspectiva lateral, pero en mundos con profundidad 3D: nada de varios planos,nos moveremos por ellos libremente. Mario y todos los personajes volverán a ser de papel, y el desarrollo mezclará rol y saltos. Qué delicia...



Animal Crossing

•Nintendo •2011 •Simulación

Tu vida en el bosque de los animales será más rica que nunca: habrá muchos más tipos de casas, decoraciones, árboles o animales, y tu personaje será mucho más detallado (de hecho, podrás ponerle pantalones o falda).



LA COMPAÑÍA QUE PREPARA MÁS LANZAMIENTOS...

Es Ubisoft, que pondrá a la venta cuatro juegos junto a la máquina y 4 más poco después

Metal Gear Solid

Snake Eater 3d

•Konami •2011 •Aventura de Acción

Otro clásico que tendrá su versión portátil. En 1961, el agente Naked Snake tendrá que destruir el Shagohod, un arma experimental soviética. Para ello, se infiltrará en una instalación oculta en mitad de un bosque, usando sus habilidades de sigilo y camuflaje, y recurriendo al combate cuerpo a cuerpo o con armas de fuego cuando sea necesario. Pero atención, en su camino se interpondrán los agentes de la Unidad Cobra, con poderes paranormales y dirigidos por la antigua mentora de Snake, The Boss. Una de las historias más emotivas jamás jugadas, una aventura de acción única... y un juego con unos efectos 3D alucinantes.



Naked Snake y The Boss: dos antiguos aliados ahora enfrentados en medio de una trama de honor y traición.



El juego se desarrollará en la selva y Snake tendrá que camuflarse, cazar para sobrevivir, curar su heridas...

Naruto 3DS

•Namco Bandai •2011 •Aventura de acción

El anime más exitoso de la última década también se apunta a 3DS. Naruto protagonizará una aventura plataformera con mucha acción. De hecho, los efectos 3D estarán presentes sólo durante la ejecución de los ataques especiales. La trama se centrará en la reunión de los 5 Kages (los jefes de cada Villa): preparaos para ver sus técnicas típicas en tres dimensiones.



Ver los ataques de la serie en 3D será un atractivo de esta aventura.

ADEMÁS...

Kingdom Hearts

•Square Enix •2011 •Puzle

Sora y Riku van a vivir la aventura de su vida en 3DS... o las aventuras, ya que en este juego cada personaje vivirá su propia historia y tendrá habilidades distintas. El título será «Dream Drop Distance», y aún es un misterio qué personajes de Disney aparecerán.



Star Fox 64

•Nintendo •2011 •Acción

El genial Lylat Wars de Nintendo 64 renace en 3D. Dirige la nave Arwing de Fox McCloud contra las tropas del malvado Andross tanto en niveles de desplazamiento hacia el fondo de la pantalla como en otros con escenarios abiertos. También incluirá alucinantes batallas de naves multijugador.



El Profesor Layton

•Level 5 •2011 •Puzles

Uno de los máximos baluartes de DS no tardará en debutar en la nueva portátil con una aventura titulada Mask of Miracle. Los puzles aprovecharán la profundidad de las 3D, y parece que además de secuencias de anime, habrá otras con gráficos 3D.





Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.es
¡te vas a enterar!
La ACTUALIDAD antes que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales, AVANCES, REVIEWS
Los FOROS más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Vanessa Carrera
Redactora jefe de E-girl
Francisco Delgado
Director de Micromanía
Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas
Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas
Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas
José Luis Sanz
Director de Hobbynews.es
Sonia Herranz
Directora de Playmanía
Oscar Díaz
Redactor de Hobbynews.es
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

¡JUEGO DE PORTADA!

POKéMON™ EDICIÓN NEGRA / EDICIÓN BLANCA

Pokémon crece

El fenómeno vuelve a desatarse con una aventura más grande, más profunda y mejor. Descubre por qué este será el Pokémon más épico.



Fecha de estreno
4 de marzo
En Japón, ha sido el Pokémon más vendido. Resérvalo por si acaso.



Conéctate
En rel local + online
Habrá todo un mundo virtual para disfrutar con otros jugadores.



Elige el tuyo
¿Blanco o Negro?
En este reportaje te revelamos en qué se diferencian las dos ediciones.





Se creen muy guays...

MIRA QUÉ ASPECTO MÁS CHULO tienen los nuevos entrenadores. Comparados con los de anteriores Pokémon parecen más decididos, más seguros y un poquito más mayores. Listos para el mayor desafío.

Oro y Plata
Perla y Diamante
Platino
Blanco y negro
Platino
Blanco y Negro
Perla y Diamante
Oro y Plata

Teselia, una tierra extraña y maravillosa

EL NUEVO MUNDO DE BLANCO Y NEGRO se llama Teselia y tiene, por primera vez, escenarios en 3D. ¡Qué sensación de profundidad y grandeza dan a la aventura! En él habitan más de 150 Pokémon nuevos, así que casi todos los que te encuentras son un descubrimiento. Tu viaje será el más emocionante de todos, pero contarás con nuevos aliados, nuevos instrumentos... y te las verás con un nuevo rival.

Triple pegada

¡COMBATES TRES CONTRA TRES! Por primera vez habrá combates de equipos de tres Pokémon. La estrategia será más importante que nunca.



¡Coloca a tu equipo!

CON LOS ATAQUES NORMALES, un Pokémon sólo alcanza a los que tiene enfrente o a un Pokémon contiguo a este.



El centro es la clave

EL POKÉMON DEL CENTRO puede atacar a los 3 rivales... ¡pero también ser blanco de los ataques de todos! Una posición delicada.



¡Ataques totales!

ES POSIBLE ATACAR a los tres Pokémon rivales a la vez. Sólo puede hacerlo el Pokémon central, y usando ataques especiales.

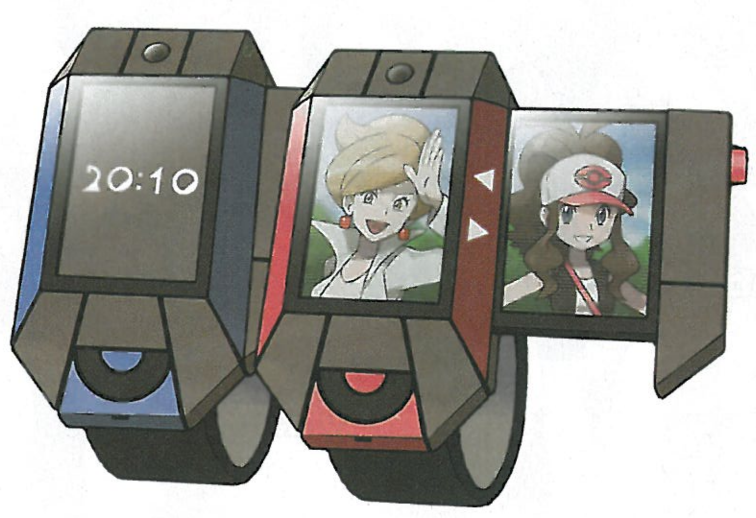


Nuevas opciones

COMO LA COLOCACIÓN es la clave, hay nuevas habilidades para proteger a todo el equipo a la vez, o solo a los Pokémon de los lados.

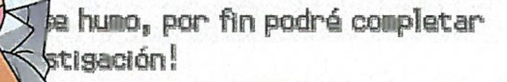
Conexión total

LAS OPCIONES DE CONECTIVIDAD del juego amplían hasta el infinito los límites del mundo Pokémon y te permiten cooperar o combatir con tus amigos... y con jugadores de todo el mundo.



La conexión de red local

NOS PERMITIRÁ VISITAR el mundo de un amigo y superar misiones a su lado. Y disfrutar de videochat para 4 jugadores gracias a la cámara de DSi y al Vídeoemisor, nueva función del poderoso C-Gear.



Oryza, la chica que te enseñará a comunicarte

ESTA AMIGA de la Doctora Encina (la científica que te da tu Pokémon de inicio) será una de las primeras personas que conocerás. Ella te entregará el C-Gear, un gadget que habilita todas las opciones de conectividad del juego. Además, te pide ayuda para finalizar su investigación sobre los Pokémon.



Pokémon Global Link

A ESTA WEB, disponible para el lanzamiento del juego, accederás a través de un ordenador. En ella registrarás tu tarjeta para acceder al 'Pokémon Dream World' y a los Emparejamientos Aleatorios.



Pokémon Dream World

EN EL JUEGO, haz que un Pokémon se duerma y llévalo a través de Pokémon Global Link al mundo al que van los Pokémon cuando sueñan. Allí tendrá su propia casa, podrá entrenarse con otros Pokémon... ¡y después traérselos con él a tu tarjeta!



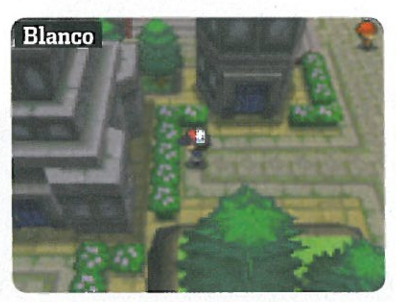


Combates Aleatorios

AL REGISTRARTE en Pokémon Global Link, accederás al modo Emparejamientos Aleatorios, donde combatirás con cualquier otro jugador del mundo sin necesidad de códigos de amigo. ¡Es genial para entrenar a tus Pokémon! Y gracias a la opción Puntos Clasificatorios a nivel mundial, verás tu posición en los rankings mundiales según tu puntuación en estos combates.

El mundo cambia

TESELIA, EL MUNDO DEL JUEGO, estará vivo. Hay diferencias notables entre las Ediciones Blanca y Negra, y además las estaciones se suceden en el juego, cambiando el entorno... y a los Pokémon.



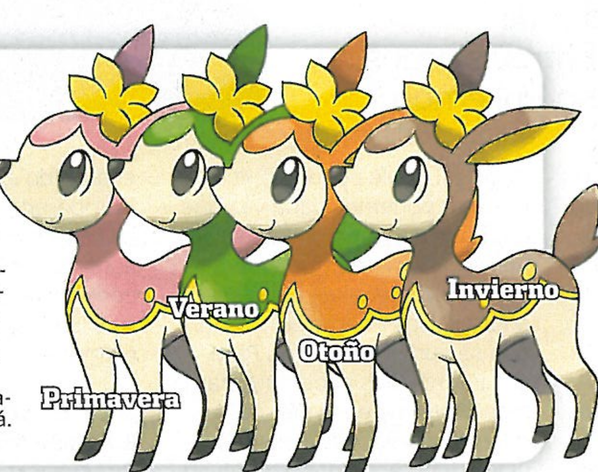


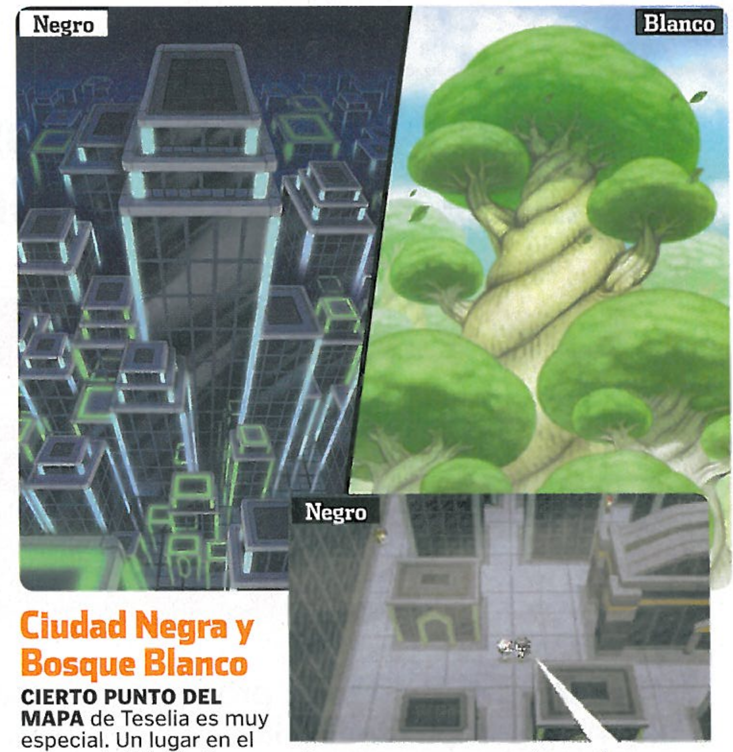
¿Qué edición tienes?

EN CADA EDICIÓN hay Pokémon exclusivos, como Reshiram (edición Negra) y Zekrom (edición Blanca). Tendrás que intercambiar Pokémon para completar la Pokédex. Y algunos lugares variarán de aspecto.

Las cuatro estaciones

CADA MES cambiará la estación. Algunos Pokémon sólo aparecerán en una estación concreta, otros cambiarán de color... y hasta habrá zonas que sólo podremos visitar en cierta época. Y, claro, el aspecto de todos los escenarios también variará.

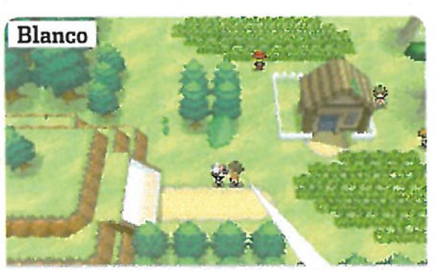




Ciudad Negra y Bosque Blanco

CIERTO PUNTO DEL MAPA de Teselia es muy especial. Un lugar en el que, en la Edición Negra, encontrarás una ciudad, y en la Edición Blanca, un bello bosque. Ciudad Negra tendrá muchos rascacielos que visitar y mucha gente con la que hablar, mientras que Bosque Blanco será un precioso paraje natural, y sus habitantes viven en bonitas casitas en medio de la vegetación.

Adoro los lugares como Ciudad Negra donde no hay nada innecesario.



¡Qué aire tan limpio! ¡Qué gusto de b...! ¡Ah, uno aquí se siente lleno!

Más de 150 nuevos Pokémon

HABITAN TESALIA, nos los habías visto jamás y tiene aspecto de todo tipo... Pero no hemos fijado en que hay algunos que intimidan de verdad.

Braviary

TIPO NORMAL VOLADOR. Agarra y arroja a otros Pokémon.

Gigalith

TIPO ROCA. Es muy resistente y conserva siempre un PS.

Excadrill

TIPO TIERRA-ACERO. Con Taladradora hace críticos frecuentes.

Dramanitan

TIPO FUEGO Potencia Bruta aumenta el daño de sus ataques.

Cofagrigus

TIPO FANTASMA. Es capaz de anular las habilidades de otros Pokémon.

Hablamos con...

Junichi Masuda, responsable de los juegos de Pokémon en Game Freak.

"Crear Pokémon es toda una responsabilidad"

HA SIDO DIRECTOR, productor, diseñador de Pokémon, compositor de la banda sonora... Entrevistamos a uno de los genios más brillantes del universo Pokémon.

Aprovechando su presencia en Londrés para promocionar «Pokémon Ediciones Blanca & Negra», **Mr. Masuda** contestó a nuestras preguntas acompañado de **Mana Ibe**, diseñadora de Pokémon.

■ «Pokémon Blanco & Negro» ha sido el Pokémon más vendido de la historia en Japón. ¿Lo esperabais?
La verdad es que no. De hecho, cuando creamos la franquicia jamás pensé que llegara a ser tan grande. Nos sorprendió el resultado desde el primer juego.

"En Blanco y Negro, queríamos un sistema de combate más profundo y estratégico"

■ ¿Qué tal el "feedback"? ¿Los jugadores están contentos con las novedades?
Creo que están muy contentos con Blanco y Negro, y el primer motivo es un nuevo dispositivo: el C-Gear. Mediante el uso de la conexión a internet por Wi-Fi puedes combatir con otros jugadores, intercambiar información, ver qué hacen en el juego: si están entrenando, en el Pokémon Center o en las tiendas del juego... ¡Los jugadores están aprovechando al máximo estás posibilidades! Es una novedad realmente única, un sistema de transmisión que no se ve en otros juegos.

■ Habéis diseñado 150 nuevos Pokémon. ¿Ha sido un gran esfuerzo? ¿Cuántos Pokémon creáis antes de seleccionar los que serán incluidos?
(Responde Mana Ibe, diseñadora de Pokémon) Cuando nos ponemos a diseñar un solo Pokémon, hacemos unos 100 bocetos hasta que damos con el Pokémon definitivo. ¡Eso, para crear un solo Pokémon!

■ Con este juego, habéis querido atraer a jugadores nuevos y contentar a los veteranos, ¿verdad?
Sí, y ha sido un reto conseguirlo. Cuando creamos el juego intentamos lograr una mecánica que pudiesen disfrutarlos los novatos. Suele ser un objetivo que nos ponemos cada vez que creamos un juego de Pokémon. Pero al mismo tiempo, queremos mantener a los jugadores adultos. Nos interesa mucho que se sumen a la saga. Para ello intentamos hacer una trama más profunda en la que pudieran reflexionar. Además, hemos usado una tecnología más avanzada que diese que hablar entre ese público más adulto.

■ Así que habéis sacado provecho al poder de DS...
En Game Freak, a la hora de trabajar en «Pokémon Blanco y Negro» hicimos un estudio profundo del hardware de la consola. Hemos investigado su potencia y por eso hemos exprimido su capacidad. Comparado con Diamante, el nivel tecnológico del juego ha aumentado. Además, puedes comunicarte con amigos mientras juegas. Para mi, eso es un ejemplo de profundidad.

■ En «Pokémon Blanco & Negro» hay muchas diferencias entre las dos ediciones ¿Esta tendencia aumentará en el futuro?
El concepto principal de «Pokémon Blanco & Negro» era crear dos ediciones opuestas. Por ello nada mejor que el blan-


Zorua y Zoroark, los dos primeros Pokémon de Blanco y Negro que salieron a la luz.

co y el negro. Por eso creamos el Bosque Blanco, que simboliza la naturaleza, en contraposición con lo artificial, la Ciudad Negra. En futuros juegos de Pokémon sí intentaré seguir esta línea, con dos ediciones muy diferentes.

■ Blanco y Negro estrena una rankings de batallas. ¿Veremos campeonatos de Pokémon online?
Los Torneos Mundiales de Pokémon los organizamos desde la Pokémon Company. Daremos pronto información sobre el Global Battle Union. Desvelaremos entonces información sobre las batallas online.

■ Muchos jugadores usan sus equipos Pokémon para competir. ¿Los tenéis en mente al desarrollar el juego?
Sí, por supuesto: tomé nota de estos jugadores para crear el nuevo sistema de combate de Blanco y Negro. El sistema de combate es uno de los aciertos más importantes de Pokémon. Queríamos hacerlo más profundo. Es fácil de jugar y, a la vez, más estratégico. Además, Game Freak ha introducido dos nuevos tipos de combate. El primero son las batallas triples, versión mejorada del sistema doble y que permite diseñar más estrategias. El segundo es el Combate de Rotación, que implica el factor suerte: cuando luchas contra un oponente hay un factor de azar. Es más fácil de jugar para todos los públicos y los veteranos no tienen tanta ventaja. Es ideal para los recién llegados a la saga.

■ La música de los juegos Pokémon se ha hecho más épica. ¿Cómo describirías el proceso de esta evolución?
Mi método de trabajo no ha cambiado desde que cree la música de Pokémon Rojo y Azul. Esta vez, para Blanco y Negro, me he encargado de componer la música de la nueva región. Pero, además, me he centrado y he dado prioridad a la música de batalla. Es muy similar a la que creé para Rojo y Verde. A la hora de componer, tengo siempre en mente que los jugadores deben emocionarse con la música, y que eso les tiene que animar a adentrarse más en la historia.

■ La cultura japonesa influye mucho en Pokémon, pero el éxito del juego es universal. ¿Cuál crees que es la clave?
Creo que su éxito radica en tres elementos. El primero es que, cuando creamos un juego de Pokémon, lo hacemos basándonos en la jugabilidad. El segundo es que hay muchos tipos de Pokémon que se inspiran en animales y cosas que puedes ver cerca de ti en la vida real. Y el tercer elemento es que se puede jugar, compartir y disfrutar con los amigos. Ah, y otra cosa: no son juegos cerrados, Pokémon es una saga que se está expandiendo constantemente. Como complemento al videojuego hay elementos como los juegos de cartas o la serie de animación. Es un fenómeno que se expande en todos los terrenos. En Pokémon conoces personajes que pueden ser tanto oponentes como aliados, y eso ha ayudado a reforzar la aceptación del juego. Por ejemplo, si ves a un Pokémon con aspecto salvaje y temible, luego tienes la posibilidad de hacerte amigo tuyo. ¡Eso es algo atractivo!

■ La comunidad de fans crea sus propios Pokémon. ¿Conocéis estos trabajos? ¿Qué os parecen?
Cuando empezamos con la saga, yo quería crear algo que fuera más allá de las expectativas y la imaginación de la gente. Y también, cuando trabajé en la película de Pokémon, quise expandir el concepto del juego y hacerlo más accesible para todos. Estoy muy agradecido de que, a consecuencia de todo lo que compone el universo Pokémon, de lo grande y variado que es, los jugadores se hayan implicado mucho en la franquicia, imaginando y creado sus propias criaturas.

■ Muchos niños en todo el mundo adoran los Pokémon. ¿Qué sientes al haber creado algo tan querido?
Estoy muy contento de que tanta gente de todo el mundo conozca Pokémon, y muy agradecido con el fenómeno que se ha creado. Casi toda la gente del mundo reconoce a los Pokémon. Me siento muy afortunado. Cuando creamos Pokémon siempre sentimos un gran amor por nuestra obra. Ahora estoy orgulloso de ver cómo los niños pequeños ven el dibujo de un Pokémon y dicen su nombre y lo señalan. Pero, además, creo que crear Pokémon es una responsabilidad. Un tipo de responsabilidad que tiene todo el que crea algo nuevo.

■ Pokémon nació hace ya 15 años, y el fenómeno está más vivo que nunca. ¿Crees que durará 15 años más? ¿Te gustaría seguir implicado en su desarrollo tanto tiempo?
Espero que sí continúe durante otros 15 años. Para mi, uno de los aspectos más importante, es que Pokémon sea jugado por muchos usuarios. Ya hemos conseguido esa meta y, con «Pokémon Blanco y Negro» quiero conseguir lo que querré también dentro de 15 años: mantener el éxito de la saga.

■ ¿Qué características de la 3DS podrán aprovecharse en los futuros Pokémon? ¿La realidad aumentada quizá?
Pues ahora mismo, Blanco y Negro ya está a la venta en Japón y a punto de lanzarse en Europa. ¡Estoy muy emocionado con ello! Y la verdad, no he tenido mucho tiempo para pensar en la nueva 3DS.

■ ¿Tienes tiempo para jugar otros juegos? ¿Cuáles?
A mi me gustan los 'shooters'. Lo que creas como desarrollador no tiene porque ser lo mismo que te gusta para jugar.

> **"En futuros juegos de Pokémon, intentaré que se acentúen las diferencias entre ediciones"**

15 AÑOS JUNTO A POKéMON

Mr. Masuda ha estado implicado en la saga desde su inicio en 1996 con «Pokémon Rojo y Verde» (Rojo y Azul en Europa). Compuso la banda sonora y ayudó en la programación. Desde entonces es uno de los directores de la serie, ha diseñado Pokémon, creó la región de Hoenn (Rubí y Zafiro) y ha seguido componiendo música y guiando la franquicia.





Junichi Masuda posa junto a Mana Ibe, en un momento de la entrevista.



¡MIRA LO QUE PREPARAN!

SEGA ¡Vuelve el espectáculo!

Acción, deportes y héroes con carisma. Wii y 3DS. Lo tienen claro en Sega. Más espectáculo e ideas innovadoras en forma de títulos que regresan y nuevas licencias. Prometen un 2011 calentito.




Los Durge continúan con su invasión, pero esta vez usaremos increíbles armas alien contra ellos.

22 de abril · Wii

Conduit 2

SEGA QUIERE CREAR el juego de acción perfecto.

Hasta el más mínimo detalle están cuidando los chicos del estudio de desarrollo High Voltage en esta secuela de uno de los grandes *shooters* subjetivos de Wii.

De nuevo nos meteremos en la piel del agente Michael Ford para enfrentarnos a los alienígenas invasores Durge, pero ahora con un acabado increíble: ya sea en la Atlántida, China, Siberia o el Amazonas (en el juego viajaremos por todo el mundo), vamos a disfrutar de unos gráficos asombrosos gracias al motor gráfico Quantum 3, creado por High Voltage para Wii con la intención de exprimir al máximo la consola. El tamaño de los enemigos, los efectos de luces y reflejos, el realismo de las texturas... Pero tampoco vas a tener tiempo de admirar nada, porque las batallas serán épicas: podrás parapetarte o cargar contra los enemigos, y dispondrás de un arsenal futurista increíble... Pero los malos serán listos: también se cubrirán, actuarán de manera distinta según el arma que lleven... ¡habrá que destruir sus cascos y armaduras para dejar expuestos sus puntos débiles! Ah, y estará el multijugador, para 4 con pantalla partida o para 12 online, y con la posibilidad de comprar mejoras para nuestro personaje.

EL DATO
En el modo online, podremos personalizar a nuestro héroe con más de 30 mejoras


Si un malo lleva una escopeta, se acercará para disparar; si usa un rifle, buscará posiciones lejanas... ¡qué listos!


Además de mucha acción a pie, habrá misiones sobre raíles en vehículos o a los mandos de una torreta.

Conduit... ¿de qué me suena?



«The Conduit» se ha ganado a pulso el título de mejor *shooter* exclusivo de Wii. Esta es la cronología de una saga que no ha hecho más que empezar.

17 de abril de 2008
El estudio estadounidense High Voltage revela que está trabajando en un *shooter* subjetivo exclusivo de Wii llamado «The Conduit».



Julio de 2008
El juego se presenta en el E3 de Los Ángeles. Sorprende por su calidad gráfica, y varios medios le nominan como mejor *shooter* de la feria.

29 de octubre de 2008
High Voltage anuncia que ha llegado a un acuerdo con SEGA para que la compañía nipona edite el juego.



10 de julio de 2009
«The Conduit» sale a la venta en España en dos ediciones: normal y *limited*. Esta última incluye una guía de 20 pgs. y complementos desbloqueables para los modos historia y multijugador. El juego recibe un 87 en el número 201 de Nintendo Acción.

29 de marzo de 2010
Después de meses de especulación y tras haber vendido medio millón de unidades de la primera parte en todo el mundo, High Voltage confirma que trabaja en «Conduit 2».

Junio de 2010
«Conduit 2» es presentado en forma de beta jugable en el E3. Las críticas vuelven a ser muy positivas, destacando las mejoras gráficas del juego.

22 de abril de 2011
Ese día llegará a las tiendas españolas «Conduit 2». Pero estamos seguros de que no será, ni mucho menos, el final de una historia que se escribe con Wii Motionplus...

➲Primavera ➲Wii y DS

Thor DIOS DEL TRUENO

EL HÉROE MÁS PODEROSO de Marvel Comics tendrá su propia aventura de acción.

Tomando elementos de la película que se estrena el 29 de abril y de los cómics del personaje, esta aventura nos convertirá en Thor para recorrer los 9 reinos de la mitología nórdica, incluidos Asgard, la Ciudad Dorada de los dioses, o el propio planeta Tierra. Lucharemos con criaturas de increíble poder y tamaño como Ymir el gigante de hielo o el demonio Surtur, invocando poderosos rayos y tormentas para acabar con ellos... y, por supuesto, blandiendo el arma más poderosa del universo: el Martillo Mjolnir, con el que Thor repartirá estopa como sólo el príncipe de los dioses puede hacerlo.



Thor usará su martillo y su poder de convocar tormentas para ejecutar combos y ataques especiales increíbles.



La estética del juego recordará a los cómics, y mezclará elementos medievales y de ciencia-ficción.

➲Verano ➲Wii y DS

Capitán América

EL CENTINELA de la Libertad luchará en la IIª Guerra Mundial.

El otro héroe de Marvel que contará con película este año será el Capitán América. De nuevo, el juego no seguirá el argumento de la peli, sino que tendrá el suyo propio: durante la IIª Guerra Mundial, el Capi se enfrentará a la peligrosa organización nazi Hydra, usando para ello su indestructible escudo y sus insuperables habilidades para el combate cuerpo a cuerpo. Lucharemos contra villanos del calibre de Madame Hydra o Craneo Rojo, pero no todo será combatir: nos infiltraremos y usaremos las acrobáticas habilidades del Capi para saltar y trepar.



Soldados de Hydra y creaciones robóticas serán nuestros enemigos en el juego.



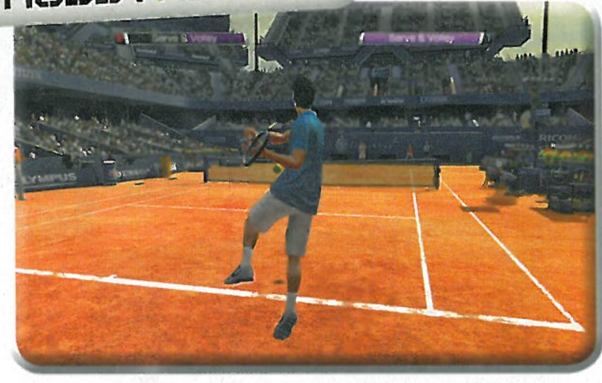
No tiene poderes, pero es fuerte y ágil hasta el límite de un ser humano.



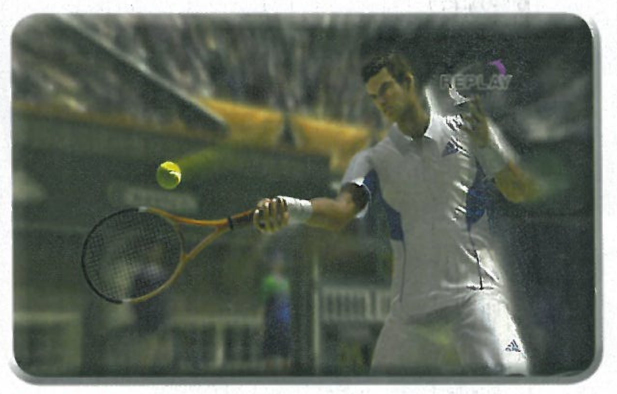
El indestructible escudo del Capitán servirá como poderosa arma arrojadiza.

No te pierdas el
VIDEO REPORTAJE en
HOBBYNEWS.es





Jugaremos con control clásico (con el mando en horizontal) o con control de movimiento, usando el mando como raqueta.



Fereder, Murray, Carolina Wozniacki o Laura Robson serán algunos de los tenistas reales presentes en el juego.

Primavera · Wii

Virtua Tennis 4

EL JUEGO DE TENIS más divertido también quiere ser el más completo.

A veces, el prestigio obliga: para que su saga de tenis siga siendo la más famosa, SEGA tiene que crear un juegazo. Y está en ello. El desarrollo de los partidos de «VT4» será super dinámico y accesible: podremos jugar con el mando en horizontal, usando la cruceta para desplazarnos y los botones para golpear, u optar por el control de movimiento. Y, atención, porque en este caso jugaremos en una alucinante vista subjetiva: el jugador se desplazará él solo hasta la bola y nosotros usaremos el mando como raqueta. Aunque podremos jugar con el mando normal, la experiencia ganará muchos enteros si disponemos del mando Wii Plus, que ofrecerá un control alucinante y una precisión absoluta.

En lo que se refiere a modos, el juego estará muy bien servido, con un editor de jugadores y el modo Carrera más completo del mundo, en el que hasta participiparemos en eventos benéficos para aumentar la fama de nuestro jugador. Ah y por supuesto, habrá partidos para 4 jugadores simultáneos.



EL DATO

El juego incluirá una veintena de los mejores tenistas actuales. El único español será Rafa Nadal.



Los modelos de los tenistas serán fantásticos, muy reales, de lo mejor visto en Wii.

"Volverá el estilo de diversión de la saga"

Mei Kumagi visitó la redacción de N.A. y repasó los puntos clave de su juego.



Mei pudo divertirse leyendo Nintendo Acción.

- **"La versión Wii de «VT 2009» no fue realizada por mi equipo, AM3, sino por Hitmaker. Ahora hemos vuelto a tomar las riendas, intentando recuperar el estilo de diversión".**
- **"Aún no vamos a revelaros a los jugadores desbloqueables... queremos que sea una sorpresa."**
- **"El juego aprovecha al máximo las capacidades gráficas de Wii".**
- **"El modo online será muy divertido, recuperará la diversión directa de la máquina arcade... y será para 4 jugadores. Y, además, mientras esperamos a que se conecten otros jugadores, podremos jugar contra la consola".**
- **"VT4 ofrecerá muchas formas de divertirnos. Desde crear un tenista y acompañarle en su carrera, a disfrutar de modos para 4 jugadores tipo Party Game".**
- **"Con el sistema Match Momemtum hemos reflejado la capacidad de los grandes jugadores de sacar sus mejores golpes en momentos decisivos".**
- **"En el Campeonato Mundial tomaremos decisiones que marcarán nuestra carrera: disputar ciertos torneos, entrenar en minijuegos y disputaremos partidos con otros tenistas.**



Fue una suerte poder probar el juego en primicia.

Novedades

36 Kirby's Epic Yarn

¡¡PERO QUÉ BONITO!! Kirby protagoniza un plataformas ambientado en un mundo de tela e hilo, que te encantará tanto si eres novato como un "crack" con el mando.

42 Pokémon Ed. Blanca y Negra

LLEGA A DS EL POKéMON más esperado de la historia, un título que renueva la franquicia.



40 de Blob 2

ES UNA MANCHA, es un héroe y nos encanta: de Blob vuelve dispuesto a coronarse como un grande de los saltos 3D.



44 Mario vs Donkey

MARIO Y SUS MINIS vuelven a enfrentarse a Donkey en el juego de estrategia más divertido. Y puedes crear y compartir niveles.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación

 EDAD RECOMENDADA
  VIOLENCIA
 DROGAS
 SEXO
MIEDO
LENGUAJE SOEZ
 DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.

 PANTALLA DOBLE
 PANTALLA TÁCTIL
  WIRELESS
 CHAT
 MICRÓFONO
  ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.

 NUNCHUK
  PUNTERO
 VIBRACIÓN
  SENSOR MOVIMIENTO
 ALTAVOZ
ONLINE

En marzo...

CALIDAD EN LAS DOS CONSOLAS: Wii recibe dos plataformas de primera, y en DS... qué decir: el lanzamiento de Pokémon es la noticia del año.

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.

No te pierdas la **VIDEO REVIEW** en HOBBYNEWS.es

3

- **Tipo de juego:** Plataformas
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** De 1 a 2
- **Idioma:** Textos en castellano, Voces en castellano
- **Precio:** 50,95 €
- **Lanzamiento:** 25 de febrero

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE



Wii

ESTE HÉROE NO SE ARRUGA

Kirby's Epic Yarn

¡Kirby se ha transformado! La bola rosa ahora es... un hilo rosa. Pero sigue siendo un saltimbanqui.

Nintendo no nos da tregua: dispuesta a igualar este año el extraordinario catálogo de juegos exclusivos del que disfrutó Wii en 2010, ha comenzado esta temporada muy fuerte con títulos del calibre de «Mario Sports Mix» y este «Kirby's Epic Yarn», **el retorno a las plataformas 2D** de uno de los héroes emblemáticos de la compañía. Un **juego tan bonito** que enamora a primera vista a cualquier tipo de jugador. Y lo demostramos.

Hilando fino

Kirby tiene un problema muy gordo: **el malvado mago Zur-Zir** quiere conquistar Dreamland y, para deshacerse de nuestro héroe, le ha convertido en hilo y le ha transportado a Textilia, un nuevo mundo 2D donde todo está hecho de tela e hilo: los enemigos, los árboles, las montañas, las casas y los castillos. Y hay que verlo en movimiento para creerlo: **aprovechando al máximo el poder de Wii**, los mundos de este juego **simulan la textura de la tela** con un realismo total, incluyendo su forma de moverse u ondear, y los personajes que lo habitan parecen hilos vivientes, que tiemblan, se mueven y se descosen de la forma más realista y simpática.

Un apartado gráfico precioso e innovador, puesto al servicio del desarrollo más clásico: **plataformas 2D de las de toda la vida**, en las que el objetivo es llegar a la meta de final del nivel. Y atención: Kirby ha perdido su mítica habilidad de zamparse a los enemigos, pero ahora dispone de **un hilo mágico que le otorga nuevos poderes**. Puede descoser a los malos de un latigazo o formar con ellos un ovillo y lanzarlo. Y, además, ha ganado una capacidad alucinante de transformación: para ir más deprisa se convierte en un coche, para ralentizar





El mago Zur-Zir ha convertido a Kirby en hilo y le ha transportado a Textilia, un reino de tela.



El objetivo de cada nivel es alcanzar la meta final. Y, claro, hay que saltar mucho hasta llegar a ella.



Sí, todo es de tejido, pero cada zona tiene un ambiente propio: bosques, un volcán, el espacio...



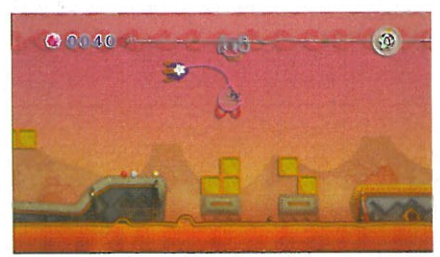
Salta solo o acompañado

Enemigos de hilo y muchos saltos esperan a Kirby en los escenarios 2D del juego... bueno, y también a Hilvan, el nuevo héroe que aparece si jugamos a dobles.

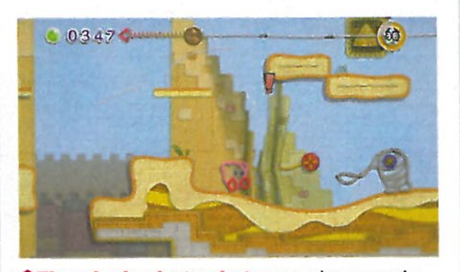
Kirby combina un apartado artístico maravilloso con los saltos 2D de siempre

Un hilo para hacer... y deshacerlo todo

Al pasar al mundo de Textilia y convertirse en un hilo de lana, Kirby ha perdido su clásico poder de tragarse a los enemigos. Pero a cambio ha ganado un hilo que usa como látigo para deshacer a los malos, o para balancearse colgado en botones, o para descoser los parches que ocultan secretos y extras. Una nueva herramienta tan versátil como fácil de usar.



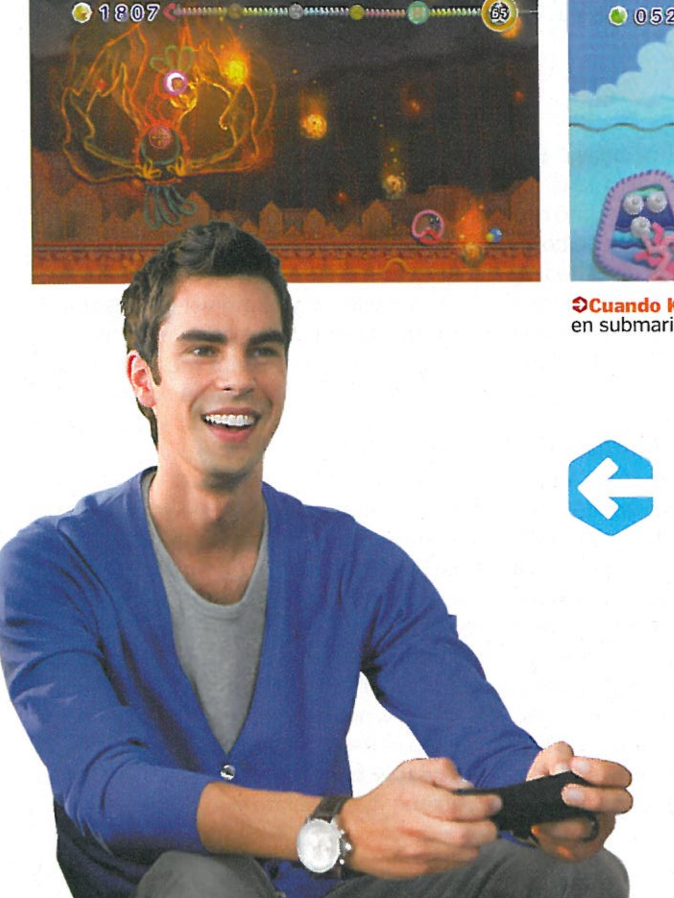
¡Zas! Un latigazo y el malo se deshace. También podemos robarle el arma.



Tirando de ciertos botones, el escenario se arruga y acercamos plataformas lejanas.



Otros botones sirven para balancearse, coger impulso... ¡y salir volando!





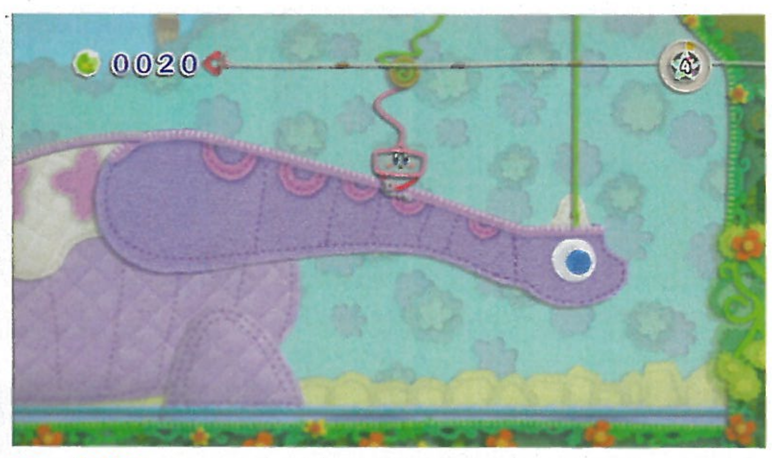
Cuando Kirby toca el agua, se convierte al instante en submarino... ¡que tipo más profundo!

Con el mando en horizontal, es fácil jugar

Con la cruceta me muevo, con el botón 2 salto y con el 1 lanzo el hilo mágico. Además, basta pulsar dos veces hacia adelante y Kirby corre convertido en coche, o saltar y pulsar hacia abajo para convertirse en peso y caer con fuerza. ¡Qué fácil!



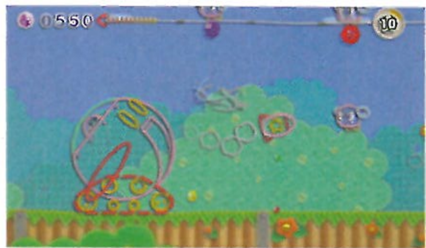
Hay ciertos recovecos por los que sólo cabría una serpiente... ¡o Kirby! Nuestro héroe puede "deshacerse" y pasar por ellos como un fino hilo.



Convirtiéndose en carrete, Kirby podrá usar poleas para mover elementos del escenario, y así desbloquear caminos o alcanzar zonas elevadas.

Un sólo hilo, montones de formas y vehículos

Además de las breves transformaciones con las que Kirby realiza ciertas acciones (como convertirse en paracaídas para ralentizar su caída, o en coche para correr), hay transformaciones más largas que se desatan automáticamente al pasar por ciertos puntos del nivel, y acaban también en puntos concretos. Vehículos con capacidades distintas (un coche de bomberos con manguera, un tren que avanza por las vías que creamos con el puntero), en delfín, o usamos una tabla de skate para atravesar sin freno los niveles... La variedad de situaciones está garantizada.



Para apuntar con el cañón de este robot gigante, basta con inclinar el mando.





Este tren avanza por las vías que vamos colocando nosotros con el puntero.



El OVNI vuela y abduce a los enemigos, y después lanza una potente descarga.



Los jefes finales son alucinantes, grandes criaturas de hilo... entre las que hay viejos conocidos de Kirby.

sus descensos, en un paracaídas... Eso por no mencionar que, en casi todas las fases, al llegar a un determinado punto nos transformamos en tren, en coche de bomberos, en un cohete... **Formas distintas de jugar,** siempre con un control sencillísimo: agarramos el mando en vertical y tiramos de cruceta y botones. Qué fácil, ¿verdad?

Pues sí, un poco...

Un héroe a tu medida

Y es que nadie pretende disimularlo: con su encantador aspecto y su propuesta sencilla y directa, este es **un juego perfecto para novatos**. Es más, Kirby no puede morir: cada vez que un enemigo le hiere, sólo pierde parte de las gemas que ha ido recolectando durante el nivel. Por lo tanto, si simplemente vamos a acabar las fases, el juego se nos hará corto (unas 10 horas).

Pero está claro que Nintendo no podía dejar las cosas así. Si alguien sabe hacer juegos para todos los públicos, es la Gran N. Y por eso, en cada nivel **hay escondido tres objetos**, algunos bien ocultos. Y, además, para lograr **una medalla de oro** al llegar a la meta, hay que alcanzar una cifra de joyas bastante alta... lo que obliga a jugar muy bien, evitando cualquier error y aumentando la dificultad. ¡El nivel de reto lo ponemos nosotros! Es más, como la aventura puede **jugarse a dobles**, con el segundo jugador manejando a un nuevo héroe, el Príncipe Hilván, los novatos y los expertos pueden jugar juntos.

Puede que Kirby no sea un desafío tan grande como el reciente «Donkey Kong Country», ni desborde imaginación en sus niveles como cada juego de Mario, pero **su indudable belleza** y su desarrollo clásico lo hacen igual de imprescindible.

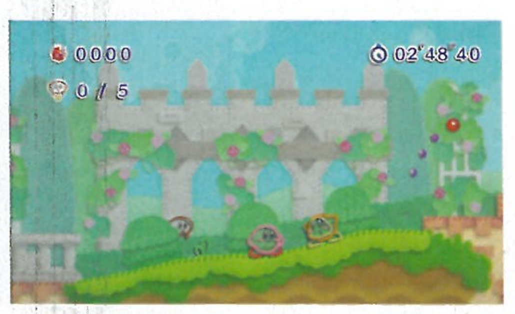




Escapar de la lava de un volcán o saltar en zonas de menor gravedad... cada nivel tiene sus sorpresas.



Incluso nos convertiremos en nave para superar fases al más puro estilo matamarcianos.



Además, podremos rejugar los niveles buscando criaturas escondidas en pruebas contrarreloj.



El recolector de gemas

Si un malo le golpea o se cae por un abismo, Kirby no muere, pero pierde las gemas recolectadas. ¡Intenta acabar el nivel con el mayor número posible!

Qué tío más majo

Dos ojos, una boca, dos mofletes y el hilo que los rodea. En general, las animaciones del juego son excelentes, pero la expresividad con la que se ha dotado a Kirby en esta aventura destaca sobre todo lo demás.

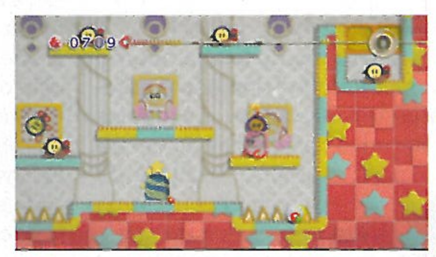
Decorando interiores

En cada nivel hay tres objetos ocultos que sirven para decorar el apartamento de Kirby. Basta seleccionar el mueble y colocarlo con el puntero donde queramos. Ah, y también podemos comprar otros muebles o tapices con las gemas que acumulamos.





Si tu hilo no basta contra un enemigo, prueba a saltar y caer sobre él.



Otros enemigos pueden ser útiles, como los que explotan al poco de cogerlos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Los tejidos de los escenarios parecen de verdad y los personajes tienen vida propia.

Diversión ★★★☆
Plataformas clásicas, control sencillo y directo y muchos secretos ocultos... ¡un cóctel que no falla!

Multijugador ★★★☆
Mola jugar toda la aventura a dobles: cooperar hace el juego más sencillo... y divertido.

Duración ★★★☆
Si vas sólo a pasártelo puede parecer corto, pero para acabarlo al 100% tienes que jugar mucho.

Lo mejor y lo peor

Su estética: es uno de los juegos de Wii más bonitos. Y apto para todos los públicos.

El desarrollo es muy clásico: buenos niveles de plataformas, pero no sorprenden.

Nuestra Opinión

Para ti, para mí, para tu hermana o tu novia

¡Este juego es precioso! El retorno de Kirby enamora de primeras por sus gráficos, de lo mejorcito de Wii, y después engancha con su plataformeo clásico, apto para jugadores novatos y con muchos secretos para los expertos.

Te gustará...

Más que...

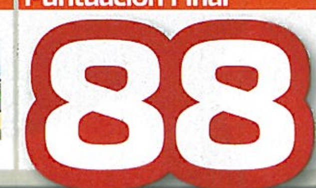


Super Mario All-Stars

Menos que...

Donkey Kong Country Returns

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Acción
- **Compañía:** THQ
- **Jugadores:** De 1 a 2
- **Idioma:** Voces ambientales. Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE

LA REVOLUCIÓN DEL COLOR

de Blob 2 The Underground

El héroe más 'pintoresco' de Wii vuelve a la ciudad con un control más fluido, fases 2D y litros de buen humor.

Consiguió destruir a la empresa INKT y derrocar la dictadura del blanco y negro con unos cuantos botes (o rebotes) de pintura. Sin embargo, el Camarada Black y su ejército de Inkies se han reorganizado para despojar al mundo de todo su color. Además, Ciudad Prisma está de Elecciones, y el principal partido es una secta liderada por Papa Blanc. ¡Sólo un rebelde como Blob es capaz de poner a los Blancos de su lado y devolver la alegría a las calles!

Sin tinta no hay paraíso

Con este **argumento tan gamberro**, volvemos a recorrer **inmensos escenarios urbanos** mientras pintamos decenas de edificios a nuestro paso, mediante un control más dinámico y tradicional: ya no hay que sacudir el mando para saltar, sino pulsar el botón 'A', sin más. Para dar con el color indicado, machacamos tanques de pintura, y la mezclamos para obtener colores secundarios. Mientras tanto, la música se va volviendo cada vez más *funky*, lo que nos anima a **no dejar ni un rincón sin colorear**. Hay tanto por hacer, que se nos **pasa el tiempo volando**, y por eso mismo, el cronómetro y la obligación de seguir un orden al aceptar misiones, sacrifican esa genial sensación de libertad.

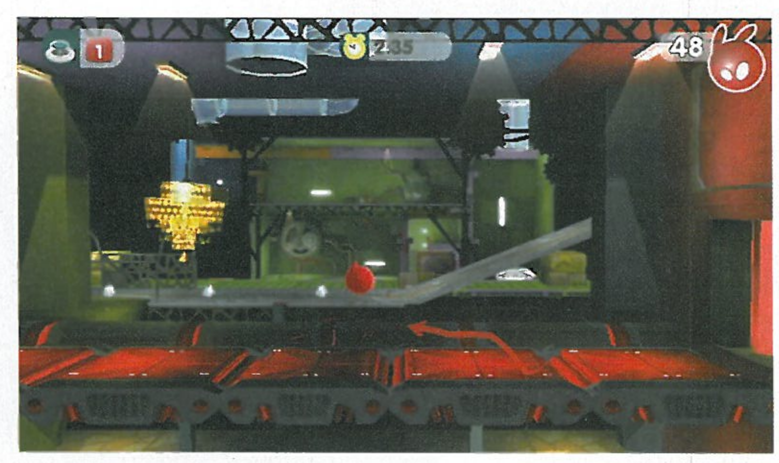
Entre las novedades más chulas, está la opción de **potenciar nuestras capacidades** (vida, tamaño, ataque...), o explorar niveles subterráneos e interiores, como la biblioteca, la iglesia, el cine o la ópera, que han sido tomados por los Blancos. Estos tramos se desarrollan en 2D, y aunque no son muy largos, aportan frescura a una mecánica que termina por repetirse, sobre todo si ya jugaste al primer «de Blob».

En cualquier caso, este maestro del gotelé ha vuelto a demostrar que aún en tiempos grises, se puede ver el mundo de otro color.

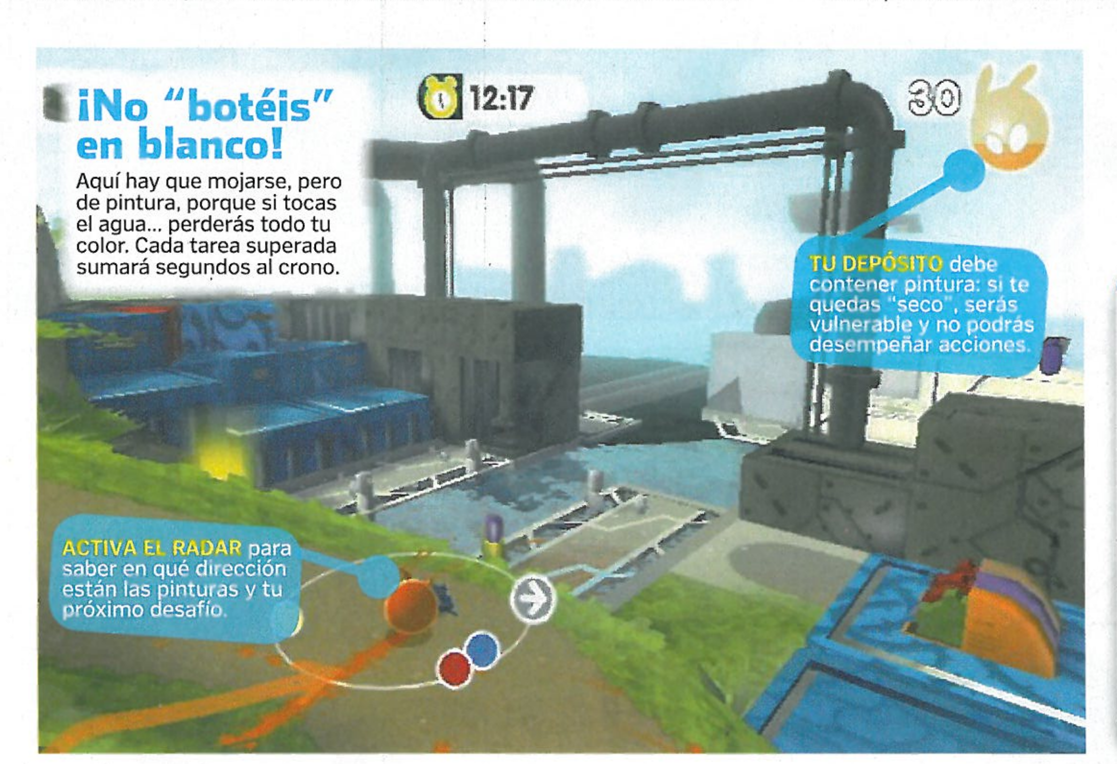




Cuantos más edificios, árboles y ciudadanos liberados coloreemos (basta con rozarlos), más opciones habrá de obtener buenas medallas al acabar el nivel.



Las partes de plataformas 2D no son difíciles, y casi siempre nos piden activar interruptores con un color concreto, hasta llegar a la superficie del mundo 3D.



¡No "botéis" en blanco!

Aquí hay que mojarse, pero de pintura, porque si tocas el agua... perderás todo tu color. Cada tarea superada sumará segundos al crono.

Sin aportar grandes novedades, Blob se consolida como el líder del buen rollo

Compite con un amigo y sácale los colores

El modo multijugador nos permite jugar los niveles de la historia tanto en cooperativo como en duelos a dos pantallas. ¡Pisarnos los colores unos a otros es una "blocura"!





¡Movimiento urbano al poder!

Me desplazo con el stick y pulso 'A' para saltar y deslizarme por las paredes. Con el gatillo 'Z' fijo a los objetivos (transformadores, interruptores o enemigos), y si utilizo los ganchos, puedo atajar rebotando entre los edificios más altos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Buenas animaciones y detalles (como el agua). Mundos enormes, pero se parecen bastante entre sí.

Diversión ★★★☆
A pesar de lo lineal de las misiones, acabamos explorándolo todo a nuestro aire. Ojo con el tiempo.

Multijugador ★★☆☆
Un segundo jugador puede unirse y echarnos un cable, aunque mola más el modo competitivo a dos.

Duración ★★★★
Hay tantos estilos, bombillas de inspiración, medallas y extras, que nos puede durar varias semanas.

Lo mejor y lo peor

La atrevida historia. La música, y cómo evoluciona según la acción. El control, más suave.

El límite de tiempo puede desesperar. La cámara manual. En ocasiones se hace monótono.

Nuestra Opinión

No es tan nuevo el «de Blob» como lo pintan

THQ repite la fórmula que nos cautivó hace más de dos años, y añade algunas mejoras, como las partes en 2D y la 'tienda' de potenciadores. Sólo si no jugaste al primero, su inusual originalidad te salpicará sin remedio.

Te gustará...

Más que...



de Blob

Menos que...

Epic Mickey

Puntuación Final





➲ Tipo de juego: RPG
➲ Compañía: Nintendo
➲ Jugadores: De 1 a 5
➲ Idioma: Textos en castellano. No tiene voces
➲ Precio: 39,95 €
➲ Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE

LA NUEVA GENERACIÓN

Pokémon Ed. Blanca y Negra

Descubre Teselia, una región llena de nuevos Pokémon y el diseño más moderno.

Bienvenido a la región de Teselia, una nueva región alejada de Sinnoh y el resto y donde descubrirás más de 150 especies de Pokémon nuevas. Pero además de nuevos Pokémon, las Ediciones Blanca y Negra traen un **montón de novedades** que las convierte en la mayor aventura jamás contada.

EL DATO

Tiene más de 150 nuevos Pokémon, 90 nuevos ataques y 40 nuevas habilidades que estrenar

Empieza el viaje

La historia sigue la línea ya conocida: eres un joven que inicia su aventura Pokémon, en la que debe conseguir las **8 Medallas de Gimnasio** y superar la Liga Pokémon al tiempo que completa su PokéDex. Por el camino te las verás con el **Equipo Plasma de Ghechis**, que como es tradicional quiere dominar el mundo. Pero algo ha cambiado. Esta ya no es la inocente aventura de un niño, sino sobre todo un reto con **batallas más exigentes**. Y por el camino descubrirás lugares increíbles, como Ciudad Porcelana, llena de rascacielos por explorar, o la legendaria Torre Duodraco, hogar de Reshiram y Zekrom...

Estas ediciones apuestan de nuevo por la **interconexión**. Podrás emprender misiones con un amigo en la Zona Nexo, hacer conexión pasiva e intercambiar datos con quien te cruces (como al sistema Street Pass que usará 3DS), subir un Pokémon a la página de Internet Pokémon Global Link (a través de un ordenador) para conseguir nuevos Pokémon y objetos. ¡Hasta jugaremos batallas aleatorias con entrenadores de todo el mundo, gracias a la CWF de Nintendo, y luego apareceremos en un ranking mundial Pokémon!





Usa el C Gear para detectar conexiones a tu alrededor, por ejemplo la Zona Nexo.

Las estaciones del año cambian cada mes, y con ella el aspecto de las rutas y bosques.

Con más Pokémon y opciones que nunca, es una aventura eterna

Hazte con los... ¿649?

Efectivamente: para completar la Pokédex nacional, tienes que capturar a TODOS los pokémon, 649 en total. Pero para acceder a ella, tendrás que superar las ligas Pokémon. Hasta entonces te las verás con los más de 150 nuevos que habitan Teselia.



El Videomisor, sin duda es lo mejor

Si juegas a las Ediciones Blanca o Negra con una consola Nintendo DSi, DSi XL o 3DS, podrás conectarte con tus amigos para tener conversaciones por la CWF de Nintendo con vídeo y voz. En cualquier caso, también lo usarás durante el juego, porque varios personajes te llamarán a través de él... ¡no dejes de contestar!





El puntero, para el menú

Como en los demás Pokémon, usarás el puntero para controlar el juego: desde el C-Gear cuando vayas por el mundo, hasta las Cajas del PC, pasando por tu equipo, la mochila o la PokéDex.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Por fin vemos unos gráficos 3D en un juego de Pokémon; genial, pero la cámara es mejorable.

Diversión ★★★★
A la historia y la enorme PokéDex hay que añadirle el modo online, el Metro Batalla y mucho más.

Multijugador ★★★★
Entre la Zona Nexo, el IR, el Dream World y el ranking online, es el Pokémon con más multijugador.

Duración ★★★★
Conseguir 8 medallas, capturar más de 150 nuevos Pokémon y luego el online... inmenso.

Lo mejor y lo peor

Los nuevos Pokémon. Los gráficos 3D. La historia es más profunda y emocionante.

Sabemos que habrá una tercera versión aún mejor... ¿quizá para Nintendo 3DS?

Nuestra Opinión

Conéctate al universo de Pokémon

La nueva generación Pokémon ha llegado pisando fuerte con más de 150 nuevos Pokémon y un buen modo online, un nuevo acabado gráfico, más épica que nunca... Es el principio de una nueva era, ¡hazte con todos!

Te gustará...

Más que... Pokémon Ediciones Perla & Diamante

Y más que... Pokémon Ranger Trazos de Luz

Puntuación Final

94



- Tipo de juego: Puzles
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1
- Idioma: Textos en castellano. No tiene voces
- Precio: 40,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

DALE CUERDA A TU INGENIO

Mario vs Donkey Megalío en Minilandia

Los Marios de juguete reinician la marcha con otra tanda de "puzles andantes" y un online gigantesco.

Han desfilado en tres ocasiones por las portátiles de Nintendo (Gameboy Advance, DS y DSiWare), y esta vez, los Minimarios vuelven a confiar en nuestro coco para alcanzar las puertas de salida sin un rasguño. Al tocarlos con el puntero, ellos solos empiezan a caminar, mientras **creamos vigas, tuberías, escaleras** y otros artilugios para **sortear un sinfín de trampas**. Aunque los niveles son cortos y facilitos, la dificultad de los mundos va creciendo hasta llegar a las fases contra Donkey.

Una mecánica familiar

Como en el clásico juego de recreativa, la dama por rescatar no es Peach, sino Pauline, que ha sido secuestrada por el gorila en plena inauguración de Minilandia, un parque de atracciones repleto de juguetes. Una vez derrotamos a Donkey, se abren nuevas áreas: un desierto, una mansión encantada, un mundo espacial... Aunque la jugabilidad es limitada (no podemos saltar ni dar media vuelta, como en «Mario Vs DK 2»), y hay niveles muy parecidos entre sí, estos mundos van incorporando nuevas situaciones a los puzles, tales como cintas transportadoras, suelos imantados, cañones giratorios e incluso réplicas de Peach, Toad o Pauline, a las que también hay que guiar.

Como veis, vuelve a **predominar la sencillez**, pero los más exigentes también encontraréis **muchas horas de diversión**, gracias a las monedas y letras coleccionables de cada nivel, que sirven para desbloquear minijuegos (poco variados, eso sí), mundos secretos y herramientas para la Zona de Construcción. Se trata de un completísimo editor, muy fácil de manejar, que nos permite crear niveles con total libertad. Además, mola enviarlos al mundo a través del Wi-Fi, participar en desafíos y descargar los de otros usuarios. Si aún no has tenido suficiente en esta adictiva saga, aquí encontrarás un reto detrás de otro.

EL DATO

Entre sus 10 mundos y todos los niveles especiales, tenemos más de 200 puzles por desbloquear



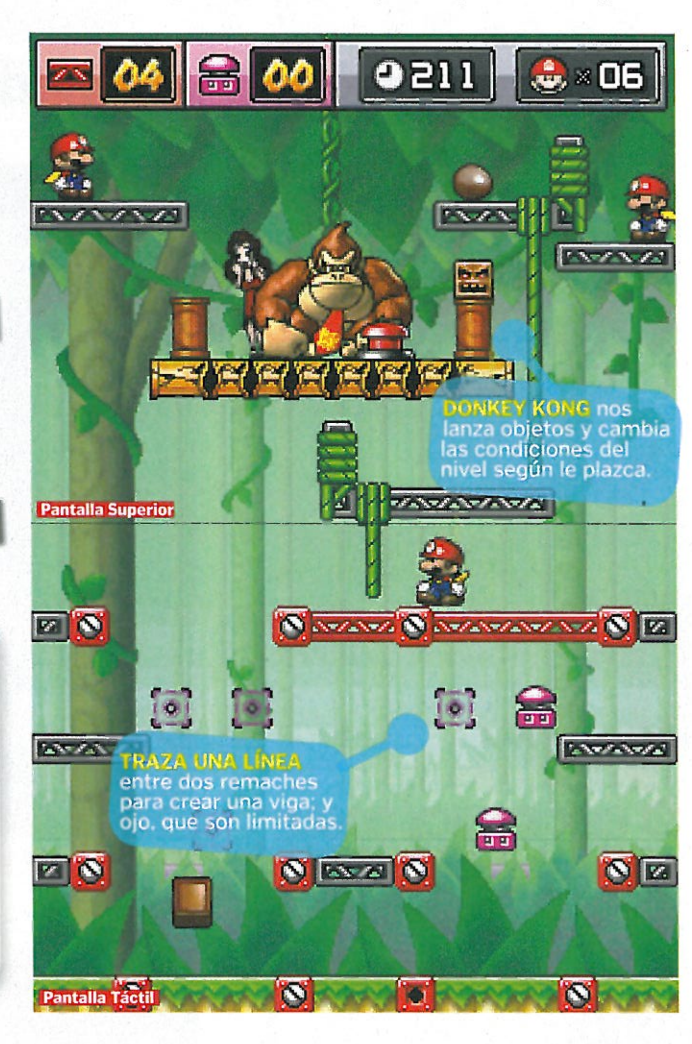
Los martillos son perfectos para eliminar a los malos, pero su efecto sólo dura un ratito.

Las cápsulas contienen los minijuguetes de otros personajes. ¡Llévalos a sus puertas!

El online es casi infinito... hasta que te cansas de descargar y diseñar niveles

La subida del ladrillo

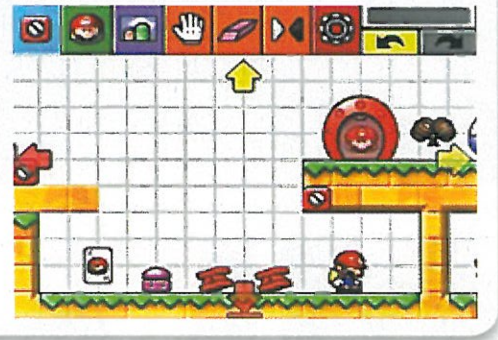
Cada mundo consta de ocho niveles más una fase final de Donkey, en la que debemos modificar la estructura para llevar a los Minimarios a la pantalla de arriba. El cronómetro y los obstáculos exigen velocidad con el puntero y muchos reflejos.



Zona de obras: sólo personal autorizado

¿Te consideras un manitas? Pues hale, ya tienes permiso para acceder al editor de niveles, cuya intuitiva interfaz te permite elegir el tamaño de la plantilla y crear cada bloque de suelo o pared a tu gusto.

Cuando hayas colocado todos los remaches, enemigos, Minimarios y monedas que quieras, podrás probar y compartir tu creación.





¡Toca sobre la marcha!

Con un golpe de stylus, pones a los Minimarios en movimiento, y creas (o eliminas) tuberías, muelles y tablones. Para crear vigas y escaleras, basta con trazar una línea entre dos junturas.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
Sencillitos y coloridos, con personajes y enemigos de aspecto 3D, aunque los fondos son sosetes.

Diversión ★★★☆
Pese a su ritmo calmado, la propuesta entretiene y engancha, a través de un control muy práctico.

Multijugador ☆☆☆☆
Podemos compartir los niveles de cosecha propia con otro jugador, tanto por Wi-Fi local como online.

Duración ★★★★
Entre los puzles prefabricados, los que tú te curres y los que te bajes, tienes "cuerda" para semanas.

Lo mejor y lo peor

El editor, profundo y fácil de usar. Las múltiples opciones online. Melodías muy nostálgicas.

La mecánica tiene sus limitaciones y se acaba haciendo repetitiva. No hay novedades.

Nuestra Opinión

Buenos materiales... de vieja construcción

Si ya jugaste a las entregas anteriores, vas a encontrar más de lo mismo: cientos de puzles sencillos pero rejugables, gracias a un montón de trofeos y extras. Sobre esta sólida base, se erige un online casi interminable.

Te gustará...

Más que... M Vs DK: Los minis marchan de nuevo

Menos que...



Super Scribblenauts

Puntuación Final

85

WiiWare







Nuestra selección de las novedades y estrenos para disfrutar a tope.

3 APUESTAS MULTIJUGADOR

ZOMBIE PANIC



¡A POR LOS ZOMBIES!

Es uno de los mejores shooters, y además puedes compartir la experiencia...

CHICK CHICK BOOM!

SALVA EL CORRAL

Protege tus pollos de los ataques de tu rival. Táctica y habilidad para dos jugadores.

BIT.TRIP BEAT



UNA EXPERIENCIA MUSICAL

Desplazamos una raqueta con el sensor de movimiento para devolver los píxeles que nos arrojan. Si seguimos el ritmo de la música, triunfaremos, y las partidas para 4 jugadores son geniales.



La ambientación es excelente aunque las acciones de los enemigos son demasiado repetitivas.



500 Puntos | Ya disponible

Teyon | Shooter | +16 años | 1-2 jugadores | Textos en castellano

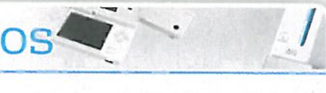
Heavy Fire
Special Operations

Aquí tienes un shooter 3D de guerra moderna, muy en la línea de «Call of Duty».

Os ponemos «CoD» de ejemplo para que os hagáis una idea, pero la experiencia de juego queda por debajo. Y eso que la primera impresión no puede ser mejor. Aunque las animaciones de los personajes no son gran cosa, lo cierto es que la ambientación y los entornos son convincentes, variados y atractivos. Pero el sistema de juego no responde igual de bien. «Heavy Fire» acaba siendo facilón y sólo exige afinar la puntería para acabar con los enemigos sin agotar la munición infinita. Bien mirado, ya sabe por dónde mejorar.

Valoración ★★☆☆

Cómo descargar estos juegos



1



Conecta tu consola a internet y elige la opción 'Canal Tienda Wii' o 'Tienda Nintendo DSi'. Verás una selección de novedades recomendadas y podrás pinchar sobre 'Entrar'.

2



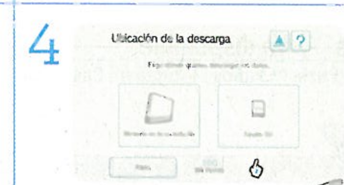
Para añadir puntos, hay dos opciones: 'Nintendo Points Card', que es la que se compra en tiendas, y 'con una tarjeta de crédito', para comprar 100 puntos por euro desde Internet.

3



Los catálogos son enormes. En Wii eliges entre 'Consola Virtual', 'WiiWare' y 'Canales'. En 'DSiWare' tienes descargas gratuitas, de 200, de 500 y de 800 puntos.

4



La opción de buscar juegos te aparece en Wii una vez entras en 'Consola Virtual' o 'WiiWare'. En DSi, tienes la opción directamente en el menú de 'DSiWare'. Elige... ¡y a jugar!

Wii 500 Puntos · Ya disponible
Nordcurrent | Simulador | +3 años | 1-2 Jugadores | Castellano

Urbanix

Coge la excavadora y a pintar líneas sobre un terreno. ¿Cómo lo ves? Cuando logres cerrar esa línea, el territorio quedará construido. El objetivo es ocupar la mayor parte del terreno para ganar, pero habrá otras máquinas intentando cortarnos el paso, aunque tampoco nos lo pongan especialmente difícil. Todo con unos gráficos sencillos y enfocados a los más pequeños. Se queda en un juego simple.



Valoración ★☆☆☆



Existen varios tipos de terreno; en algunos es más difícil construir y tendremos que pasar varias veces por ellos.



Wii 1000 Puntos · Ya disponible
Wizarbox | Puzle | +3 | 1-4 Jugadores | Castellano

Around the World

Un nuevo juego de mesa en versión Wii. La idea es aprender geografía de la forma más divertida. Tiene dos modos de juego en los que localizar países o capitales. Vale como método didáctico, pero como juego tampoco deja un gran sabor de boca.



Valoración ★☆☆☆



Wii 500 Puntos · Ya disponible
Icon Games | Puzle | +3 | 1-4 J. | Inglés

Family Games

Ocho juegos de mesa clásicos para hasta cuatro participantes. El Ahorcado, las Tres en raya, Hundir la flota y otros míticos del "lapiz y papel" saltan a Wii con un estilo de dibujo a mano. Te puede parecer más o menos divertido jugarlos en la pantalla, pero la verdad que no aporta nada a hacerlo sobre el papel de toda la vida.



Valoración ★☆☆☆

TOP 10 DESCARGAS

Estos son los juegos de WiiWare más descargados del mes, según la información extraída de la web oficial de Nintendo.



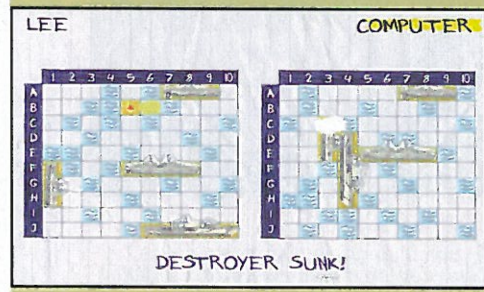
1 Heavy Fire: Special Operations .... N

Este juego de guerra moderna en primera persona ha conseguido colocarse en el TOP. Su vistosidad os ha convencido.



2 Descubra las diferencias ... N

Afina la vista, te esperan 1600 diferencias entre 160 escenas y con tres niveles de dificultad. Por 500 puntos es una bomba...



3 Family Games ... N

Ocho juegos de mesa para toda la familia. Son juegos de toda la vida como el Ahorcado o las Tres en raya.

4 UNO .... Baja
5 TV Show King 2 .... Sube
6 Zombie Panic in Wonderland .... Baja
7 My Fireplace .... N
8 Pub Darts .... Baja
9 Mahjong .... N
10 Hydroventure .... Baja

N Novedad · Sube · Baja · Igual

DSiWare





Nuestra selección de las novedades y estrenos para disfrutar a tope.

3 APUESTAS DE DISPAROS

ZOMBIE BBQ



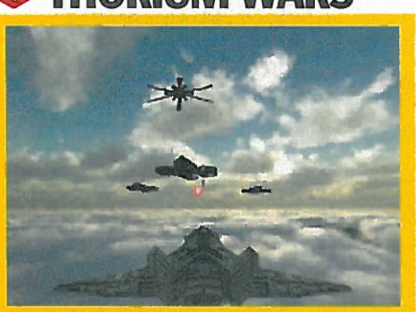
MENOS LOBOS...
Caperucita se hace con un arsenal de armas para acabar con los zombies.

DARK SPIRITS



FRENÉTICO
El típico juego de disparos y naves, pero con un mago y espíritus. Difícil, divertido y completo en modos.

THORIUM WARS



ESTO ES LA GUERRA
Dispara desde todo tipo de vehículos de guerra cargados hasta arriba de armamento.



500 Puntos | Ya disponible
Lexis Numérique | Puzle | +3 años | 1 Jugador | Castellano

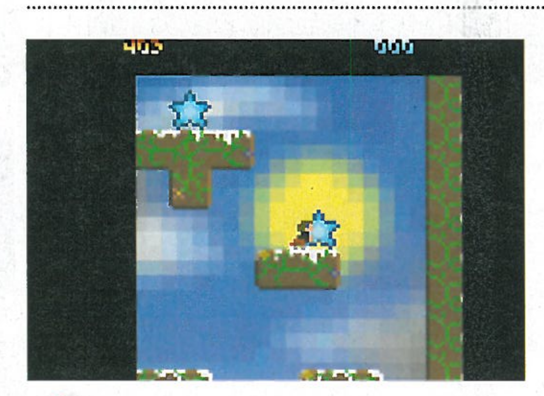
Surfacer +

Un juego de puzles con un concepto muy simple, pero te las hará pasar canutas. Tenemos que cubrir una superficie con el mínimo número posible de flores. Al tocar la pantalla con el stylus, aparece una flor que va creciendo hasta que la soltamos. Hay que hacerlo en el momento justo, para evitar que las canicas que rebotan contra las paredes toquen la flor, o desaparecerá. A ver si eres capaz de pasar su gran número de niveles, porque cada vez es más difícil, y sólo permite guardar partida cada diez pantallas. Original y adictivo.

Valoración ★★★☆



Los gráficos son sencillos: el fondo siempre es gris, las flores y canicas siempre iguales... pero el juego no cansa.



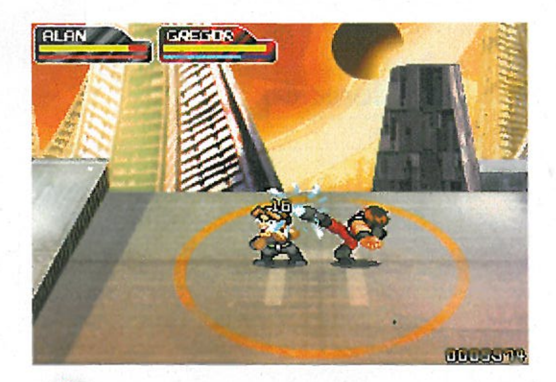


200 Puntos | Ya disponible
Sabarasa | Plataformas-Puzle | +3 años | 1 J. | Castellano

Alt-Play Jason Rohrer Anthology

Esta recopilación de tres juegos 'indy' gana el premio a lo más curioso del mes. El primero es un viaje por la vida de una persona. El segundo, un interesante plataformas en el que jugamos con la gravedad para avanzar saltando. Y el tercero es un multijugador cooperativo en el que tenemos que componer un complicado puzle jugando con los colores y con saltos temporales.

Valoración ★★☆☆





500 Puntos | Ya disponible
Abylight | Acción-Lucha | +12 años | 1-4 J. | Castellano

Cosmo Fighters

Para ganar los combates contra tus amigos, necesitas estar bien entrenado. Los creadores de «Stop Stress» y «Fish'em all» vuelven a la carga con un juego de lucha portátil. Combates en escenarios 3D contra rivales que dan la talla, y en los que es posible recoger armas y objetos para golpear, curarse o mejorar estadísticas. En modo individual no es gran cosa, pero si descargas el juego en otra DS y convocas multijugador, el interés sube.



Valoración ★★☆☆



Consola Virtual







Una selección de los mejores clásicos de todos los tiempos para descargar.

5 clásicos de rol de Square

01 Final Fantasy II

Square · 900 Puntos · 1-2 Jugadores · +7 años

En realidad se trata de «Final Fantasy IV». Fue el segundo 'FF' en ser lanzado en Estados Unidos y aquí llegó con el nombre modificado, pero es el cuarto de la saga. En este juego de rol seguiremos la épica historia de Cecil, el caballero oscuro. Una lástima que sólo esté en inglés.

02 Final Fantasy

Square · 600 Puntos · 1 Jug. · +3 años

El primero de una saga que ya forma parte de la historia. Los cristales, como en tantos otros 'FF', son fundamentales en la trama.



03 Mystic Quest Legend

Square · 800 Puntos · 1 Jug. · +7 años

Otro RPG clásico con esos combates tácticos a los que Square nos tiene acostumbrados. Tiene mucho en común con la saga 'Final Fantasy'. Un título mítico.



04 Ogre Battle 64 Person of Lordly Caliber

Square · 1200 Puntos · 1 Jug. · +12 años

Rol táctico del bueno para la Nintendo 64. Si te gustó «Fire Emblem», no te pierdas este título que viene cargado de criaturas, héroes y estrategia por turnos.



05 Secret of Mana

Square · 900 Puntos · 1-3 Jug · +7 años

Otro RPG en inglés, esta vez con combates en tiempo real, en el que tomamos el control de un héroe y podemos cooperar con otros dos amigos.



Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

No dejes que la llegada del todopoderoso Pokémon impida que te des cuenta de estrenos tan chulos para Wii como los del nuevo Kirby o «de Blob 2».



LAS APUESTAS DE ESTE MES

POKÉMON

EL MEJOR DE TODOS
Nintendo ha vuelto a superarse a sí misma con la mayor aventura Pokémon jamás jugada.

KIRBY'S EPIC YARN

¡QUÉ BONITO!
En Wii hay grandes plataformas 2D, pero ninguno tan encantador como lo nuevo de Kirby.

MARIO VS. DONKEY

LEÑA AL MONO
Vuelve la rivalidad más antigua de la historia de Nintendo. ¡Ayuda a Mario a alcanzar la victoria!



Nintendo DS

→DS Lite: Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul, rojo
→DSi: Azul metálico y cielo, blanco, negro, rosa, rojo
→DSi XL: Marrón, cereza, azul, verde y amarillo

Hay cuatro modelos de DS disponibles, desde la consola original hasta la edición XL, con doble cámara y DSiWare. Además, hay un pack 25 aniversario XL, y uno especial DSi en color rosa y con Style Boutique.

Plataformas

NEW SUPER MARIO BROS.



→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

SONIC COLOURS



→SEGA →40,95 € →+3 años →1-4 Jugadores
Un juego 2D que enriquece la mecánica clásica (y veloz) de Sonic con los nuevos poderes que nos otorgan los wisps.
Puntuación 85

BATMAN EL INTRÉPIDO BATMAN



→Warner →29,95 € →+12 años →1 Jugador
Conviértete en Batman, y deja que Robin y los colegas te echen una mano. Si tienes la de Wii, ¡nuevo personaje!
Puntuación 82

CALL OF DUTY BLACK OPS



→Activision →40,95 € →+16 años →1-6 J. (6 online)
Nos sumergimos en la Guerra Fría con un juego de acción intensa y un multijugador de gran calidad.
Puntuación 83

GOLDENEYE 007



→Activision →40,95 € →+16 años →1-6 J. (6 online)
Revive el argumento de la mítica peli en una campaña... un pelín corta. Lo mejor, sus completos modos online.
Puntuación 80

TRON EVOLUTION



→Disney →40,95 € →+12 años →1-4 Jugadores
Vive los deportes del universo de Tron: carreras de motos, batallas de tanques, combates de disco. Y con multijugador.
Puntuación 77

Deportes + Carreras

FIFA 11



→EA Games →40,95 € →+3 años →1-4 J. (4 online)
Con todas las licencias importantes y un pulido sistema de juego, es el mejor exponente de fútbol portátil.
Puntuación 82

MARIO KART DS



→Nintendo →39,95 € →+3 años →1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

SONIC & SEGA ALL STARS RACING



→SEGA →39,95 € →+3 años →1-4 J. (4 online)
Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.
Puntuación 84

Acción

LAS AVENTURAS DE ARAGORN



→Warner →40,95€ →+12 años →1 Jugador
Revive las batallas clave de la trilogía de 'El Señor de los Anillos' en un juego de acción... pelín repetitivo.
Puntuación 70

Aventura + RPG

BAKUGAN DEFENSORES DE LA TIERRA



→Activision →40,95 € →+7 años →1-4 Jugadores
Crea tu propio luchador y maneja a tus Bakugan en las espectaculares batallas de este juego. Con figura incluida.
Puntuación 78

BOB ESPONJA ATRAPADOS EN EL CONGELADOR



→THQ →39,95 € →+3 años →1 Jugador
Un loco viaje por los recuerdos de Bob Esponja, que se convierten en niveles llenos de saltos y acción. Para fans de Bob.
Puntuación 74

CHRONO TRIGGER



→Square Enix →39,95 € →+12 años →1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

DRAGON QUEST IX




→Square-Enix →39,95€ →+12 años →1-4 J. (4 online)
El mejor juego de rol clásico de DS: bonito, profundo, divertido, gracioso, emotivo... ¡y con un multijugador histórico!
Puntuación 96

N Nueva entrada P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



TOP 10 LECTORES

¡Qué grande es Mario! En Wii domina vuestra lista con sus dos mejores aventuras. Y en DS, los Pokémon pueden con todo.

Wii



1. Super Mario Galaxy 2 .... Sube
2. New Super Mario Bros. .... Sube
3. Super Smash Bros. Brawl .... Sube
4. Donkey Kong Country Returns .... Novedad
5. Metroid Other M .... Baja
6. Monster Hunter Tri .... Baja
7. PES 2011 .... Novedad
8. Metroid Prime Trilogy .... Baja
9. The Conduit .... Sube
10. Wii Sports Resort .... Sube

NINTENDO DS



1. Pokémon Oro & Plata .... Sube
2. C.O.P The Recruit .... Baja
3. Pokémon Platino .... Igual
4. Metroid Primer Hunters .... Sube
5. El Profesor Layton y el Futuro Perdido .... Igual
6. Super Scribblenauts .... Novedad
7. El Profesor Layton y la Caja de Pandora .... Sube
8. Last Window .... Novedad
9. Mario Kart DS .... Baja
10. Zelda Phantom Hourglass .... Sube

N Novedad · Sube · Baja · Igual

DUELO DE FENÓMENOS

NADA DESPIERTA tantas pasiones como Pokémon... Bueno, casi nada, porque un nuevo fenómeno ha irrumpido en DS con mucha fuerza: «Inazuma Eleven», otra inmensa aventura de rol. Pero, ¿podrá derrotar a «Pokémon Ediciones Blanca y Negra»?

Pokémon Blanco y Negro VS Inazuma Eleven



Pokémon Blanco y Negro
- ▲ Alucinante mundo 3D.
- ▼ 150 nuevos Pokémon.
- ▲ ¡Combates Pokémon triples!
- ▲ ¡Batallas de Pokémon online!

Inazuma Eleven
- ▼ Detallado mundo 2D.
- ▲ 1000 jugadores para fichar.
- ▼ Partidos táctiles y tácticos.
- ▼ Intercambio de equipos online.

FINAL FANTASY THE 4 HEROES OF LIGHT



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
Una interesante puesta al día del rol por turnos más clásico, con gráficos estilo dibujo y una historia con encanto.
Puntuación 82

GHOST TRICK DETECTIVE FANTASMA



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Cada escena del crimen es un puzle en esta innovadora aventura en la que un fantasma ha de impedir asesinatos.
Puntuación 86

GOLDEN SUN OSCURO AMANECER



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
La mítica saga debuta en DS con un juego de rol que añade puzles a un desarrollo tan eficaz como poco innovador.
Puntuación 85

HARVEST MOON ISLAS DEL SOL



Namco Bandai · 40,95 € · +3 años · 1 Jugador
Crea y dirige cada detalle de tu granja, desde los cultivos al ganado... Y puedes comerciar online con otros jugadores.
Puntuación 82

INAZUMA ELEVEN



Level 5 · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El juego que inspiró la serie mezcla rol con partidos de fútbol estratégicos. ¡Lleva al instituto Raimon a lo más alto!
Puntuación 90

KINGDOM HEARTS RE:CODED



Square Enix · 40,95 € · +12 años · 1 Jugador
Los mundos de Disney son el escenario de un juego de rol de acción que destaca por la variedad de su desarrollo.
Puntuación 88

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!
Puntuación 92

POKéMON ED. BLANCA Y NEGRA (N)



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 J. (2 online)
Un mundo en 3D, 150 nuevos Pokémon, combates triples y alucinantes opciones online. El Pokémon perfecto.
Puntuación 94

POKéMON ORO Y PLATA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)
Dos grandes continentes por explorar en la aventura Pokémon más larga ¡Y trae el imprescindible Pokéwalker!
Puntuación 99

POKéMON RANGER TRAZOS DE LUZ



Nintendo · 40,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Viaja a la región de Oblivia y encárgate de los malvados Nappers en 52 misiones y con más de 300 Pokémon.
Puntuación 90

SUPER SCRIBBLENAUTS



Warner · 40,95 € · +12 años · 1 Jugadores
Aún mejor que el original, con un control más preciso, más palabras y la posibilidad de añadir adjetivos. Imprescindible.
Puntuación 90

ZELDA SPIRIT TRACKS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor. Y el tren mola todo.
Puntuación 99

Varios

ART ACADEMY (P)





Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
Un magnífico curso de pintura y dibujo interactivo que te permite crear tus obras virtuales... o pasar al lienzo real.
Puntuación 90

COOKING MAMA WORLD HOBBIES & FUN



505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Más de 100 minijuegos táctiles en los que Mama desata su pasión por los hobbys domésticos. Simpático y divertido.
Puntuación 81

EL PROFESOR LAYTON Y EL FUTURO PERDIDO



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 160 nuevos puzles en la aventura más misteriosa del Profesor... Y tiene unas escenas de vídeo alucinantes.
Puntuación 92

LAST WINDOW



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
La secuela de «Hotel Dusk» es otra novela interactiva en la que interrogamos, exploramos y resolvemos puzles.
Puntuación 89

LOS SIMS 3



EA Games · 40,95 € · +7 años · 1 Jugador
Crea a tu Sim e intenta ser feliz relacionándote, trabajando, decorando tu casa... Un juego de estrategia puro Sims.
Puntuación 80

NARABA



Micronet · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
Una aventura educativa en la que avanzamos resolviendo puzles. Además, mide nuestros progresos.
Puntuación 74

MARIO VS. DONKEY MEGALÍO EN MINILANDIA (N)



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Guía a los Minimarios a través de niveles plataformeros llenos de peligros. ¡Podrás crear tus niveles y compartirlos!
Puntuación 85

STYLE BOUTIQUE

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.
Puntuación 88

TETRIS PARTY DELUXE



Nintendo · 30,95 € · +3 años · 1-4 Jug. (2 online)
Es el Tetris de siempre multiplicado por mil, con multitud de imaginativos modos y un multijugador brutal. Pura diversión.
Puntuación 86

TOP 10 REDACCIÓN

Sin variaciones en los primeros puestos: aún estamos descubriendo secretos de los últimos juegos de Donkey y Layton.

Wii



1. Donkey Kong Country Returns — Igual
2. Super Mario Galaxy 2 — Sube
3. Goldeneye 007 — Baja
4. Epic Mickey — Baja
5. Kirby's Epic Yarn — Novedad
6. Monster Hunter Tri — Sube
7. Sin & Punishment — Sube
8. No More Heroes 2 — Sube
9. Metroid Other M — Baja
10. Wii Party — Sube

NINTENDO DS



1. El Profesor Layton y el Futuro Perdido — Igual
2. Dragon Quest IX Centinelas del Firmamento — Sube
3. Ghost Trick Detective Fantasma — Igual
4. Inazuma Eleven — Sube
5. Super Scribblenauts — Baja
6. Golden Sun Oscuro Amanecer — Baja
7. Last Window — Igual
8. Pokémon Blanco & Negro — Novedad
9. New Super Mario Bros. — Baja
10. Mario vs. Donkey Megalío en Minilandia — Novedad

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Wii → Pack Edición Limitada: **Wii de color rojo, mando Wii Plus, New Mario Bros. Wii y Donkey Kong original en el menú.**

Hay tres packs de Wii. El básico, de color blanco o negro, con Wii Sports Resort, incluyen el nuevo mando Wii Plus. Además, pack 25 aniversario, pack Mario Kart y pack Wii Fit Plus.

Plataformas



DE BLOB 2 (N)
THQ → 49,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores
Un plataformas 3D en el que vas coloreando los escenarios a tu paso. ¡Y esta secuela incluye zonas 2D!
Puntuación 86



DONKEY KONG COUNTRY RETURNS
Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Un juego de plataformas bonito, largo, apasionante... y difícil. Si amas los saltos 2D, se convertirá en tu favorito.
Puntuación 94



KIRBY'S EPIC YARN (N)
Nintendo → 50,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Kirby se convirte en hilo en un juego de plataformas 2D de desarrollo clásico y gráficos preciosos. Para dos jugadores.
Puntuación 88



NEW SUPER MARIO BROS. Wii
Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97



SONIC COLOURS
SEGA → 59,95 € → +3 años → 1-2 jugadores
Con este plataformas que mezcla 2D y 3D de manera brillante, Sonic firma su mejor juego de Wii. Imprescindible.
Puntuación 93



SUPER MARIO ALL-STARS
Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1 Jugador
Homenaje histórico que incluye CD de música, cuadernillo de arte y 4 aventuras de Mario en NES con gráficos remozados.
Puntuación 80



SUPER MARIO GALAXY 2
Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Sólo Mario podía superar a Mario con el plataformas más sorprendente, divertido y genial. Una obra maestra absoluta.
Puntuación 100

Deportes + Carreras

EA SPORTS ACTIVE 2
EA Games → 99,95 € → +3 años → 1-2 J.
Practica fitness de verdad con el entrenador personal más completo. Incluye pulsómetro.
Puntuación 81

FIFA 11
EA Sports → 49,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-8 online)
El juego de fútbol con más licencias. Apuesta por el control sencillo y tiene un rompedor modo "street".
Puntuación 85

MARIO KART Wii
Nintendo → 49,95 € + Volante → +3 → 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98



MARIO SPORTS MIX
Nintendo → 49,95 € → +3 → 1-4 J. (2-4 online)
Mario y cia. practican basket, voleibol, balón prisionero y hockey. Con remates especiales, ítems y multijugador total.
Puntuación 86



NBA JAM
EA Sports → 40,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Las estrellas de la NBA juegan el basket más sencillo y espectacular. Ideal para cuatro jugadores simultáneos.
Puntuación 83



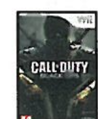
PES 2011
Konami → 29,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-8 online)
El juego de fútbol más realista y profundo de Wii vuelve con un control aún más perfecto y más modos de juego.
Puntuación 91



Wii SPORTS RESORT
Nintendo → 59,95 € + Wii MotionPlus → +7 años → 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95



Acción



CALL OF DUTY BLACK OPS
Activision → 50,95 € → +18 años → 1 Jug. (2-8 online)
Vive intensas misiones de combate durante la Guerra Fría en el *shooter* más espectacular de Wii. El online es brutal.
Puntuación 92



GOLDENEYE 007
Activision → 70,95 € + mando → +16 → 1-4 j. (8 online)
Daniel Craig es James Bond en el juego de disparos más flipante, intenso y completo del catálogo de Wii.
Puntuación 93



NO MORE HEROES 2
Rising Star → 39,95 € → +18 años → 1 Jugador
Vuelve Travis en una aventura llena de acción, humor, katanas... ¡y encima manejas a otros dos personajes!
Puntuación 94



SENGOKU BASARA
Capcom → 49,95 € → +16 años → 1-2 Jugadores
Héroes históricos del Japón medieval son los protas de un *beat'em up* en el que tú solo acabas con ejércitos enteros.
Puntuación 81



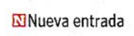

SIN&PUNISHMENT SUCCESSOR OF THE SKIES
Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
Prepara tus reflejos para el mejor juego de disparos de Wii. Acción futurista difícil, desafiante y de enorme calidad.
Puntuación 91



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-4 (2-4 online)
Los combates más flipantes que probarás en cualquier consola. Incluyen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



TATSUNOKO VS CAPCOM
Capcom → 39,95 € → +12 años → 1-2 Jug. (2 online)
Combates por parejas entre personajes de Capcom y héroes de anime. Rápido, profundo y con opciones. Magistral.
Puntuación 94


N Nueva entrada · P Precio económico

HÉROES DE COLORES

COMBATE INÉDITO: Sonic está habituado a medirse con Mario, pero en esta ocasión, se enfrenta a otra estrella de Nintendo: el gran Kirby. Los dos han protagonizan geniales aventuras de plataformas, pero en nuestros duelos, sólo puede ganar uno...

Kirby's Epic Yarn VS Sonic Colours



▼ Más de 40 niveles... facilitos.
▼ ¡Kirby se transforma mucho!
▲ Los gráficos más bonitos de Wii.
▼ Clásicas plataformas 2D.



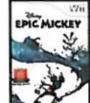
▲ 40 niveles y muchos secretos.
▲ Increíbles poderes para Sonic.
▼ Espectaculares gráficos 3D.
▲ Genial mezcla de saltos 2D y 3D.



Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
➔ Nintendo ➔ 69,95 € + Wii Speak ➔ +3 ➔ 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94



DISNEY EPIC MICKEY
➔ Disney ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Una preciosa aventura de plataformas 3D con Mickey como protagonista... y todo un homenaje a la historia de Disney.
Puntuación 90



METROID OTHER M
➔ Nintendo ➔ 50,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Samus vuelve con combates más intensos, saltos, mucha exploración... Y una historia que lo desvela todo sobre ella.
Puntuación 94



MONSTER HUNTER TRI
➔ Capcom ➔ 49,95 € ➔ +16 años ➔ 1 J. (4 online)
Esta aventura de rol en la que te conviertes en cazador de monstruos es magistral tanto en solitario como online.
Puntuación 95



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
➔ Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Varios



DJ HERO 2
➔ Activision ➔ 60,95 € ➔ +12 años ➔ 1-3 Jugadores
Más de 80 mezclas exclusivas que emular con la mesa de DJ. Además, permite conectar un micro y dar el cante.
Puntuación 89

FLINGSMASH
➔ Nintendo ➔ 64,95 € + mando Wii Plus ➔ +3 ➔ 1-2 J.
Una original aventura en la que el prota es una pelota a la que golpeamos con el mando Wii Plus. Muy entretenido.
Puntuación 78



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK
➔ Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-8 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: incluye un nuevo modo aventura y apuesta por el rock duro.
Puntuación 91



JUST DANCE 2
➔ Ubisoft ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
Cuarenta nuevas canciones, desde clásicos a temas actuales, con sus pasos de baile característicos. Un rompepistas.
Puntuación 75



RABBIDS REGRESO AL PASADO
➔ Ubisoft ➔ 59,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 jug. (4 online)
Los Rabbids viajan por la historia en un "party game" con más de 30 minijuegos, modo online... y mucha locura.
Puntuación 85



ROCKBAND 3
➔ EA ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-7 Jug. (2-7 online)
Un gran juego musical que te permite jugar como siempre... o casi tocar de verdad si te compras los instrumentos pro.
Puntuación 91



LA TORRE DE LAS SOMBRAS
➔ Konami ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Eres una sombra en este original juegos de plataformas en el que la exploración y los saltos predominan sobre la acción.
Puntuación 83



U-SING 2
➔ Mindscape ➔ 40,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Canta en solitario o a dúo 35 variados temas pop en este karaoke con videos originales. Disponible con o sin micros.
Puntuación 80



Wii PARTY
➔ Nintendo ➔ 49,95 € + mando ➔ +3 años ➔ 1-4 j.
El Party Game más completo, con juegos diversos y más de 80 minijuegos. Triunfará en todas tus fiestas.
Puntuación 90

OPORTUNIDADES PARA Wii Y DS

Descubrimos las mejores y más recientes ofertas en productos para Wii y DS que puedes encontrar en el mercado.

SONIC & SEGA ALL-STARS RACING

El único juego de carreras que puede hacer sombra a Mario Kart ha bajado de precio en Wii y DS. ¿A qué esperas?



TEENEGE MUTANT NINJA TURTLES SMASH UP!

Las Tortugas Ninja lo dan todo en un juego de lucha a lo Super Smash Bros. Pocos títulos ofrecen tanta diversión para cuatro jugadores a tan buen precio.



SPIDER-MAN SHATTERED DIMENSIONS

La mejor aventura de Spidey en Wii y DS ya está a precio reducido. ¡Enfréntate a los peores villanos!



MIGHT & MAGIC CLASH OF HEROES

Uno de los juegos más originales de DS: en este RPG, los combates se libran como si fueran puzles. Sencillamente genial.





GRU MI VILLANO FAVORITO

Fue una de las pelis del año pasado, y el juego de plataformas inspirado en la misma ya está a buen precio.



➔ **Nota:** La rebaja en los precios de los títulos comentados puede no haberse producido en todos los establecimientos de venta.

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Gente pelota

SER REDONDO Y BLANDO es algo maravilloso: puedes bajar las cuestas rodando y sueles rebotar cuando llegas al suelo. Estos héroes conocen de sobra todas estas ventajas.



1 Kirby's Epic Yarn

AUNQUE SEA DE HILO y asuma muchas formas, Kirby siempre vuelve a su aspecto esférico.



2 Super Monkey Ball

SI UN MONO siempre hace gracia, metido en una bola ya es un éxito seguro.



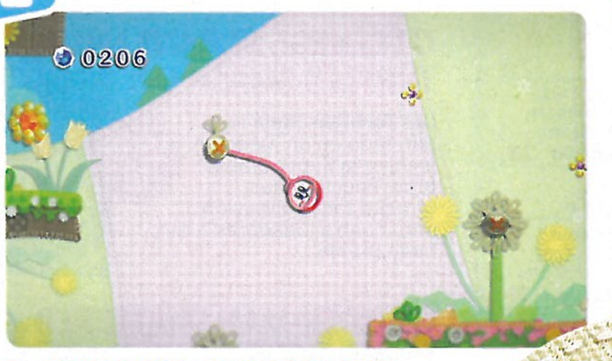
3 FlingSmash!

CITRO ES EL ÚLTIMO gran héroe esférico de la historia de Nintendo. ¡Y rebota como el que más!

Nuestra selección

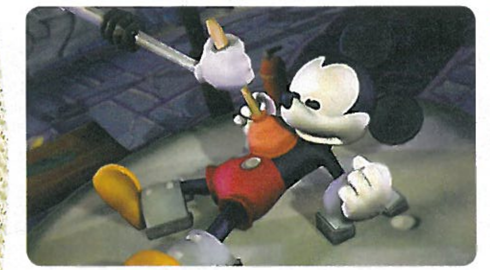
Aquí tienes los mejores trucos que hemos seleccionado para las últimas novedades de tu consola. Pero tenemos muchos más en www.hobbytrucos.es.

LOS 3 SUPER TRUCOS DEL MES PARA Wii



1. KIRBY'S EPIC YARN

Consigue los fondos de escritorio secretos.
Hay un conjunto secreto de fondos de escritorio que no se pueden comprar en la tienda de telas. Pero nosotros te vamos a decir cómo puedes conseguirlos. Después de completar todas las misiones de un personaje en el edificio de apartamentos, este se trasladará al apartamento de Kirby, y aquí te ofrecerá los fondos secretos. Ya sabes lo que tienes que decirle para aceptar la oferta, ¿no?



2. DISNEY EPIC MICKEY

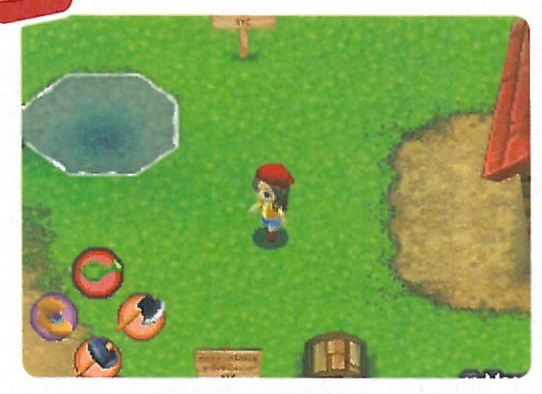
Cómo ganas las dos recompensas en la Búsqueda del Hacha de Gilda.
Habla un par de veces con Gilda en la Calle del Mal y te encargará recuperar su hacha en la Montaña Mickeybasura.



3. METROID OTHER M

Cómo conseguir todos los vídeos e ilustraciones.
- **Capítulos 1 al 26:** Acaba con el jefe final del modo Historia.
- **Capítulos 27 al 30:** Acaba el modo Historia.
- **Páginas 1 a 4 de la galería:** Acaba con el jefe final del modo Historia

LOS 3 SUPER TRUCOS DEL MES PARA DS



1. HARVEST MOON ISLAS DEL SOL

Animales y mascotas.
- **Oveja especial:** Consigue lana de rango S.
- **Pollo especial:** Consigue huevos de Rango S.
- **Vaca especial:** Consigue leche de rango S.
- **Gato:** Gasta 30.000 G en la tienda de Mirabelle.
- **Perro:** Obtén 5.000 pts de nivel animal.
- **Caballo:** Obtén 5.000 pts. de amistad con Mirabelle.
- **Cerdo:** Tras ver nacer la Isla de los Champiñones, obtén 100 champiñones.



2. DRAGON QUEST IX

Duplicar ítems con la conexión local.
Júntate con un amigo con otra DS y otro cartucho de «Dragon Quest IX». Conectaos mediante Wi-Fi, pásale los ítems que quieras y apaga el juego sin dejar su mundo. Cuando reinicies, él tendrá los ítems que le has pasado... ¡y tú no los habrás perdido!





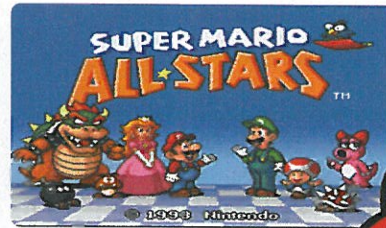
3. MARVEL SUPERHERO SQUAD

Modo Apocalipsis.
En el menú de opciones, ve a Trucos y selecciona Lobezo, Lobezno, Dr. Doom, la Abominación y Lobezno. Habrás desbloqueado un modo de juego en el que tus personajes eliminan a los enemigos de un solo golpe.



¿ EL DESAFÍO MÁS CHUNGO



Las rutas correctas de los castillos

SUPER MARIO BROS. (SUPER MARIO ALL-STARS)



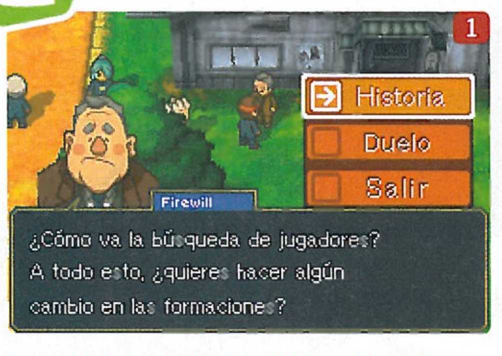
En algunos castillos, dependiendo del camino que tomes (es decir, que vayas por la parte alta o la parte baja de la pantalla) pasarás a la siguiente fase... ¡o tendrás que repetirla! ¡Así que más vale que descubras la ruta buena! Hay una ayuda sonora: si coges el camino correcto, oirás una campanilla. Si te equivocas, oirás un sonido grave. Pero te especificamos las rutas para que aciertes a la primera.

NIVEL 4-4
Durante toda la primera parte, ve por la zona superior del nivel. Pasarás una de las líneas de fuego giratorias y, poco después, tendrás que dejarte caer. Ante ti tienes una zona de lava en el suelo, y bloques de piedras escalonados que ascienden. Sube hasta el último, pero desde este déjate caer y baja hasta la zona inferior de la pantalla. Avanza por ella y ya sólo tienes que llegar al final del nivel (y vencer a Bowser, claro).

NIVEL 7-4
Tras superar el primer abismo de lava, avanza un poco por la parte inferior de la pantalla, hasta que llegues a una zona con dos plataformas de roca paralelas: aquí debes cruzar por el centro de la pantalla y, desde el final de la plataforma, saltar a la parte superior. Desde aquí sigue avanzando por la parte superior y pasarás sobre una zona de suelo de lava. Justo después, déjate caer a la parte inferior, y llegarás a una zona de plataformas de piedra paralelas. Salta por el segundo hueco a la plataforma intermedia, y por el siguiente a la superior. Ya puedes avanzar tranquilo hasta el final del nivel y darle su merecido al rey tortuga.

NIVEL 8-4
Avanza hasta la tercera tubería del nivel, y métete por ella. Saldrás por otra zona de tuberías: sigue avanzando hasta que veas la última de ellas, que está sobre una plataforma flotante: métete por ella y saldrás a otra zona de tuberías: ahora tienes que colarte por la tercera (sin contar por la que has salido). Atraviesa la zona submarina por la que sales, y ya puedes avanzar hasta el final del nivel... y afrontar la batalla final.

¿ MINIGUÍA







INAZUMA ELEVEN

Los consejos iniciales

Como en todo juego de rol, es muy recomendable explorar el mapeado para buscar objetos en los baúles. Estos objetos serán muy útiles para recuperar a tus jugadores o conseguir prendas (guantes, botas o complementos) que proporcionan capacidades especiales. Además existen **Puntos de Pasión** con los que realizar entrenamientos o recuperar al equipo. Veamos unas claves que debes seguir para tener el mejor 'team'.

- **Habla con todo el mundo (1).** En el mapa de la pantalla superior te saldrán los personajes como puntos azules. Habla con toda la gente que encuentres ya que algunos te darán pistas, explicaciones o consejos. Otros te contarán curiosidades o diálogos que, aunque no sean importantes, sí que ayudan a meterse en la historia del juego.
- **Juega todas las pachangas que puedas (2).** Practica siempre que te den la opción, así tus jugadores subirán de nivel y aprenderán nuevas técnicas. Cuando lleves a 3 detrás tuyo y vayan subiendo de nivel con las pachangas, conviene que los cambies para que todos estén más o menos al mismo nivel.
- **Ficha a jugadores.** Aunque te gusten los del modo Historia, puedes encontrar muy buenos jugadores durante la aventura. Puede que no tengan el carisma de los protagonistas, pero serán bastante mejores. Así podrás ganar partidos contra equipos difíciles.
- **Antes de los partidos importantes.** Nuestro consejo es que recuperes a los miembros de tu equipo en los **Puntos de Recuperación**, y guardes la partida. Así tu equipo estará en su mejor estado y aunque pierdas, no tendrás que volver a repetir todo.

Las formaciones

¿Qué son?
Se trata del dibujo que forman los jugadores sobre el campo. Permiten saber la colocación de los jugadores y poder formar una estrategia. Se dividen en Ataque, Defensa y Equilibrada. Dependiendo de tu estilo de juego y de la situación del partido es conveniente usar unas u otras.

- **La equilibrada** es útil para poner a los jugadores a atacar o defender con ligeros movimientos de jugadores, lo que la hace apta para cualquier momento del partido.
- **La defensiva** se utilizaría en momentos en los que vamos ganando y queremos mantener la situación favorable. Se consigue retrasando los jugadores y blindando nuestra parcela.
- **La ofensiva** permite alcanzar rápidamente la portería y así poder adelantarnos en el marcador. Puede conseguirse adelantando los medios o aumentando el número de delanteros.

¿Cómo formar para jugar unas pachangas?
Al principio tendrás tres formaciones, aunque luego podrás ir consiguiendo más. Son formaciones básicas con 3 jugadores.

- **Tirachinas:** Con un defensa/medio y dos puntas se consigue una formación equilibrada desde la que obtenemos un buen ataque por los extremos.
- **En línea:** Al retrasar los jugadores conseguimos una línea defensiva que costará atravesar. Por el contrario, penalizará subir al ataque.
- **Incursión:** (4) Con un punta y dos laterales conseguimos un ataque contundente y la posibilidad de triangular para meter gol fácilmente.

¿Qué formaciones son mejores para los partidos?
Al empezar el juego se nos ofrecerán tres formaciones para los partidos. Cuando vayas ganando partidos



Los primeros fichajes

Ya en tus primeros pasos en el juego, te vendrá bien reforzar el equipo con nuevos jugadores. Ficha a éstos, son una garantía:

- **Andy Crafter:** delantero. Afinidad: viento. Atributos bastante altos. Se encuentra en el área del pabellón, encima del terreno vallado. Sus primeras técnicas son Chut granada y Torbellino dragón.
- **Sayer Lemon:** defensa. Afinidad: fuego. Atributos equilibrados. Se encuentra en la zona de la torre, fuera del colegio, antes de subir las escaleras junto al tablón de anuncios. Podrá aprender Robo rápido y Escáner defensa.
- **Earl Grayson:** defensa. Afinidad: bosque. Atributos equilibrados, pero sobresalen defensa y resistencia. También puedes localizarlo en la zona de la torre.
- **Alan Carte:** medio. Afinidad: montaña. Atributos nivelados y altos, sobre todo en Tiro. Se encuentra al final de la carretera de la rivera del río.
- **Skip Rooter:** medio. Afinidad: fuego. Aunque no es tan rápido como otros, combina buen tiro con buena defensa y bastantes puntos para las técnicas. Se encuentra al lado del campo de fútbol de la rivera del río. Aprenderá Acelerón subiendo de nivel.













podrás conseguir formaciones más complejas que las de las pachangas, ya que requerirán 10 jugadores.

- **Diamante:** Esta formación cuenta con 4 defensas, 4 medios y 2 delanteros. Los medios pueden ayudar a los delanteros llevándoles el balón o bajar a defender rápidamente.
- **Doble W:** Formación de ataque con 3 delanteros y 2 medios adelantados. Es perfecta para atacar desde los laterales y después centrar.
- **Autobús:** Con 5 medios y 3 defensas consigues una concentración de tus jugadores en tu campo muy alta, lo que facilita defender tu portería. Utilízala cuando vayas ganando y no quieras que te remonten.

Consejos para ganar los partidos

Lo primero de todo es tener el equipo con todos los puntos al máximo y recuperados. Así no estarán cansados y podrán hacer las técnicas especiales varias veces.

Elige la formación correcta
Por ejemplo, puedes salir con una formación equilibrada u ofensiva al principio para buscar el gol; cambiarla a ofensiva cuando vayas perdiendo o a defensiva si vas ganando. Puedes cambiar de formación al principio del partido, en el descanso y después de un gol.

(4) Utiliza la parada técnica
Te permitirá dar órdenes complejas a tus jugadores. En las pachangas podrás prescindir de ello si no lo necesitas. En los partidos se vuelve muy útil y necesario, ya que hay muchos jugadores y no podrás seguir todos a la vez. Después de cada uso, tendrás que esperar 10 seg. para volver a utilizarlo.

Usa las técnicas de tus jugadores
Si los tienes con todos los puntos, podrás hacer las técnicas varias veces por partido, así que no te las guardes y utilízalas para conseguir ventaja.

(5) Vigila las afinidades
Si juntas a dos jugadores de la misma afinidad contra un contrario, las posibilidades de ganar aumentan aunque el jugador tenga una afinidad que les supere. Esto también puede hacerse con tres jugadores de la misma afinidad para conseguir más probabilidades de ganar aun.

Fase de Furor
Si necesitas meter un gol rápidamente, opta por este movimiento (6). Mantén L o R y entrarás en esta fase en la que aumentan los atributos de tus jugadores, la potencia de las supertécnicas y las probabilidades de marcar gol. Solo puede usarse una vez por partido, así que piensa bien cuando usarla.

¿Sin PE o PT?
Si tus jugadores corren más lentos y sudan es que se han quedado sin PE o PT. Lo mejor es cambiarlos por un suplente. Utiliza la técnica de rebasar para sacar ventaja a tus perseguidores o conseguir alcanzar a los contrarios. Se hace dando toquecitos al jugador que quieres que corra. Pero vigila sus PE ya que los irás gastando.

No te centres solo en el jugador que manejes
Mueve la pantalla con la cruceta para ver donde están los demás y desmarcarlos. Así podrás preparar tácticas y superar al contrario.

No acapares el balón con un solo jugador
Pasa cuando veas que se te acerca un contrario demasiado. Utiliza pases rápidos y cortos para que no te la roben. Además consigues puntos extra por jugar bien.

En defensa, adelanta la línea
Te aseguras que el contrario quede fuera de juego.

Entra a los contrarios
Gastarán sus puntos en especiales antes de tirar.

(7) Conoce a tus rivales
Antes de empezar, cuando se muestre la alineación, podrás ver sus atributos. Así sabrás si su delantero tiene una afinidad que gana a la de tu portero, o incluso las super técnicas que conocen.

TRUCOS A LA CARTA

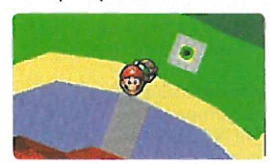


ANIMAL CROSSING Wii

➲Sergio Granados

¡Hola! Me gustaría saber cómo se consigue la pala plateada en el juego de Wii «Animal Crossing Let´s Go to the City». ¡Gracias!

Ve todos los días al sureste de la ciudad a partir de las 20:00h, hasta que un día encuentres unos conos que conducen al centro de residencia (aparecen al azar). Allí verás al topo: habla con él e insiste hasta que te de la pala plateada.



SUPER MARIO 64 DS

➲Mario Cambre

Hola nintenderos. Estoy "atascado" en el «Super Mario 64 DS». Tengo 147 estrellas: todas las de todos los recorridos incluyendo las extras por conseguir 100 monedas. Y 27 estrellas secretas. Y ahí viene la pregunta: ¿me falta alguna estrella secreta? ¿Me las podríais enumerar? ¡Gracias!

Pues te faltan 3 estrellas, ya que hay 30 estrellas secretas y 150 en total. Estas son las localizaciones de todas las secretas:

En la planta baja (10 estrellas)
- 2 en el tobogán de la princesa.
- 1 en Islas Sunshine.
- 1 en el acuario secreto.
- 2 en el gran Goomba.
- 1 con el interruptor.
- 1 con los 8 conejos.
- 2 en Bowser en las Tinieblas.

En el patio interior (4 estrellas)
- 1 en el patio de la fuente.
- 1 en el secreto de la fortaleza 2 en la batalla del gran Boo.

En el sotano (4 estrellas)
- 2 tras la cascada.
- 2 en Bowser en la lava.

En la primera planta (3 estrellas)
- 1 el espejo.
- 2 en Don témpano.

En la segunda planta (4 estrellas)
- 2 sobre los arco iris.
- 2 en Bowser en el cielo.

Exterior: 2 estrellas.
Toads: 3 Toad te entregan estrellas secretas, uno en el sótano, uno en el primer piso y otro en el segundo piso.



DRAGON QUEST IX

➲Martha Silvermudkip

Hola, necesito ayuda con un "vintage boss", concretamente con Baramos. Tengo ya 99 de nivel y no puedo vencerlo. Mi equipo es 2 gladiadores, un mago y un sacerdote. Cuando usa el golpe crítico, acaba con mi sacerdote. Solo llevo una hoja de Yggdrasil y Elixir Élfico, y creo que con eso no basta. ¿Qué me recomendáis? Gracias.

Es muy conveniente que lleves un sabio con Resurrección Plena, un hechizo que nunca falla y funciona con todos tus personajes a la vez. Usar gladiadores está bien, y como hechizos usa Fuerza Helada (tus ataques le harán el doble de daño) y Lluvia de Justicia.



EPIC MICKEY

➲Hugo Pérez

Hola. Os escribo para preguntaros sobre «Disney Epic Mickey». ¿Dónde estan las flores de Clarabelle? Gracias por vuestra respuesta.

Las 3 flores que necesitas están en Islandia. Para conseguir la primera, usa el disolvente sobre el jardín de Clarabelle y verás que está debajo. Para encontrar la segunda, usa también disolvente en la pared de la casa de la vaca. Y la última también está tras una pared que puedes disolver, pero en la zona del submarino de Donald. Por cierto, que si tienes los guardianes azules, te guían hasta las flores.



PHINEAS Y FERB NUEVAS ATRACCIONES

➲Fernando

Hola. He regalado a mi hija de 9 años «Phineas y Ferb Nuevas Atracciones» de Nintendo DS, pero estamos atascados. ¿Nos dais algún truco que nos serva de ayuda? ¡Gracias!

Te damos este:
Para desbloquear todo, en la pantalla de título pulsa A, B, Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, A, B, Arriba, Arriba.



SPECTROBES: A LAS PUERTAS DE LA GALAXIA

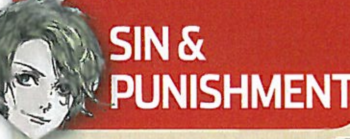
➲Roger

¡Hola! ¿Dónde están todos los Geos? Muchas gracias.

Esta es su localización:
- **Geo Ciclón Zorna:** Completa la secuencia de Batalla, Nivel 1.
- **Geo Llama Tindera:** Se desbloquea durante la batalla siguiente a la de Dolgon y Dolgan.
- **Geo Martillo Larrup:** Completa la secuencia de Batalla, Nivel 3.
- **Geo Hielo Artezza:** Completa la secuencia de Batalla, Nivel 5.
- **Geo Plasma Voltorn:** Completa la secuencia de Batalla, Nivel 4.
- **Geo Trueno Fulvina:** Completa la secuencia de Batalla, Nivel 2.
- **Geo Alado Shulla:** Completa la ultima secuencia de Batalla, Nivel 6.



¡Acaba con esos 5 jefes!



SIN & PUNISHMENT

1 Guardían Quelonio Colócate en el centro de las espirales de fuego hasta que llegues al fondo del pozo. Lánzale disparos cargados a la cabeza. Esquiva los pinchos o devuélveselos con tu espada. Usa la espada también contra la lluvia de rocas.

2 Guardián Gigante Devuélvele sus misiles con tu espada. Ábrete camino entre los bloques con tus disparos cargados. En la parte superior del túnel, destruye bloques para que no se acumulen y dispárale en el cuerpo. Aparecerán 2 cañones láser: evítalos y sigue disparando.

3 Ariana Shami Destruye sus pájaros de fuego con tu espada. Toca los pájaros azules y el tiempo se ralentizará: te será más fácil esquivar. Golpea las rosas que lanza. Cuando se transforme, esquiva sus brazos y rueda para evitarel fuego. Destruye las columnas con la espada y lánzale disparos al cuerpo.

4 Guardián Quimera Si dispara sin cesar a su cabeza acabará cayendo, pero te vendrá mejor destruir primero sus alas (disparando a las esferas amarillas) para que disminuya la potencia de sus ataques. Las bolas puedes devolvérselas de un espadazo. Cuando se lance hacia ti, usa tu espada para repelerlo.

5 Deko Gekisho Ponte en la parte superior de la pantalla, a izquierda o derecha y sin tocar el borde, para evitar sus rayos. Usa tu espada contra las cuchillas y las bolas moradas, y esquiva el segundo tipo de rayos morados. Cuando se transforme, dispara contra los rayos que lanza a Kachi para que no la hiera, y golpea los cuchillos.

¡Resérvalo ya!

Reserva **Nintendo 3DS** y llévate un **Travel Pack de regalo**
(Conpuesto por: Funda, Stylus, Estuches, Cascos, Protectores de pantalla y paño limpiador)

Fecha estimada lanzamiento **25 Marzo 2011**



Gratis

Promoción limitada a 5.000 unidades

Reserva **Pokémon Ed. Blanca ó Pokémon Ed. Negra** y llévate una **camiseta exclusiva de regalo**





Fecha estimada lanzamiento **04 Marzo 2011**

Promoción limitada a 10.000 unidades

Hazte con Celebi, sólo en GAME

Podrás descargarte este Pokémon para cualquiera de las ediciones Pokémon Oro HeartGold, Plata SoulSilver, Diamante, Perla y Platino.



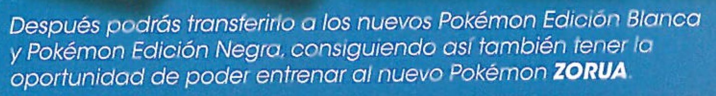












Después podrás transferirlo a los nuevos Pokémon Edición Blanca y Pokémon Edición Negra, consiguiendo así también tener la oportunidad de poder entrenar al nuevo Pokémon **ZORUA**.

GAME Descarga **Exclusiva**

Hazte con el Pokémon **CELEBI**, descárgatelo en exclusiva en GAME entre el **1 de febrero y el 3 de marzo.**

Superofertas



Llévatelos por sólo **9,95 €** precio unitario

NINTENDO DS



Llévatelos por sólo **19,95 €** precio unitario

Wii

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 15/04/11. Impuestos incluidos.

www.GAME.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se pondrán de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables... ¡no busques más!



LA PREGUNTA MÁS DIFÍCIL



¡Hola chicos! Me llamo Cristina y tengo unas cuantas dudas sobre 3DS que me preocupan. ¿Sabéis cuánto durará la batería? ¿Gastarán mucha energía las 3D? ¿Cuánto tiempo habrá que cargarla? ¡Gracias!
Al igual que en DS, la batería será de ión-litio, y tardará unas tres horas y media en cargar. Sin embargo, todas sus prestaciones (las 3D, la conexión Wi-Fi, el brillo de pantalla, el modo StreetPass para intercambiar datos con usuarios cercanos...), reducirán la duración a entre tres y cinco horas. Pero si desactivamos las 3D, podrá llegar a las ocho horas sin problema. Para ello, Nintendo incluirá en pack de 3DS una base de carga para recargar la consola mientras no estemos jugando. En resumen, durará menos que DS, pero a cambio tendremos una máquina más potente y versátil.

Cristina Piñana. E-mail

Un futuro Miyamoto

Hola NA. Tengo 15 años y me molaría llegar a ser diseñador de videojuegos. ¿Qué hay que estudiar? ¿Hay salidas en España? ¡Gracias!
Para ser diseñador artístico, lo tuyo será Bellas Artes; y si quieres programar, entonces informática o ingeniería técnica. Universidades como la Complutense de Madrid imparten varios Masters, y en la Camilo José Cela ya hay carrera de Diseñador de Videojuegos. Compañías como Over the Top Games (NyxQuest) o Akaoni Studios (Zombie Panic), son la prueba de que en España hay cada vez más salidas en este sector. Pero antes, ¡estudia mucho para llegar a Selectividad con nota!

Fernando Lizarazo. E-mail



Zombie Panic in Wonderland, para WiiWare, demuestra que en España hay talento para desarrollar juegos de éxito.

Con el micro en la cabeza

Hola NA. He leído noticias sobre un headset compatible con Black Ops o el próximo Conduit 2 para Wii, pero no lo tienen en ninguna tienda. ¿Lo veremos pronto por aquí? Gracias chicos, sois los mejores.



Los chicos de High Voltage han confirmado que el chat de voz de Conduit 2 sólo será compatible con el headset (micrófono más auricular), descartando así el periférico Wii Speak, que sí se utilizó en el primer The Conduit. Sin embargo, Sega aún no ha anunciado si se venderá un headset específico para Wii en España, ni si habrá un pack especial con micro y juego. Pronto saldremos de dudas.

Arturo. E-mail

El mejor Potter

Buenas. Me gusta mucho la saga Harry Potter, y mi pregunta es: ¿qué me recomendáis, Lego Harry Potter o Harry Potter: Las Reliquias de la muerte? Un saludo.
Sin duda, Lego Harry Potter. Además de repa-



VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡Rock Band 3 para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Albert Sarlé no deja de sorprendernos con su técnica de portadas.



Alex Quesada, genial tu Last Story, pero ya has ganado muchas veces...



Alejandro Caballero, de Barna. Gran portada, pero juego equivocado.



Sergi Megias Bellver, de Badalona, es todo un fan de los Kong.



sar los cuatro primeros años del mago con una ambientación muy fiel, es una aventura larga y completa, que combina exploración, plataformas y acción con ese humor tan divertido de los Lego. Este juego sí que es una "reliquia" para los fans.

Íñigo García. E-mail

¿Qué pasa con The Last Story?

Hola. He leído que The Last Story para Wii al final sólo saldrá en Japón. ¿Es cierto? Por favor, decidme que no.

Pues nos tememos que el lanzamiento europeo de este magnífico RPG no pinta muy bien... a corto plazo. Nintendo no ha fijado fecha aún, ya que las traducción del juego llevará bastante tiempo (hay 12.000 líneas de diálogo), pero confiamos en que tarde o temprano nos acabe llegando. ¡Tengamos fe!

Manuel Oliva. E-mail



Lego Harry Potter es un genial resumen de las pelis.



The Last Story es una de las aventuras más esperadas de Wii, y ya superventas en Japón.

Mucho Inazuma por delante

Hola, me llamo Álvaro, compro vuestra revista todos los 15 de cada mes con un amigo y nos encanta. Mi duda es si Level-5 sacará Inazuma para Wii en España, y uno de 3DS que he visto en internet. Gracias y seguid así.

Inazuma Eleven Strikers para Wii tendrá gráficos cel-shading, partidos rapidísimos y más de 150 personajes de la serie. Llegará a Japón en primavera, y puede que lo veamos por aquí a partir de otoño, si la versión de DS goza del éxito esperado. Lo mismo ocurre con Inazuma Eleven 2 y 3 para DS. Sobre la cuarta entrega, es casi seguro que saldrá en 3DS (un alto cargo de Level-5 ha mostrado un par de imágenes de un juego muy "parecido"), pero no se conocen más detalles.

Álvaro Fonseca. E-mail

3D... ¿en DSi?

Hola NA; os llevo leyendo varios años y me encanta la revista. He visto en internet un juego en 3D de la Tienda Nintendo DSi llamado Rittai Kakushi e Attakoreda. ¿Sabéis si lo van a sacar en Europa y cuándo? ¡Gracias!



Se trata de There It Is!, un originalísimo juego que usa las cámaras de DSi para que busquemos formas escondidas en los escenarios: al girar la consola en horizontal, el



¡La fiebre Inazuma no ha hecho más que empezar!

TOP 10 DEL MES

Por Juan Carlos García, "el dire"

Este mes voy a hacer un top con las 10 cosas que más me gustaron en la presentación de 3DS.

1. **La camiseta de Mr. Ono:** un poco de 'casual sport' en medio de tanto traje, aire fresco.
2. **Los 8 juegos de Ubisoft,** máximo apoyo y máxima expectación.
3. **El modo global de combates de Street Fighter.** Y la posibilidad de jugar a dobles, en modo local, con una sola tarjeta de juego.
4. **Las posibilidades que brindarán** el Streetpass y el Spotpass
5. **La nueva cámara de juego de PES2011:** nos convierte en Messi para ver el fútbol como él.
6. **Dead or Alive.** El entusiasmo con que nos lo presentaron. Y la forma en que aprovechaba la pantalla táctil.
7. **Que los dogs y cats** se acuerden de nuestra cara. Eso sí es un salto de interacción.
8. **Las aplicaciones preinstaladas,** en especial los juegos de Realidad Aumentada, el editor de Mii sobre fotos y el Diario de Actividad, que premia por caminar.
9. **Los contenidos exclusivos** que nos traerán los acuerdos con Eurosport, Aardman, el canal de televisión Sky...
10. **El regreso de muchos de los héroes** más consagrados de la historia de Nintendo... y el nacimiento de otros tantos.

¡Sígueme en mi blog de HOBBYNEWS.es



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

ESTAS PÁGINAS son interesantes para estar siempre a la última en videojuegos y nintendadas variadas. ¿Damos un paseo online?



PRUEBA 3DS... ¡Y VERÁS!

En www.pruebayveras.com, podrás consultar calendario y ciudades para probar la 3DS antes que nadie.



"MEGALÍO" EN LA RED

Para ver un avance en movimiento de este último duelo de titanes: www.mariovsdk.nintendo.com/es.



IWATA PEGUNTA

En www.nintendo.es encontrarás las entrevistas más reveladoras sobre 3DS. Muy recomendable.



SUPER STREET FIGHTER IV

Ve preparándote para el combate del año en www.streetfighter.com.

ángulo de perspectiva va cambiando sobre la marcha, como si las pantallas de DSi fuesen las ventanas de un mundo 3D. Es de los creadores de Wario Land: Shake It! La mala noticia es que por ahora no hay planes de lanzamiento para Europa.

Javier de la Viña. E-mail



➲**Animal Crossing para 3DS** luce más detallado que nunca, pero aún tendremos que esperar varios meses para jugarlo.

Impacientes por Animal Crossing

Hola, me llamo Fabio y tengo dos una dudas ¿Me podéis contar lo que sabéis sobre Animal Crossing 3D? ¿De qué tratará Sonic 3D?

Sois muchos los fans de Animal Crossing que nos pedís información sobre su salto a 3DS, pero de momento, no se han revelado más detalles de los que ya os contamos en la Comunidad del nº218 de NA. Lo que sí se han mostrado son nuevas imágenes, como la que puedes ver arriba, y lo cierto es que cada vez tiene mejor pinta. Respecto a Sonic 3D, también nos va a tocar esperar...

'Mega Dark' Fabio. E-mail

Alerta: un hijo en apuros

Hola NA. Tengo 13 años y dos preguntas. Mi padre odia los videojuegos, ¿me podríais recomendar algo tipo Mario Bros que le gustara para jugar juntos? Y la otra: me quiero comprar la 3DS, pero tengo miedo de que al cabo de poco salga una 3DS Lite. ¿Sabéis algo?



El juego ideal para jugar en familia es Wii Party, sencillo, divertidísimo y con un mando de regalo (se agotó en Navidades, pero ya vuelve a estar disponible). Otras buenas opciones son Kirby's Epic Yarn (por su cooperativo), y más en plan social, Wii Sports Resort, Big Brain Academy, New Carnival Games, Boom Blox Smash Party o Pictionary, para la tableta uDraw. ¡Ya nos contarás si ha habido suerte! Sobre "3DS Lite", puedes estar tranquilo; no hay nada anunciado. Tendrá que pasar mucho tiempo para ver una versión estilizada de 3DS.

Gerard Planas. E-mail

¡Viva WiiWare!

Saludos. Tengo una Wii que me compré hace medio año, y estoy buscando el mejor juego de WiiWare. ¿Cuál me recomendáis? Ya tengo Zombie Panic, Water Warfare, y Uno.

Toma nota: World of Goo es una maravilla, aunque requiere buen pulso y mucha maña. Otro más facilito y muy agradable de jugar es Hydroventure. También molan los graficazos de Jett Rocket; las plataformas de Lost Winds: Winter of the Melodias, Bit.Trip Runner o Sonic 4; y el online de Tetris Party, Bomberman Blast o Dr. Mario. ¡Tienes donde elegir!

Antonio Maldonado. E-mail

Los nuevos Miis

Hola NA, ¿saldrá en un futuro próximo alguna actualización de Wii para poder vestir o dar accesorios a los Miis y personalizarlos mejor? Gracias y suerte.

Es poco probable, ya que el futuro de los Miis está en 3DS, gracias a la nueva Plaza Mii, que incluirá muchas más opciones de personalización: desde el editor automático a través de la cámara, hasta una mayor variedad de



➲**Los Mii de 3DS** tendrán un editor mucho más completo.



Wii Party es el juego ideal para 'convencer' a tus padres

¡Esta es tu sección!

Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**

estilos de ojos, peinados, etc. Debido a su mayor complejidad, no podremos pasar estos Miis a Wii, pero sí al revés. De modo que podrás perfeccionar todos tus viejos avatares, pero en 3DS.

J.N. E-mail.

Pokémon Mundo Sospechoso

¡Hola! He encontrado información en internet sobre un nuevo juego llamado Pokémon Mundo Misterioso: Exploradores del Subsuelo, ¿existe?

El título que mencionas fue una inocentada de un internauta bromista. Pero no te preocupes, porque el 4 de marzo llegan las esperadísimas ediciones Blanca y Negra para DS, y no sólo eso: Nintendo también ha confirmado el desarrollo de nuevos títulos: uno para Wii, otro para DS (que podría venir con teclado) y según ha dicho el 'jefe' Iwata, también tendremos un Pokémon para 3DS. Como ves, la pokemanía está más viva que nunca.

Antonio Estévez. E-mail

Golden 'Fan'

Hola, me llamo Sebastián y llevo comprando la revista desde hace unos 8 años. Sólo me gustaría saber por qué le pusisteis un 86 a Golden Sun. ¿No creéis que es una nota muy baja? ¿Por qué lo comparáis tanto con Dragon Quest IX? Espero vuestra respuesta.

Hola, Sebastián. Golden Sun: Oscuro Amanecer es una aventura fantástica, y por eso mismo llevó esa buena nota. Sin embargo, después de nueve años, esperábamos una historia más original, y al menos tan larga como la de sus "precuelas". Ambas fueron un soplo de aire fresco para GBA, y técnicamente no tenían rival. Pero en DS no nos ha sorprendido tanto, al lado de otros RPG como el inmenso Dragon Quest IX, del que únicamente defendimos el mayor dinamismo de los combates. Aun así, en ningún momento dejamos de ensalzar todas las virtudes de Golden Sun. ¡Gracias por compartir tu opinión con nosotros!

Sebastián Fernández. E-mail

➲ **Pokémon: Blanco y Negro** introducirá el mayor cambio gráfico de toda la serie, con perspectivas 3D así de chulas.

Segundas partes

Hola amigos de NA. Tres de mis juegos favoritos son Luigi's Mansion, Zack y Wiki y World of Goo. ¿Sabéis si se está trabajando en las secuelas de alguno de ellos? Muchas gracias.

Antes de dar con la fórmula de 3DS, Nintendo empezó a experimentar con las 3D en Gamecube... con Luigi's Mansion. Pero aquello no 'cuajó'. Ahora que 3DS es una realidad, sería el momento idóneo para lanzar un remake o incluso una nueva entrega de aquel juegazo. Por otro lado, las posibilidades de ver un Zack & Wiki 2 en Wii son muy reducidas. Con World of Goo 2 hay algo más de esperanza, ya que al menos sus creadores (2D Boy) han dicho que "disfrutarían trabajando en la secuela". Ojalá sea así.

Samuel Dorrego. E-mail



¿Mario 3DS?

Querida NA. Soy un gran fan de vuestra revista. Sois la número uno. Me encantan las plataformas al estilo de Mario, pero ¿para cuándo el nuevo juego? Sé que es de deportes, pero ¿ha salido ya? Un saludo.

Si te refieres a Mario Sports Mix para Wii, ya está a la venta, e incluye cuatro deportes con mucha acción arcade y online por parejas, pero quizás te vaya más algo como Mario Vs Donkey Kong (con más puzles que saltos, eso sí). No obstante, tu pregunta parece haber llegado a oídos de Miyamoto, que acaba de soltar un bombazo en una entrevista con Iwata: ¡está trabajando en un Mario Bros para 3DS! Y ha dicho que quiere mostráselo al mundo cuanto antes... ¡Menuda forma de cerrar el mes!

Antonio Andújar. E-mail




➲ **Shigeru Miyamoto** lo ha confirmado: habrá Mario 3DS.

VUESTRAS FOTOS...

➲ **JAXSA**
Es un buen lector de la revista, aunque sólo sabemos su "apodo". Cada mes nos regala fotos muy chulas, y alguna vez nos da envidia con sus colecciones. Aquí tenéis una...

"EL COLECCIONISTA" JAXSA

¡NPC PIKMIN PARA LA FOTO MÁS GUAY!
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

5 preguntas a Masachika Kawata



El productor de Resident Evil Mercenaries & Resident Evil Revelations para 3DS se unió a Capcom en 1995; su currículum incluye Megaman, Dino Crisis, RE4, RE Umbrella Chronicles y RE5.

1 ¿Cómo afectarán las 3D a la jugabilidad de los nuevos RE? Ambos utilizarán las capacidades de la consola al máximo y desplegarán una completa nueva experiencia de juego.

2 ¿Qué relación hay entre el modo 'Mercenarios' de otros RE y este Mercenaries 3DS? Claire Redfield aparece por primera vez en un Mercenaries. La jugabilidad es muy intensa, te rodean enemigos que van a por ti desde todas partes.

3 ¿Estás satisfecho con la calidad gráfica del juego? La consola nos ha dado todo lo que necesitábamos y estamos encantados de lo que nos ha permitido hacer a nivel gráfico.

4 ¿Qué opciones online tendrá Mercenaries? No están fijadas al 100%, aun está en desarrollo, pero como mínimo jugabilidad co-op y uso de la conexión Wi-Fi.

5 ¿Cuándo estarán listos los nuevos RE? Mercenaries, muy pronto. A Revelations aun le falta trabajo en construcción de escenarios y guión.


Avance
TE ADELANTAMOS LAS NOVEDADES DEL PRÓXIMO NÚMERO
Los juegos que vienen
¡Ya los estamos probando!
Top Spin 4
18 de marzo
Zumba Fitness
24 de marzo
WWE All Stars
1 de abril
Okamiden
18 de marzo
LLEGA LA HORA DE LOS JEDI
Manejarás a cientos de personajes, pero las estrellas serán Yoda, Anakin, Obi-Wan... Los tendrás a ellos, y sus poderes de la Fuerza.



Ambientado en las Guerras Clon, este será el juego de LEGO más grande de todos. ¡Hasta habrá batallas entre ejércitos!

EL DATO
El juego tendrá 20 misiones basadas en el argumento de la serie y otras 40 nuevas, además de cientos de secretos

La variedad de desarrollo será total: pilotaremos vehículos terrestres y naves, usaremos muchas armas distintas....

Wii
AVENTURA
ACTIVISION
25 DE MARZO

Lego Star Wars III Clone Wars

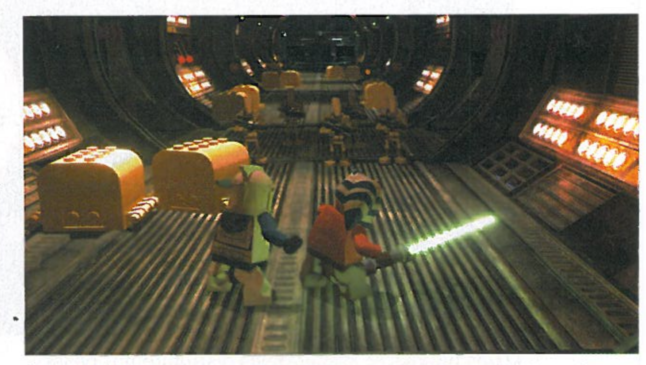
LA BATALLA QUE CAMBIÓ LA GALAXIA

La serie de animación 'Las Guerras Clon', que narra la gran batalla entre la República Galáctica y la Confederación Independiente, inspira la nueva aventura de LEGO.

En la piel de los mayores protagonistas de esta historia, desde los Caballeros Jedi de la República a los soldados Clon, superaremos niveles llenos de acción, plataformas y puzles, que seguirán el argumento de la serie pero añadiendo el sentido del humor de los juegos de LEGO. Y si eso, de por sí ya mola, el juego traerá un montón de novedades. Por ejemplo, a las fases normales se añadirán megabatallas entre ejércitos en las que tendremos que construir bases o desplegar vehículos. O misiones en las que manejarás varios equipos de personajes, intercambiando el control entre unos u otros con solo pulsar un botón... Todo, en una aventura para dos jugadores simultáneos, y que fascinará a los fans de la serie porque descubrirán en ella cada arma, vehículo o personaje visto en TV.

Primera impresión

- **Será ambicioso, enorme... y gracioso.**
- **Como todos los LEGO: tirando a fácil.**



Como siempre, podremos jugar la aventura en multijugador.



Top Spin 4

TODA LA GRANDEZA DEL TENIS CABE EN Wii

Consagrada ya como el gran rival tenístico de «Virtua Tennis», el nuevo Top Spin intentará ganar la partida apostando por el realismo total.

Y no sólo será en el control (se ha trabajado al máximo para que el mando emule una raqueta sin necesidad de Wii MotionPlus). Cada uno de los jugadores tendrá el aspecto, actitud, atributos y puntos fuertes y débiles de los tenistas reales... y, por supuesto, sus golpes, plasmados con animaciones propias. Este empeño por el realismo llegará a las pistas, y se incluirán reproducciones de las canchas donde se celebran el Open de Australia, el Open USA y Roland Garros. Y también al sonido: después de celebrar un punto, impresionará comprobar el silencio del público y el eco de los golpes en la pista...

Primera impresión

- **Plasmará cada detalle del tenis.**
- **No usará Wii MotionPlus.**



Haciendo historia
Estarán Federer, Nadal y muchos grandes actuales... Pero también habrá mitos de la talla de Sampras, Agassi o Borg, para que revivamos grandes clásicos





Dos jugadores simultáneos disfrutaremos de las coreografías más intensas de salsa, rumba, mambo...

Coloca el mando en el cinturón que viene con el juego.



Zumba Fitness

BAILA LOS TEMAS MÁS CALIENTES Y HAZ EJERCICIO A LA VEZ.

El estilo de baile Zumba se ha puesto de moda en los gimnasios para ponerse en forma. Ahora, podrás practicarlo en Wii.

El juego incluirá un cinturón en el que colocaremos el mando de Wii y... ¡a bailar más de 30 temas de salsa, merengue, reggaeton o Hip-Hop! Las coreografías han sido diseñadas por los creadores del estilo Zumba, con varios niveles de dificultad para novatos o expertos.

Primera impresión

- **Ofrecerá fitness y baile a la vez.**
- **¿Serán suficiente 30 temas?**



➲ **Por control y aspecto,** «Top Spin 4» quiere ofrecernos la experiencia más realista posible.



➲ **El abanico de golpes** será increíble, y personalizado para cada jugador. Se recreará casi cualquier jugada posible.

EL DATO

Para recrear con total fidelidad los movimientos de cada jugador, este título incluirá más de 8000 animaciones



➲ **Otro elemento cuidado al máximo** será el sonido. Los golpes, los desplazamientos de los jugadores, el rugido del público...

➲ **Las acciones de los jugadores** en los descansos y en las repeticiones se mostrarán como en una retransmisión de TV.



➲ **El juego ofrecerá el espectáculo** del wrestling... e irá más allá: los luchadores realizarán llaves y combos sobrehumanos.



WWE All Stars

LOS MÁS GRANDES LUCHADORES DE LA HISTORIA SUBEN AL RING

Hulk Hogan, Triple H, John Cena, la Roca, Bret Hart, Rey Mysterio... Superestrellas de todas las épocas se medirán en Wii.

Sí, este juego reunirá a los más grandes luchadores de la historia de la WWE, para que libren combates superespectaculares: realizarán todo tipo de llaves y, atención, super ataques imposibles. Todo con un control sencillísimo y un aspecto gráfico estilo cómic.

Primera impresión

- **Diversión y espectáculo garantizados.**
- **¿Ofrecerá profundidad del juego?**

DS
- AVENTURA
- CAPCOM
- 18 DE MARZO

El cachorro de lobo Chibeterasu, encarnación del dios del Sol, tendrá que destruir el mal en una gran aventura en la que exploraremos un bello mundo.

Okamiden

EL ELEGIDO PARA SALVAR AL MUNDO DEL MAL ES UN JOVEN CACHORRO

Okamiden comienza como un cuento: en bellos pergaminos, nos narra la resurrección del monstruo Orichi, y como el dios del Sol vuelve a reencarnarse para detenerle.
En esta ocasión, Chibeterasu, un cachorro de lobo de blanco pelaje, será el héroe de una inmensa aventura en la que devolveremos el color y la vida al mundo. En nuestro camino combatiremos, resolveremos puzles y exploraremos mazmorras en las que habitarán terribles monstruos de la mitología nipona japonesa. Menos mal que dispondrá de un arma única: el Pincel Celestial. En cualquier momento, podremos detener la acción y dibujar sobre el escenario, por ejemplo, un puente para cruzar un río o un Sol que ilumine el paisaje...

Primera impresión
- **Será una aventura preciosa e inmensa.**
- **Podría ser el gran rival de Zelda.**



Con cruceta y botones manejaremos a Chibeterasu. Y el stylus será un pincel para dibujar sobre los escenarios.



Los gráficos 'cel-shaded' darán al juego un precioso aspecto, como pintado a mano.

EL DATO
Chibeterasu hará equipo con varios personajes, como el guerrero Kuni o la sirena Nanami, que subirán a su lomo

Calendario de lanzamientos

Wii

MARZO
- **Top Spin 4**/2K Sports
- **Lego Star Wars III**/Activision
- **Zumba Fitness**/505 Games
- **uDraw Pictionary**/THQ
- **uDraw La aventura de Dood**/THQ
- **Monster Jam: Path of Destruction**/Activision

ABRIL
- **WWE All Stars**/THQ
- **Ben 10 Ultimate Alien Cosmic Destruction**/D3P
- **Hello Kitty Seasons**/Namco Bandai



DS

PRÓXIMAMENTE
- **Okamiden**/Capcom
- **Pokémon ediciones Blanca-Negra**/Nintendo
- **Ben 10 Ultimate Alien Cosmic Destruction**/D3P
- **Lego Ninjago**/Warner
- **YuGiOh! 5 D´s World Championship 2011**/Konami

3DS

PRÓXIMAMENTE
- **Street Fighter**/Capcom
- **PES2011**/Konami
- **Nintendogs+cats**/Nintendo
- **Asphalt 3D**/Ubisoft
- **Rabbids 3D**/Ubisoft
- **Ridge Racer 3D**/Namco Bandai
- **Splinter Cell 3DS**/Ubisoft
- **Dr. Lautrec y los Guerreros Olvidados**/Konami
- **Pilotwings Resort**/Nintendo
- **Super Monkey Ball 3DS**/SEGA
- **Lego Star Wars III**/Activision
- **Los Sims 3**/EA
- **Dead or Alive Dimensions**/Tecmo
- **Samurai Warriors**/Tecmo

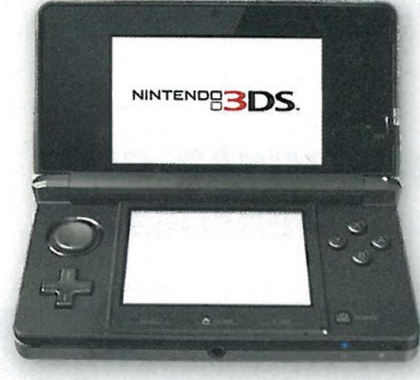


En el próximo número...

LA NUEVA CONSOLA, A FONDO

PRIMER TEST 3DS

ES LA CONSOLA DE MODA, el tema del que todo el mundo quiere saber más. Si es tu caso, en el próximo Nintendo Acción descubrirás lo que aún oculta la nueva máquina de Nintendo. Y no hablamos solo de los juegos...



Nuestros expertos analizan el potencial de la nueva consola, paso a paso, con todas las claves.



Presentamos los juegos que van a salir junto a la consola, la lista definita de lanzamientos.

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Daniel Atienza, Víctor Navarro, Bruno Louviers

axel springer 

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992

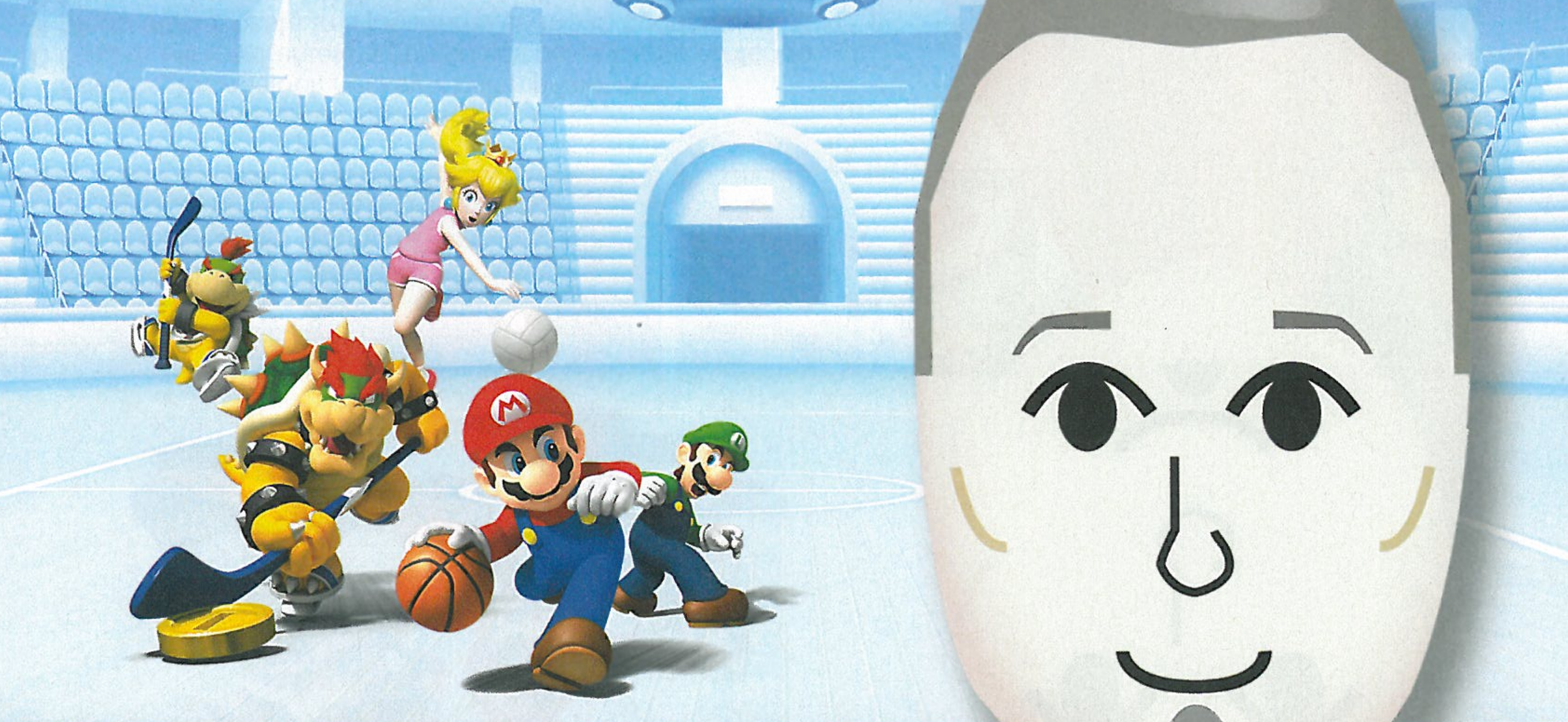






Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

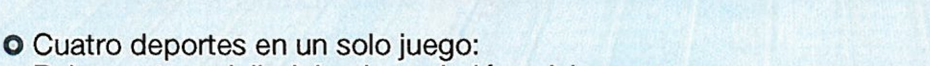

Nintendo
"SI TE APASIONAN LOS TÍTULOS DEPORTIVOS, IMAGINA TENER CUATRO EN UN SOLO JUEGO".
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción





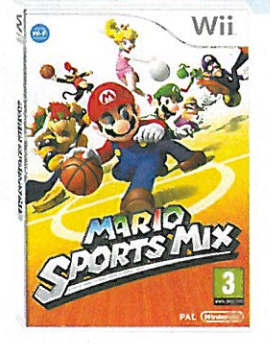





MARIO SPORTS MIX


3
www.pegi.info


nintendo
Wi-Fi
connection


Wii
MARIO SPORTS MIX
3
PAL


Nintendo
"SI TE APASIONAN LOS TÍTULOS DEPORTIVOS, IMAGINA TENER CUATRO EN UN SOLO JUEGO".
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción
Cuatro deportes en un solo juego: Baloncesto, voleibol, hockey y balón prisionero.
Crea tu Mii y enfréntate a personajes del universo Nintendo.
Modo offline: hasta tres jugadores en modo cooperativo.
Modo online: 1 vs. 1 ó 2 vs. 2.
MARIO SPORTS MIX
POCAS REGLAS Y MUCHA DIVERSIÓN
3
www.pegi.info
nintendo Wi-Fi connection
Wii
TM, ® and the Wii Logo are trademarks of Nintendo. © 2010 Nintendo.

MÁXIMA EXPECTACIÓN

Primer contacto con el universo 3DS

Cientos de periodistas acreditados no querían perderse el contacto con los juegos más buscados.

Había consolas para que todo el mundo pudiera jugar, pero como suele ocurrir en estos eventos se montaron colas durante toda la tarde. Tal era la expectación... proporcional al número de periodistas invitados. Legión, vaya. Las aplicaciones 3DS fueron las reinas de la fiesta: los juegos de Realidad Aumentada, el editor de Mii, las fotos 3D... En cuestión de juegos, la verdad es que todos despertaron el máximo interés: desde Zelda Ocarina of Time a los títulos de Capcom, Street Fighter y los Resident, que jugamos dentro de un autobús (ya os dijimos lo de la ciudad...). Es cierto que dominaban los juegos de las compañías de "ojos rasgados", pero ni Ubisoft ni Activision, con Rabbids, Asphalt 3D y Lego Star Wars, se lo quisieron perder. La parte made in Nintendo quedó bien representada con titulazos de la talla de Nintendogs + Cats, Animal Crossing, Kid Icarus y Steel Diver. Todos jugables.



La 3DS fue recibida por cientos de periodistas.



El director de N.A. no se quiso perder el evento.



Perritos y hamburguesas para mitigar el hambre.



La ciudad 3DS tenía esta bonita plaza central.

Desfile de personalidades

Todos los responsables de Nintendo se reunieron en Amsterdam para apoyar la llegada de 3DS.



Desde España...

La plana mayor de Nintendo Ibérica acudió a Amsterdam. Aquí veis a Nicolás Wegnez, director de marketing, en plena demo.



El "presi" Shibata

Satoru Shibata, presidente de Nintendo Europa, y Jonathan Ross, conductor del evento, protagonizaron gran parte de la velada.

AGENDA del evento



13:30 Camino del show 3DS con la acreditación/pulsera en nuestro poder.



14:00 El Haarlemmemeer Centre nos abre las puerta. Es una nave gigantesca, acondicionada en varias zonas: en la de entrada, las entrevistas; en el centro, un gran escenario; al fondo, la ciudad 3DS y las consolas.



15:00 ¡Empieza! El locutor británico Jonathan Ross hace de maestro de ceremonias. Una hora para conocerlo todo de la 3DS.

16:00 Contacto con la 3DS Un escenario blanco lleno de puestos de juego, nos recibe ansiosos tras la presentación.

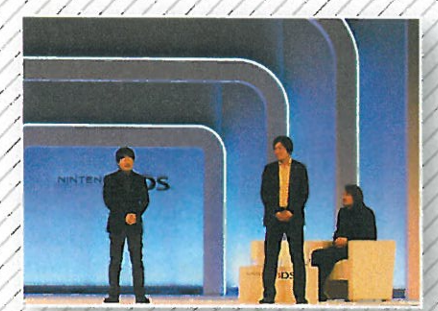
16:30 Konami presenta el nuevo PES. Shinji Enomoto, productor ejecutivo, nos da las claves del juego.



17:00 Entrevistamos al productor de Resident Evil Mercenaries 3D, Masachika Kawata. ¡Y jugamos!

18:30 Capcom nos descubre todos los secretos de Street Fighter y los nuevos Resident.

19:00 Tecmo explica los detalles de Dead or Alive.



Mr. Hatsumi y Mr. Enomoto

Presentaron el nuevo PES y la cámara "player", que permitirá vivir el fútbol de una forma apasionada y muy realista.



Yoshuke Hayashi

El líder del Team Ninja destacó el resurgir de la genial saga Dead or Alive con este soberbio Dimensions.

LA GALA DE NINTENDO 3DS

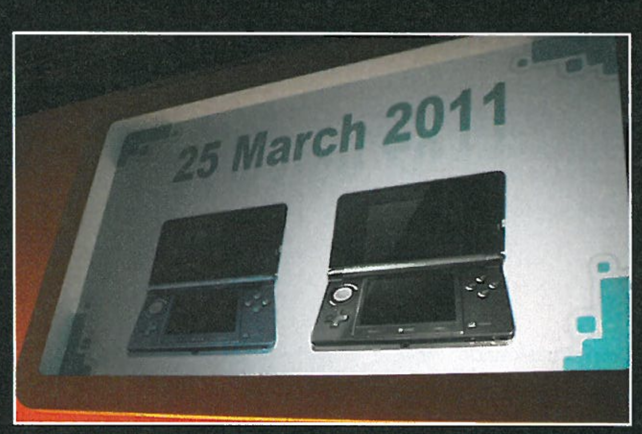
Presentada en sociedad

En una gala sobria, sin estridencias, con el 'Alto Mando' de Nintendo y los productores de las 'majors' japonesas, se descubrieron los datos más importantes alrededor de la 3DS.

Nintendo eligió Amsterdam para presentar 3DS al público europeo, como había hecho seis años antes con su DS en París. Así que un nutrido grupo de periodistas cogimos un avión a Holanda un miércoles frío y desapacible, 19 de enero, para ser testigos de la historia. Y la historia comenzó a las 3 de la tarde y concluyó a las 8 en un evento en el que Nintendo se volcó como nunca: con decenas de puestos de juego, un buen ramillete de títulos jugables, presentaciones, mesas redondas y entrevistas exclusivas...

La gala de presentación, llevada con ritmo por el locutor británico Jonathan Ross, fue todo un desfile de personalidades: desde el presidente de Nintendo Europa, Satoru Shibata, al director de marketing, Laurent Fisher; los responsables de proyectos de Capcom, Konami y Team Ninja; y los jefazos de Ubisoft, Yves Guillemot, y de Aardman Animation, David Sproxton, que nos descubrió ¡¡episodios 3D de su serie 'Shaun the Sheep'!!

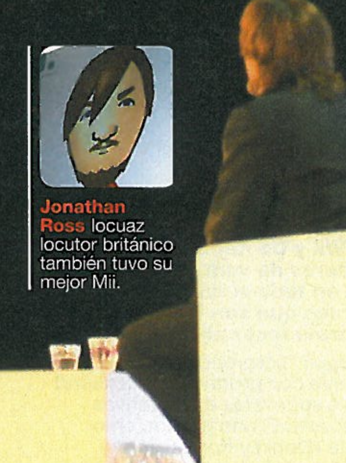
La fecha más buscada se quedó para el final: 25 de marzo. Y antes, por el "camino" disfrutamos con PES, Street Fighter, Dead or Alive... descubrimos los planes con Eurosport, Sky3D... y supimos lo que va a suponer en nuestras vidas el 'Street Pass', el 'Spotpass', los editores de Mii, las fotos en 3D... ¡Pronto en todas las casas!



El vídeo fue parte importante de la presentación. Dos enormes pantallas anunciaban de esta forma la fecha más buscada por todo el mundo.



Satoru Shibata ya tiene su Mii con el editor de 3DS. El presidente de Nintendo Europa está clavado.



Jonathan Ross locuaz locutor británico también tuvo su mejor Mii.



Laurent Fisher

El director de marketing de Nintendo dijo: "3DS posibilita una experiencia social única", "hemos puesto más herramientas al alcance de los diseñadores que nunca".



Mr Ono, Producer of Super Street Fighter IV 3D, at the Nintendo 3DS Preview Event

Yoshinori Ono

El productor de Street Fighter incidió en la nueva forma de comunicación entre usuarios que permitirá 3DS. Los modos de juego de SF van a ser rompedores, ya veréis.

HABLAMOS CON...

NICOLÁS WEGNEZ

Director de márketing Nintendo Ibérica



▪ Wii y DS continúan siendo líderes de ventas en España (y en todo el mundo). ¿Cuáles crees que son las claves para permanecer ahí año tras año?

Seguir "sorprendiendo" a la gente con productos de calidad que supere las expectativas iniciales.El año pasado creo que «Donkey Kong Country Returns» fue un buen ejemplo... o el propio «Wii Party», cuya diversión es imposible de explicar. Simplemente hay que probarlo.

En un registro completamente diferente, creo que «Art Academy» también consiguió sorprender y superar las expectativas que se habían puesto muchos. Tengo la corazonada de que este año Zelda nos dará este tipo de sensaciones...

▪ ¿Cómo surgió la idea de lanzar «Art Academy» en formato tarjeta? Porque fue una iniciativa impulsada por vosotros, ¿verdad?

Mi hermano es profesor de escultura en Bélgica... todo el "talento artístico de la familia" se lo ha llevado él. En DSiWare, el primer semestre salió a la venta el 24 de diciembre, fecha que suelo pasar en familia en Bélgica... Supongo que por envidia sana de mi hermano, compré «Art Academy» en DSi Ware y me apasionó el producto. Por primera vez en mi vida, me di cuenta que todo el mundo (yo incluido) puede dibujar, incluso puede pintar...

Después de las Navidades, nos pusimos manos a la obra y hablamos con Nintendo Europa y Nintendo Japón... El producto salió en Japón antes que en Europa el año pasado, por lo que asegurar que la idea fue nuestra 100% sería un poco pretencioso, pero digamos que desde España insistimos mucho en que el producto se pusiera a la venta en un formato más accesible para la gente... en caja y en tiendas!

▪ ¿Cuál es el objetivo que os habéis puesto con Wii en 2011? ¿Habrá nuevos packs? Se apostará por artilugios como el vitality sensor? ¿Quizá Wii HD?

Pues me temo que no lo puedo decir... pase lo que pase, yo tengo unas ganas tremendas de poder jugar a Zelda con Wii MotionPlus. Creo que pocos juegos son tan "especiales" como los Zeldas y si algún lector aún no ha vivido una gran aventura de Zelda, le invito a que este año se lance a la experiencia! Aún recuerdo mi experiencia en el Templo del Agua de «Ocarina of Time» como si fuese ayer...

▪ En 2010, el catálogo de Wii estuvo más volcado a jugadores expertos/ nostálgicos. Según los datos, parece que fue una estrategia acertada, ¿no?

Es importante ofrecer un catalogo lo más "diverso" posible para poder hacer feliz a mucha gente, independientemente a su edad, género o experiencia de juego previa.

«Monster Hunter Tri», «Mario Galaxy 2», «Sin and Punishment», «Goldeneye», Donkey Kong Country Returns», «Dragon Quest IX», «Golden Sun»... sí, es verdad que mirando hacia atrás hemos tenido muy buen catalogo.

▪ ¿De qué juegos hay que estar pendientes en 2011?

Creo que habrá quedado claro... para mí al menos, Zelda va a ser la estrella pero lo bueno es que vamos a ofrecer títulos muy diferentes y para todos los gustos.

«Pokémon Blanco y Negro» se anuncia apasionante por ejemplo.

Personalmente, estoy ahora mismo completamente apasionado por «Inazuma Eleven» y me gustaría que mucha gente intente probarlo... es toda una experiencia.

"Tengo unas ganas tremendas de jugar a Zelda con Motion Plus"



"Desde España insistimos en que «Art Academy» saliera a la venta en caja y en tiendas"

6. ¿Cuáles están siendo las reacciones del público ante la llegada de 3DS?

De momento, los que la han podido probar son casi exclusivamente periodistas o profesionales del videojuego. Los programadores parecen estar encantados y el número de juegos en preparación por parte de todos las grandes compañías del videojuego dan fe de ello.

Lo que piensan los periodistas... pues espero que se lo cuente a sus lectores.

En cuanto al público en general, estamos impacientes de que puedan probarla y nos digan... desde Nintendo Ibérica vamos a intentar que el máximo número de personas la puedan probar cuanto antes e invito a todos los lectores a que se dirijan a **www.pruebayveras.com** para tener más información de dónde y cuándo podrán probarla.

DATOS DE VENTAS DE NINTENDO IBÉRICA

Nintendo DS y Wii, superventas en España

Nintendo lidera el mercado de consolas en España, con un parque de 2,7 millones de Wii y 5,3 millones de DS.

Según la empresa de investigación de mercado GfK, en 2010, un 55,1% de los 2,34 millones de consolas que se vendieron en España eran de Nintendo; y de los 14,3 millones de juegos que se vendieron en España, un 44,7% eran para Wii o Nintendo DS.

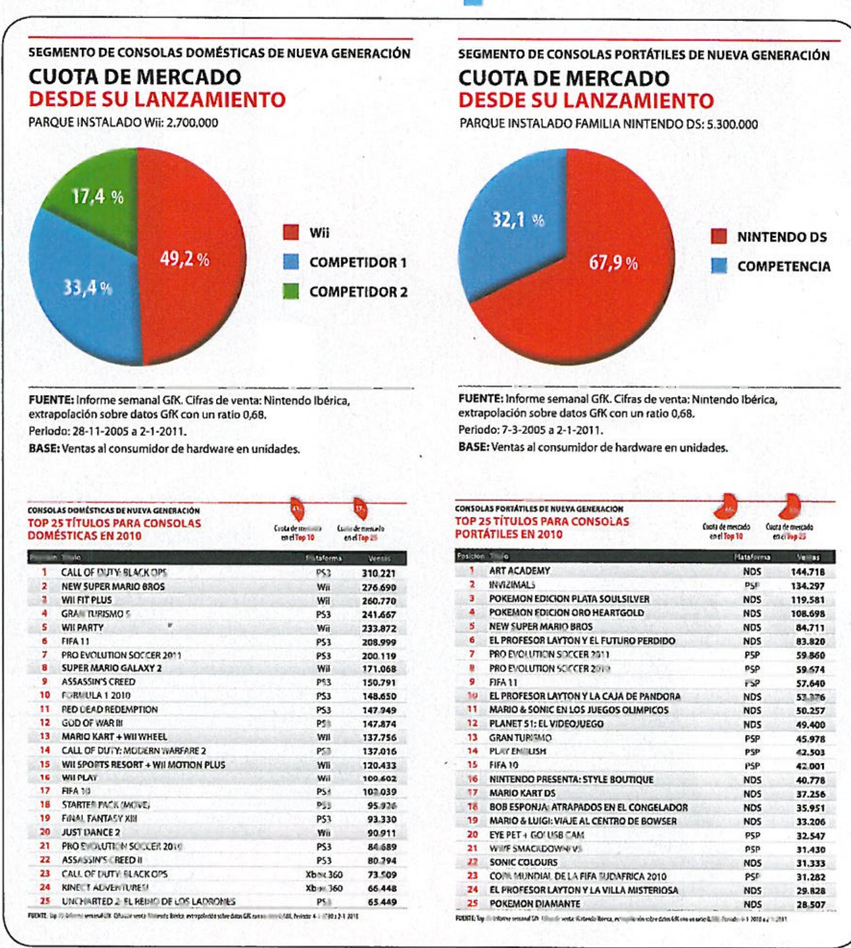
Así, Wii es la consola doméstica favorita entre los españoles: el año pasado, un 43,9% la eligió, frente al 38% y 18,1% de las consolas de la competencia. En diciembre, el ritmo de venta fue superior, con un 48,6% de las consolas vendidas.

Respecto a DS, la portátil de Nintendo va camino de los 6 millones de consolas vendidas en nuestro país. Todo un récord. En 2010, casi un 70% de los que compraron una portátil, se decidieron por la de la doble pantalla.

Puede que el secreto de esta exitosa trayectoria esté en la calidad y versatilidad de los títulos disponibles para ambas consolas. Además, "of course", de las innovadoras propuestas de juego, que siguen calando entre el público. Basta un dato: en el top 25 de los juegos más vendidos en los últimos 11 años, 13 son para Wii o DS.

Este año hemos asistido a un boom de títulos "nintenderos" en Wii, con el retorno de sagas clásicas como Metroid, Sin & Punishment, GoldenEye o Donkey Kong. Pero la parte social no se ha quedado atrás: Wii Party se ha impuesto como "pegamento familiar", con más de 234.000 unidades vendidas en tres meses.

En DS hemos asistido a dos lanzamientos de especial éxito: Art Academy, el curso interactivo de dibujo y pintura, ha supuesto toda una revolución, con 145.000 unidades; y Layton, que si sumamos las ventas de las tres entregas portátiles alcanza los 168.000.



CONSOLAS DOMÉSTICAS DE NUEVA GENERACIÓN
TOP 25 TÍTULOS PARA CONSOLAS DOMÉSTICAS EN 2010

Posición	Título	Plataforma	Ventas
1	CALL OF DUTY: BLACK OPS	PS3	310.221
2	NEW SUPER MARIO BROS	Wii	276.690
3	WII FIT PLUS	Wii	260.770
4	GRAN TURISMO 5	PS3	241.667
5	WII PARTY	Wii	233.872
6	FIFA 11	PS3	208.999
7	PRO EVOLUTION SOCCER 2011	PS3	200.119
8	SUPER MARIO GALAXY 2	Wii	171.068
9	ASSASSIN'S CREED	PS3	150.791
10	FORMULA 1 2010	PS3	148.650
11	RED DEAD REDEMPTION	PS3	147.949
12	GOD OF WAR III	PS3	147.874
13	MARIO KART + WII WHEEL	Wii	137.756
14	CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2	PS3	137.016
15	WII SPORTS RESORT + WII MOTION PLUS	Wii	120.433
16	WII PLAY	Wii	109.602
17	FIFA 10	PS3	102.039
18	STARTER PACK (MOVE)	PS3	95.926
19	FINAL FANTASY XIII	PS3	93.330
20	JUST DANCE 2	Wii	90.911
21	PRO EVOLUTION SOCCER 2010	PS3	84.689
22	ASSASSIN'S CREED II	PS3	80.294
23	CALL OF DUTY: BLACK OPS	Xbox 360	73.509
24	KINECT ADVENTURES!	Xbox 360	66.448
25	UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES	PS3	65.449

CONSOLAS PORTÁTILES DE NUEVA GENERACIÓN
TOP 25 TÍTULOS PARA CONSOLAS PORTÁTILES EN 2010

Posición	Título	Plataforma	Ventas
1	ART ACADEMY	NDS	144.718
2	INVIZIMALS	PSP	134.297
3	POKEMON EDICION PLATA SOULSILVER	NDS	119.581
4	POKEMON EDICION ORO HEARTGOLD	NDS	108.698
5	NEW SUPER MARIO BROS	NDS	84.711
6	EL PROFESOR LAYTON Y EL FUTURO PERDIDO	NDS	83.820
7	PRO EVOLUTION SOCCER 2011	PSP	59.860
8	PRO EVOLUTION SOCCER 2010	PSP	59.674
9	FIFA 11	PSP	57.640
10	EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA	NDS	53.376
11	MARIO & SONIC EN LOS JUEGOS OLIMPICOS	NDS	50.257
12	PLANET 51: EL VIDEOJUEGO	NDS	49.400
13	GRAN TURISMO	PSP	45.978
14	PLAY ENGLISH	PSP	42.503
15	FIFA 10	PSP	42.001
16	NINTENDO PRESENTA: STYLE BOUTIQUE	NDS	40.778
17	MARIO KART DS	NDS	37.256
18	BOB ESPONJA: ATRAPADOS EN EL CONGELADOR	NDS	35.951
19	MARIO & LUIGI: VIAJE AL CENTRO DE BOWSER	NDS	33.206
20	EYE PET + GO! USB CAM	PSP	32.547
21	WWE SMACKDOWN VS	PSP	31.430
22	SONIC COLOURS	NDS	31.333
23	COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDAFRICA 2010	PSP	31.282
24	EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA	NDS	29.828
25	POKEMON DIAMANTE	NDS	28.507

En los gráficos de arriba podéis ver el porcentaje de Wii y DS vendidas en España desde su lanzamiento. Abajo, los 25 títulos más vendidos en 2010 para las consolas de Nintendo.

...Y también mandan en el resto del mundo*



CONSOLAS VENDIDAS EN 2010
13,72 millones

PARQUE TOTAL
84,64 millones

JUEGOS EN 2010
150 millones

TOTAL JUEGOS
695 millones



CONSOLAS VENDIDAS EN 2010
15,70 millones

PARQUE TOTAL
144,59 millones

JUEGOS EN 2010
98,99 millones

TOTAL JUEGOS
817,49 millones

* Fuente de los datos Nintendo Co.

ARTISTAS

uDraw también vive en las redes sociales

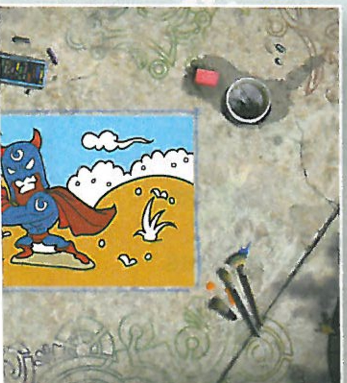
En Facebook, la comunidad "World of uDraw" tiene 70.000 seguidores que comparten sus obras. Y en Twitter, intercambian impresiones.

Únete al club uDraw

worldofudraw.com es la dirección donde se reúnen los fans de uDraw. Además de toda la información sobre la tableta y sus juegos, verás una galería con las mejores obras de otros artistas y podrás participar en concursos de dibujo.

¿QUÉ NOS OFRECE ESTE PERIFÉRICO?

- Es una tableta gráfica para dibujar y jugar en Wii.
- Viene junto al software de dibujo «uDraw Studio».
- Será compatible con «Pictionary».



uDraw Studio, en el mismo pack

En la misma caja de la tableta encontraremos esta utilidad que, con un sencillo interfaz, nos permitirá dibujar con 9 herramientas distintas y compartir nuestros trabajos vía tarjeta SD.



Gran Aventura de Dood

Este juego también estará a la venta el 4 de marzo. Una aventura de saltos 2D en la que manejaremos al prota con la tableta y dibujaremos plataformas.

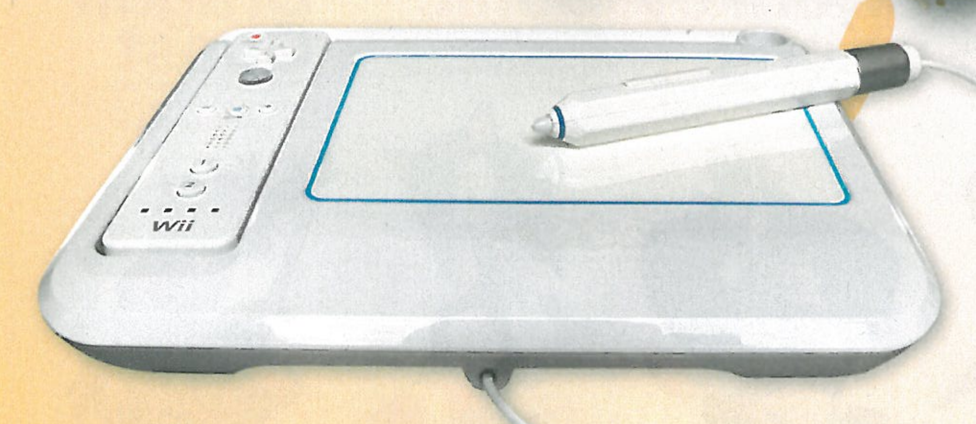
TU CLUB DE

Descubre «uDraw».

Es un periférico para pintar, jugar... y conocer a toda una comunidad de artistas virtuales. ¿Quieres formar parte de ella? Empieza la era «uDraw» en tu Wii.

Juega en familia con Pictionary

Al mismo tiempo que uDraw, saldrá a la venta «Pictionary», una versión del juego de mesa en que pintaremos con la tableta. Su gran número de modos será ideal para divertirnos en familia.



La tableta gráfica: así funciona

Colocamos en mando de Wii en la ranura, y este alimenta la tableta con sus pilas. El lápiz táctil, con un botón-punta que detecta la intensidad de la presión y dos botones laterales, sirve para pintar o controlar los juegos.





Empezamos

Nintendo Ibérica nos ha convocado este mes para dos eventos de los gordos. En el primero, en un coqueto hotel de Madrid, nos contaron cómo han ido las ventas de sus consolas durante 2010. Cifra por cifra. Y sí, estabas en lo cierto. Ambas, DS y Wii, son auténticas superventas. Y además lideran los tops en todo el mundo. Como el tema ya viene de lejos (son líderes desde su lanzamiento) nos fuimos a las oficinas de Nintendo para entrevistar a su Director de márketing, Nicolás Wegnez, y sonsacarle algunas claves de este éxito. Leed lo que nos cuenta, y descubriréis algunas cosas más.

El segundo evento del que os hablábamos nos llevó hasta Amsterdam. La ciudad holandesa fue elegida por Nintendo para presentar 3DS a la prensa y descubrir los primeros juegos. Esto y mucho más te lo contamos este mes con todo lujo de detalles.



Este mes...



NUESTRA PORTADA...
...es para uDraw, la nueva tableta gráfica para Wii con la que podréis interactuar de muchas maneras...



4

GENERATIONS!
¿Sabías que DS y Wii son líderes de ventas en España? ¿Y tenías alguna idea de cuáles eran los juegos más vendidos en España durante 2010? Tranquilo, todo eso podrás leerlo a continuación.
- Wii y DS, superventas
- 3DS, presentación en Amsterdam



6-10

2011, el año de los cumples

Si en 2010 celebramos el 25 aniversario de Super Mario Bros., en 2011 cumplen años estas sagas y personajes míticos.





Zelda
Link tuvo que salvar por primera vez a la princesa en la NES, allá por 1986.



Donkey Kong
Debutó en la recreativa de 1981 que lleva su nombre... y, por cierto, era el villano.





Sonic
El héroe de SEGA asombró al mundo en 1991, con su primera aventura en MegaDrive.





Dragon Quest
El mismo año que Zelda, nació en NES la saga de rol más querida en Japón.



REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO



GENERATIONS!

CLUB DE ARTISTAS

Descubre uDraw, la nueva tableta gráfica para tu Wii

ADEMÁS... 3DS Así fue la presentación en Amsterdam | Wii y DSi son superventas en España